1. Supervised learning

(1) toolkit: keras, backend: tensorflow

(2) model architecture:

Input(32,32,3)→ elu(Conv(32,3,3))*2→ Maxpooling→ Dropout(0.25)→ elu(Conv(64,3,3))*2→ Maxpooling→ Dropout(0.25)→ elu(Conv(128,3,3))*2→ Maxpooling→ Dropout(0.25)→ Flatten→ elu(Dense(256))→ Dropout(0.5)→ elu(Dense(32))→ Dropout(0.5)→ Softmax(Dense(10))

其中每層 cnn 以及 dense layer 都有加 W_regularizer=l2(1e-3)以避免 overfit,而 training 使用的 loss 爲 categorical crossentropy,optmizer 則爲 Adam。

(3) data preprocess:

每筆 data 都除以 255 作 normalize, 並將每個 class 隨機切 10%的 data 作爲 validation set

(4) method:

batch_size=128, epoch=100, 比較使用 ImageDataGenerator(weight shift=0.1, height shift=0.1,horizontal flip=True, sample per epoch=len(X))與否之差異。

(5) **performance**

未使用 datagen: val_acc=66.2%, 使用 datagen: val_acc=74%。由此可知,在 training data 量相同的情況下,使用 ImageDataGenerator 可得到明顯較好的結果。

Semi-supervised learning(1)

(1) model architecture:

與 supervised learning 的架構大致相同,差別在於拿掉 W_regularizer,並在每層 cnn 及 dense 之後加 **batch normalization**(output layer 除外)。

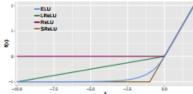
(2) method:

使用 ImageDataGenerator + self-training。self-training 的步驟如下:

- (a) 將 4500 筆 labeled training data 丟入 datagen 產生 2 倍量的 data, train 40 個 epoch
- (b) 利用步驟(i)得到的 model 去 predict unlabeled data(unlabel + test),將有信心的 data(機率>threshold)加入 X_add(X_add 初始爲 labeled training data)並丟入 datagen 產生等量的 data, train 10 個 epoch
- (c) 重複步驟(a), (b) 15 個 iteration 或者當 X_add 的 data 量大於 50000 筆即終止 training **details: elu(如圖藍線所示)作爲 activation function, 使 input 小於 0 仍有值。此外,加入 EarlyStopping 與 ModelCheckPoint 可縮短 training 時間並且避免 overfit。

(3) **performance**:

在 train 了 15 個 iteration 之後, X_add 通常會加到大約 $45000\sim50000$ 筆 data,而最後的 val_acc 爲 86%,上傳到 avantheta kaggle 則爲 84%。 關於影響此方法 performance 的因子會 在第四點作更詳細的討論。



3. Semi-supervised learning(2)

(1) model architecture:

auto encoder

Input(32,32,3)→ relu(Conv(16,3,3))→ Maxpooling→ (relu(Conv(8,3,3))→ Maxpooling)*2→ encoded→ (relu(Conv(8,3,3)→ Upsampling)*2→ relu(Conv(16,3,3))→ Upsampling→ sigmoid(Conv(3,3,3))→ decoded

dnn

elu(Dense(256,input_dim=128)→ batch_normalize)→dropout(0.25)→ elu(Dense(512)→ batch_normalize)→dropout(0.25)→ elu(Dense(32)→batch_normalize)→dropout(0.5)→ softmax(Dense(10))

(2) **method**:

(a) train 一個 cnn 的 auto encoder,其中 batch size=128, epoch=30,

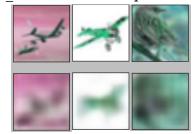
loss=binary_crossentropy, training data 爲 labeled+unlabeled+test。如此可將原本的 data 轉爲 128 維的 vector 作爲 feature。

(b) 將 feature 丟入 dnn model 作類似 2.所述的 self-training(沒有使用 datagen),總共 5 個 iteration,每次 iteration train labeled data 100 個 epoch,X add train 10 個 epoch。

(3) **performance**:

val acc=51%, kaggle score=46%

※analysis: 由右邊的圖可發現,經過 auto encoder encode 再 decode 的圖會變得非常糢糊,所以可推論此 128 維的 code 不足以代表原圖,因此即便再怎麽 self-training 也無法達到好的 performance。



4. Compare and analyze your results

由於只有 ImageDataGenerator + self-training 的正確率較高,故此處我將只針對這一個方法作分析與 比較。根據觀察實際 training 的過程與結果,我認爲以下幾個因素對於這次 task 的 performance 有比較 顯著的影響。

(1) threshold 的設定:

我一開始的 threshold 是設爲 0.999,因爲我覺得必須要非常正確的 data 才能把他加進來 training,可是 val_acc 頂多只能到 80%。後來經過觀察與分析,我認爲可能的原因有以下兩點:首先,當 training data 到 40000 筆以上之後,後面要再加新的 unlabeled data 進來會變得很困難,甚至常常發生完全沒有加的情況,導致 model 一直重複 train 一樣的 data,因此便會 train 不太上去,甚至有可能 overfit;此外,把 threshold 設這麼高有另一個潛在的問題是,如果這個 model 對於那些 unlabeled data 已經有很大的把握時,那麼再把它們加進來似乎對於 model 的 update 比較沒有幫助。因此,最後我決定採用 adaptive threshold,意即 training data 加到某一定量時,便把 threshold 調小,如此一來就可解決上述的問題。 至於爲何不把 threshold 就固定在一個較小的值,我認爲由於一開始的 model 不太可靠,因此 threshold 的初始值還是不要設得過低比較好。

(2) batch normalization:

所謂的 batch normalization,就是把某層 layer 的 mini-batch 變成平均爲 0,變異數爲 1,其作用之一是可以避免 overfit。我原本一開始用來避免 overfit 的方法是加 l2 norm 的 weight regularizer,可是發現 val acc 會上不太去,後來改用 batch normalization,performance 便有所提升。

(3) labeled 與 unlabeled data 的權重:

我一開始的方法是只要 unlabeled data 的機率大於 threshold 就把他加進 training data 一起 train,可是後來覺得似乎不該如此相信 unlabeled data,應該讓 labeled data 相對的權重再大一點比較好。因此我後來改成 train labeled data 40 個 epoch,train labeled + unlabeled data 10 個 epoch。此比例應該可再作調整,不過這個方法確實讓我能突破原本 80%的瓶頸。

(4) model 大小:

由於此次 task 的圖不大,只有 32*32*3,所以 train_acc 很容易一下子就到 90%以上,若 model 太深或參數太多,則 train_acc 很有可能會跑到 97~98%。爲了避免 overfit,我的 convolution filter 數以及 dense 的 neuron 數都用得比較少一點。