Unity-ИГРА НА КАМПЛЮХТЕР(v 1.0), но мб и на мобилу(v 1.1).

1. Заходим в приложение. Авторизируемся.
2. Главное меню. На главном меню будут кнопки(шашки, шахматы, …, выход).
   1. Шашки – при нажатии появляются еще кнопки(играть с ботом, 2 игрока, online, рейтинг).
      1. Играть с ботом.
      2. 2 игрока.
      3. Online - открывается сцена с игрой. После игры результат обоих игроков заносится в таблицу результатов шашек.
      4. Рейтинг – таблица лучших игроков данной дисциплины.
   2. Шахматы – при нажатии появляются еще кнопки(играть с ботом, 2 игрока, online, рейтинг).
      1. Играть с ботом.
      2. 2 игрока.
      3. Online - открывается сцена с игрой. После игры результат обоих игроков заносится в таблицу результатов шахмат.
      4. Рейтинг – таблица лучших игроков данной дисциплины.
   3. Выход.

Павел Каленик – меню(UI), сцены, логика игры.

Роман Маркушевский – авторизация и таблица рейтингов, база данных.

Артур Морозов – ответственный за ИИ, логика игры.

Ярослав Граб - сервер, логика игры.