



RONALD JULIO

MAHASISWA S1 INFORMATIKA

PROFIL

Seseorang yang memiliki passion khusus pada software engineer, termasuk didalamnya *framework front end* yang sering digunakan yaitu *ReactJS*, *NextJS*. Penggemar berat Matematika sejak sekolah yang pada akhirnya menjadi motivasi menekuni karir ke depan sebagai *software engineering*.

KONTAK

ronjuliostaghs21@gmail.com

<https://www.linkedin.com/in/ronald-julio>

0813-5174-1856

Jl. Rangkah 1 No. 27

Surabaya, Jawa Timur 60135

KEAHLIAN

Python • HTML • CSS • JS • MySQL
• PHP • R • Java

AKTIVITAS DAN MINAT

Matematika • Membaca •
Badminton

RIWAYAT AKADEMIK

S1 INFORMATIKA UNIVERSITAS KATOLIK DARMA CENDIKA

IPK 3,35/4,0

Artificial Intelligence, Data Mining, Software Engineering, Design Web, Web Programming, Human Computer Interaction, Probabilitas dan Statistik, dan Database. Pengambilan konsentrasi khusus pada software engineering dan implementasinya dalam bentuk Web Based.

PROYEK

PERANCANGAN APLIKASI WEBINAR (MEI 2022)

Aplikasi webinar yang dirancang khusus untuk melakukan pendaftaran secara *online* sehingga tidak perlu menggunakan *Google Form* dan dapat menghemat waktu. ([Web User](#) dan [Web Admin](#)).

SISTEM INFORMASI PENGAJUAN DOKUMEN (MARET 2023 - AGUSTUS 2023)

Sistem informasi yang dirancang untuk pengajuan dokumen secara *online* menggunakan *framework Laravel* sebagai *front end* dan *back end*. ([Internship Project](#))

SISTEM INFORMASI PEREKRUTAN PEGAWAI (FEBRUARI 2024)

Sistem Informasi yang digunakan untuk merekrut seorang pegawai masuk sesuai dengan divisi yang dibutuhkan ([Github](#)).

PROJECT COLLABORATION WITH SAYURMOMS (MARET 2024)

Projek kolaborasi yang digunakan untuk membuat rancangan (*landing page*) dari sebuah aplikasi *Sayurmoms* yang dirancang menggunakan *framework NextJS* sebagai *front end*. ([Sayurmoms](#))

EVENT MANAGEMENT PLATFORM (JUNI 2024)

Sistem Informasi yang dirancang khusus untuk pendaftaran sebuah *event* secara *online* menggunakan *framework NextJS* sebagai *front end* dan *Prisma* sebagai *back end*. ([Github](#))

RIWAYAT ORGANISASI

Badan Eksekutif Mahasiswa Fakultas Teknik (BEM-FT) / Panitia Lepas
• Himpunan Mahasiswa (HIMA) / Bendahara

PENGALAMAN KERJA

PEMATERI WEBINAR “PUBG DATA ANALYSIS WITH DATA SCIENCE” (26 NOVEMBER 2021)

Pemaparan materi mengenai implementasi sederhana mengenai analisa data permainan PUBG (*Player Unknown BattleGround*) menggunakan bahasa pemrograman Python.

ASISTEN DOSEN ANDROID DEVELOPER (AGUSTUS 2022)

Pemaparan materi mengenai *lifecycle android* sampai pada pembuatan aplikasi berbasis *android*.

PEMATERI WEBINAR “DIGITALISASI NUSANTARA UNTUK NEGERI” (25 NOVEMBER 2022)

Pemaparan materi mengenai pembuatan aplikasi sederhana terkait permainan tebak-tebakan mengenai keindahan nusantara berbasis *android* dan melihat banyak karya menggunakan *android*.

INTERNSHIP (MARET 2023 - AGUSTUS 2023)

Pembuatan sistem informasi pengajuan dokumen secara *online* menggunakan *framework Laravel*.

RIWAYAT PELATIHAN

INTRODUCTION TO DATA SCIENCE WITH PYTHON (06 APRIL 2022)

Pemahaman dasar mengenai hal dasar terkait visualisasi data menggunakan bahasa pemrograman *Python*.

PYTHON FOR BEGINNERS (26 APRIL 2022)

Pemahaman dasar mengenai sebuah bahasa pemrograman yang dapat digunakan baik pengolahan data maupun pembuatan sistem informasi berbasis *web* yaitu *Python*.

MACHINE LEARNING WITH PYTHON FOR BEGINNER (27 APRIL 2022)

Pemahaman terhadap proyek yang menggunakan konsep *machine learning* termasuk pengumpulan, pembersihan, dan manipulasi data menggunakan *Python*.

DATA VISUALIZATION WITH PYTHON MATPLOTLIB FOR BEGINNER - PART 1 (27 APRIL 2022)

Pemahaman mengenai dasar-dasar visualisasi data dan pembuatan berbagai jenis grafik seperti garis, batang, *pie*, dan *scatter plot* menggunakan *Python*.

PYTHON FUNDAMENTAL FOR DATA SCIENCE (27 APRIL 2022)

Pemahaman mengenai pemrograman *Python* yang berfokus pada *data science* salah satunya pembersihan, transformasi, dan analisa data.

DATA WRANGLING PYTHON (27 APRIL 2022)

Pemahaman mengenai teknik pembersihan dan manipulasi data menggunakan *Python*.

MEMULAI PEMROGRAMAN DENGAN PYTHON (22 MEI 2022)

Pemahaman dasar mengenai pemrograman *Python* yaitu pengenalan dasar-dasar termasuk variabel, tipe data, dan implementasi konsep-konsep dasar.

BELAJAR MACHINE LEARNING UNTUK PEMULA (06 OKTOBER 2022)

Pemahaman mengenai konsep dan jenis *machine learning* seperti *supervised*, *unsupervised*, dan *reinforcement learning*, teknik pembersihan data, hingga pembuatan dan evaluasi model dari *machine learning*, seperti regresi linear dan klasifikasi.

PURWADHIKA SURABAYA (FEBRUARI 2024)

Mengikuti program *bootcamp* intensif untuk mempelajari pengembangan web *full stack*, mencakup pengembangan *front-end* dengan *HTML*, *CSS*, *JavaScript*, *React*, dan *Next JS*, serta *back-end* dengan *Node.JS*, *Express*, dan *database SQL/NoSQL*. Program ini juga fokus pada pembuatan aplikasi *web* dinamis dan keterampilan praktis dalam pengembangan perangkat lunak.

KURSUS KAMPUNG INGGRIS PARE LC *INTERMEDIATE SPEAKING PROGRAM* (09 OKTOBER 2024)

Program kursus berbasis percakapan yang dirancang untuk meningkatkan kemampuan berbicara dalam Bahasa Inggris pada tingkat *intermediate*. Fokus utama pada pengembangan keterampilan berbicara dengan berbagai topik dan situasi sehari-hari, serta teknik komunikasi yang efektif.

KURSUS KAMPUNG INGGRIS PARE LC *VIP ENGLISH PROGRAM* (02 NOVEMBER 2024)

Program intensif *VIP* yang menawarkan pembelajaran Bahasa Inggris secara personal dan eksklusif. Dirancang untuk meningkatkan semua aspek kemampuan bahasa, termasuk percakapan, menulis, dan mendengarkan, dengan pendekatan yang lebih fokus dan intensif.