

Ronal Mendoza

COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA

Soy egresado de Computación e informática, con habilidades de trabajo en equipo, responsable, con conocimientos solidos en programación. En busca de desarrollarme en áreas como Programador Backend y Programador Web. Me gusta investigar, hacer deportes y nunca parar de aprender.

CONTACTO



ronalmendozat@outlook.com



981175700



linkedin.com/in/ronalmendoza



Javier Heraud U-9 Alto Selva Alegre-Arequipa

FORMACIÓN ACADÉMICA

- Computación e Informática Instituto Superior Tecnológico Cibertec. 2018 - 2022
- Desarrollo Web
 Platzi. 2021 2022

CONOCIMIENTOS DE INFORMÁTICA

- Java
- Spring Boot
- Angular
- C# ASP.NET
- JavaScript
- Bootstrap
- SqlServer
- MySql
- •. Net
- SCRUM

EXPERIENCIA LABORAL

Programador Junior

Empresa SOSNet Perú, Julio 2021 - Septiembre 2021

- Analizar el Sistema de Atención y documentar funcionalidades.
- Corregir Bugs del Sistema documentando los cambios.
- Trabajar con otros equipos para la depuración de errores.
- Crear Vistas y Procedimientos Almacenados en Base de Datos SqlServer.

PROYECTOS ACADÉMICOS

Aplicación Web en Java con Spring Boot

- Objetivo: Implementación de una Aplicación Web utilizando JPA, Spring Boot, Angular, creando servicios REST, Get, Post, Put, Delete.
- Herramientas: Java , MySql, Bootstrap, Spring Boot, Angular.

Aplicación Web ASP.NET MVC

- Objetivo: Implementar un servicio web que permita realizar acciones de registrar, actualizar y eliminar, con acceso a Datos.
- Herramientas: Visual Studio2019, SqlServer, ASP.NET, ADO.NET, Arquitectura de Capa de Dominios.

IDIOMAS

- Ingles Básico.
- Portugués Básico.









Instituto de Educación Superior Privado "CIBERTEC" CERTIFICADO MODULAR

Otorgado a: MENDOZA TIPULA, RONAL ROLANDO

Por haber aprobado satisfactoriamente el módulo formativo **DESARROLLO DE SOFTWARE Y GESTIÓN DE DATOS**

correspondiente al programa de estudios COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA

desarrollado del 27 de agosto de 2018 al 27 de junio de 2021, con un total de 40 créditos, equivalente a 96 horas.



Lima, 13 de Octubre de 2021









UNIDADES DE COMPETENCIA

INDICADORES DE LOGRO

Diseña sistemas computacionales, bases de datos y aplicaciones IoT, en función al análisis de los requerimientos funcionales y no funcionales de la organización y que den sonorte a sus procesos de negocio.

1. Modela los procesos de negocio de la organización y la estructura de datos, de acuerdo a las necesidades del negocio, buenas prácticas de modelamiento de datos y políticas de seguridad de la organización.

2. Elabora los artefactos que definen los procesos de negocio y los modelos de datos, de acuerdo a las actividades y modelo de negocio, buenas prácticas de gestión de procesos, modelamiento de datos, estándares de gestión de ciclo de vida del software y madurez de desarrollo de TI.

3. Define las especificaciones técnicas y funcionales de un sistema de información, de acuerdo a las demandas del negocio, requerimientos funcionales, buenas prácticas de desarrollo de sistemas, gestión de la capacidad, gestión de la configuración, gestión de seguridad y políticas de gobierno de TI.

4. Define la arquitectura de la información, navegación y las especificaciones técnicas y funcionales para el diseño de la presentación, animación y organización, de acuerdo a las demandas del negocio, buenas prácticas de diseño y responsiva, plan de comunicación e imagen institucional, diseño de marca y usabilidad y experiencia del usuario objetivo.

5. Define las especificaciones de un servicio web y la calidad de la entrega de éste, de acuerdo a las demandas del negocio, requerimientos funcionales y no funcionales, buenas prácticas de desarrollo de sistemas, gestión de la capacidad, gestión de la configuración, gestión de seguridad y políticas de calidad y de gobierno de TL 6. Analiza y diseña el software de acuerdo a la arquitectura definida cumpliendo las fases de una metodología específica y aprovechando las características de herramientas informáticas de análisis y diseño específico para lo cual establece métodos para el análisis y el diseño de cada componente del software.

7. Realiza el modelamiento de la arquitectura del software de acuerdo a los requerimientos funcionales y no funcionales utilizando técnicas, metodologías y herramientas (software) pertinentes para el modelado de la estructura lógica y física del sistema de información.

8. Documenta el diseño del software, de acuerdo a la metodología utilizada.

9. Realiza el análisis y el diseño de una base de datos transaccionales de acuerdo a los requerimientos funcionales y las necesidades de los usuarios.

10. Diseña y simula redes LAN de pequeña y mediana escala, que aseguren la conectividad de los servicios y aplicaciones desarrolladas según las necesidades de las organizaciones y los servicios requeridos en la infraestructura de red.

11. Diseña y simula soluciones básicas de internet de las cosas que respondan a necesidades específicas de las organizaciones, empleando software y hardware embehido.

12. Realiza tareas de gestión servicios de TI sobre la base del estándar de mejores prácticas de ITIL identificando KPI's y niveles de servicios que aseguren la continuidad de los servicios informáticos.

Construir sistemas computacionales, bases de datos y sistemas embebidos de acuerdo a un diseño específico que cumpla con los requerimientos de la organización y que den soporte a sus procesos de negocio.

- 1. Desarrolla software de acuerdo a una arquitectura definida cumpliendo las fases de una metodología específica y aprovechando las características de un lenguaje de programación específico para lo cual establece métodos para el desarrollo de los componentes del software.
- 2. Realiza el diseño de las interfaces gráficas que den soporte a las específicaciones funcionales y servicios, de acuerdo a las específicaciones técnicas y funcionales, buenas prácticas de diseño, plan de comunicación e imagen institucional.
- 3. Construye las capas de aplicaciones y la lógica del negocio del sistema, efectuando las pruebas unitarias, según el diseño funcional, estándares internacionales de TI, buenas prácticas de programación y políticas de seguridad de la organización.
- 4. Implementa los motores de base de datos y contenidos, de acuerdo a los requerimientos de almacenamiento, procesamiento de datos, gestión de la información y conocimiento, estándares de internet, seguridad de la información y provisión de servicios.
- 5. Elabora los componentes de aplicación y de datos, utilizando los códigos y sentencias de lenguajes de programación y diseño, de acuerdo a las especificaciones de casos de uso, alcance asignado en el diseño de sistemas y buenas prácticas y ciclo de vida de desarrollo de sistemas.
- 6. Documenta los artefactos de los componentes de interoperabilidad de la arquitectura y mantiene actualizado cualquier cambio, de acuerdo a la gestión de la configuración, gestión del ciclo de vida de desarrollo y políticas de la organización.
- 7. Ejecuta algoritmos e implementa programas (procedimientos almacenados y/o disparadores) para manipular datos almacenados que aseguren la integridad y disponibilidad de la base de datos, reflejen la lógica de negocio en el servidor de base de datos y automaticen la gestión de los datos luego de acciones de inserción, eliminación y/o actualización.
- 8. Implementa el código fuente y depura los errores del sistema de información.
- 9. Documenta integramente todo el proceso de desarrollo de software de acuerdo a los formatos establecidos en la metodología utilizada.
- 10. Documenta el código fuente en cada componente desarrollado y elabora los manuales de usuario e instalación.
- 11. Implementa redes LAN de pequeña y mediana escala que den soporte a los servicios y aplicaciones desarrollados, integrándolas a las redes existentes dentro del marco de convergencia de servicios requerido en las organizaciones.
- 12. Desarrolla e implementa soluciones básicas de internet de las cosas empleando software y hardware embebido.

Código de Registro Institucional

N° M2202161-00004





