

USAC/CUNOC

Ingeniería en Ciencias y Sistemas

Laboratorio de Lenguajes Formales y de Programación

Ronald Danilo Chávez Calderón

200130586

Definición del Lenguaje

TIPOS DE VARIABLE

Los tipos de variable tienen su propio color

entero (Púrpura)
decimal (Cyan)
cadena (Gris)
booleano (Naranja)
caracter (Café)

OPERADORES ARITMÉTICOS

Los operadores aritméticos se ven en color azul.

+ - * / ++ --

OPERADORES RELACIONALES

Los operadores relacionales se ven en color azul.

> < >= <= == !=

OPERADORES LÓGICOS

Los operadores lógicos se ven en color azul.

|| && !

SIGNOS DE AGRUPACIÓN

Los los signos de agrupación se ven en color azul.

()

ASIGNACIÓN Y FIN DE SENTENCIA

Los operadores aritméticos se ven en color rosado.

= ;

COMENTARIOS

Los comentarios cortos y largos se ven en color rojo.

Los comentarios cortos sólo abarcan una línea mientras que los comentarios largos pueden contener a varias líneas.

// /* */

PALABRAS RESERVADAS

Las palabras reservadas se ven en color verde.

SI SINO SINO_SI
EN_CASO CASO: OTRO CASO:
SEA:
PARA DESDE HASTA HACER
MIENTRAS FIN_MIENTRAS
INCREMENTO
CONTINUAR CICLO
TERMINAR CICLO

ESTRUCTURAS TÍPICAS

Las estructuras típicas recomendadas son:

SI (condición)

```
{  
    Código  
}
```

SINO_SI

```
{  
    Código  
}
```

SINO

```
{  
    Código  
}
```

EN_CASO (variable)

CASO:

```
{  
    Código  
}
```

CASO:

```
{  
    Código  
}
```

OTRO CASO:

```
{  
    Código  
}
```

PARA DESDE entero **HASTA** entero **PASO** entero

```
{  
    Código  
}
```

MIENTRAS (condición)

```
{  
    Código  
}
```

HACER

```
{  
    Código  
}
```

MIENTRAS (Condición);

CONTINUAR CICLO

TERMINAR CICLO