

# Introducción a Machine Learning

## Regresion

Ronald Cárdenas Acosta

Agosto, 2016

# Regresión Lineal

## Hipótesis

$$h_w(x) = w_0 \cdot 1 + w_1 \cdot x_1 + \dots + w_M \cdot x_M$$

- $y^i \in \mathbb{R}$ , ej: precio de una casa, riesgo crediticio, energía producida, etc.
- Objetivo: minimizar función de costo o función objetivo (errores cuadráticos)

$$L(w) = \frac{1}{2 * M} \sum_{i=1}^N (h_w(x^i) - y^i)^2 \quad (1)$$

# Regresión Lineal: Ecuación Normal

- En forma vectorial:  $Y = X * W$
- Despejando:  $W = (X^T X)^{-1} X^T Y$   
Donde  $(X^T X)^{-1} X^T$  es la inversa generalizada de  $X$
- Cuando  $X^T.X$  no es invertible:
  - $X^T.X$  es matriz singular o degenerada
  - Algunos features son linealmente dependientes entre si
  - Se utiliza la pseudo-inversa de  $X^T.X$
- Costo computacional:  $O(M^3)$
- No es escalable: no aplicable para  $M > 100$

# Optimización basada en Gradientes

- Usa un grupo pequeño de muestras (batch) o una muestra (online) para actualizar  $\hat{w}$
- Procedimiento por defecto cuando  $M$  o  $N$  tienen ordenes mayores a  $10^3$
- Algoritmos mas usados
  - Gradient Descent/Ascent
  - Stochastic Gradient Descent/Ascent
  - AdaGrad, ADAM (populares en Deep Learning)
  - Alg. basados en momentos, decaimiento, entre otros.

# Gradient Descent

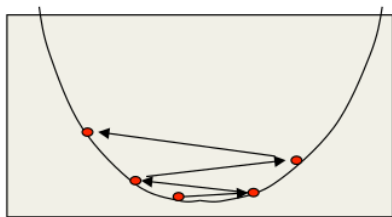
Para cada muestra:

- $w = w - \alpha * \frac{dL}{dw}$

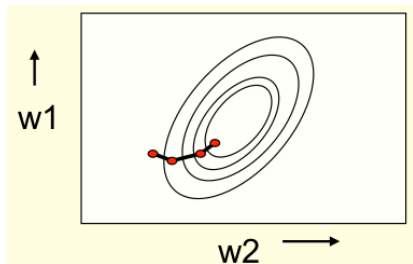
Donde  $\alpha$  es la velocidad de aprendizaje:

- $\alpha$  muy bajo: entrenamiento lento
- *alpha* muy alto: algoritmo puede no converger

# Gradient Descent



(a) Para  $h_w(x) = 1 + w_1 * x_1$



(b) Para  $h_w(w) = 1 + w_1(x_1) + w_2 * x_2$