NEANDER

Ronaldo Drecksler Farias Pachico [O1P2] Marlon Fabichacki Pereira [O1P2]

Módulo ULA:

Módulo responsável pelas operações lógicas e aritméticas, composto pela

ULA

Módulo Ops

Entradas: x, y 8bits

Saídas: madd, mnot, mand, mor 8bits

Comportamento: recebe os valores e realiza as operações NOT, AND, OR e ADD.

f_adder8bits construído em aulas práticas anteriores.

```
u_add: f_adder8bits port map(x,y, '0', scout, madd);

mnot <= not(x);

mand <= x and y;

mor <= x or y;</pre>
```

A divergência em relação à documentação do neander é a de que aqui foram usados apenas dois módulos: um para as operações vetoriais existentes no VHDL – AND, NOT e OR – e outro que foi instanciado neste primeiro para a ADD.

Detector NZ

Entrada: saída da ULA 8bits

Saída: NZ 2bits

Comportamento: recebe o resultado do cálculo da ULA e ativa ('1') o bit mais significativo caso seja um número negativo ou o bit menos significativo caso seja zero.

```
nz(1) <= data_in(7); -- Bit mais significativo em complemento de 2, significa negativo
    nz(0) <= not(data_in(7) or data_in(6) or data_in(5) or data_in(4) or data_in(3) or
data_in(2) or data_in(1) or data_in(0)); -- Not de uma or de todos os bits, retorna 1,
se e somente se, todos forem 0</pre>
```

- 1 Registrador(AC) de 8 bits
 Registrador com carga, idêntico ao construído durante aulas práticas anteriores.
- 1 Registrador(FLAGS) 2 bits Registrado com carga, onde o reset mantém o bit mais significativo em '0' e o menos significativo em '1'.

1 MUX_{2x8}z

Mux especial, usado para tratar o problema do inout do barramento.

```
barramento<= s_ac2ula when mem_nrw='1' else (others =>'Z');
```

Módulo Memória:

Módulo responsável pelo armazenamento e leitura de dados e instruções na memória, composto por:

- MUX_{2x8}
 - Seleciona entre o recebimento de dados do PC ou do barramento.
- Registrador REM
- Memória
 - ## Diferente da memória presente na documentação, essa memória possui uma entrada de clock.
- Registrador RDM
- 2 Mux_{2x87}

Assim como no Módulo ULA, resolvem o problema do inout

```
interface_barramento <= s_rdm2barr when MEM_nrw = '0' else (others => 'Z');
s_mem2rdm <= interface_barramento when MEM_nrw = '1' else (others => 'Z');
```

Módulo UC:

Módulo responsável por calcular e emitir os sinais no barramento de controle no neander, composto por:

PC

Construído usando um MUX_{2x8} , um registrador com carga e um f_adder_{8bits}, é responsável por incrementar a instrução atual e mandar a próxima instrução para a memória, ou então receber um pulo vindo do barramento e dar sequência a partir dele.

- Registrador RI
- Decodificador

Recebe a instrução armazenada pelo RI com 8 bits e liga seu respectivo sinal em um barramento de 11 bits representando cada uma das operações do NEANDER, funcionando como um gerador de produto canônico.

Control Unit

Responsável por emitir os sinais de controle para os demais módulos do NEANDER, com base na instrução atual.

Tabela verdade das instruções do NEANDER:

**todas as entidades das operações se encontram dentro do arquivo "instrucoes.vhdl".

NOP									
Contador	barr/inc	barr/pc	ULA_op	PC_nrw	AC_nrw	MEM_nrw	REM_nrw	RDM_nrw	RI_nrw
000	1	1	000	0	0	0	1	0	0
001	1	1	000	1	0	0	0	1	0
010	1	1	000	0	0	0	0	0	1
011	1	1	000	0	0	0	0	0	0
100	1	1	000	0	0	0	0	0	0
101	1	1	000	0	0	0	0	0	0
110	1	1	000	0	0	0	0	0	0
111	1	1	000	0	0	0	0	0	0

LDA	AND	OR	ADD						
Contador	barr/inc	barr/pc	ULA_op	PC_nrw	AC_nrw	MEM_nrw	REM_nrw	RDM_nrw	RI_nrw
000	1	1	XXX	0	0	0	1	0	0
001	1	1	XXX	1	0	0	0	1	0
010	1	1	XXX	0	0	0	0	0	1
011	1	1	XXX	0	0	0	1	0	0
100	1	1	XXX	1	0	0	0	1	0
101	1	0	XXX	0	0	0	1	0	0
110	1	1	XXX	0	0	0	0	1	0
111	1	1	XXX	0	1	0	0	0	0

NOT									
Contador	barr/inc	barr/pc	ULA_op	PC_nrw	AC_nrw	MEM_nrw	REM_nrw	RDM_nrw	RI_nrw
000	1	1	100	0	0	0	1	0	0
001	1	1	100	1	0	0	0	1	0
010	1	1	100	0	0	0	0	0	1
011	1	1	100	0	0	0	0	0	0
100	1	1	100	0	0	0	0	0	0
101	1	1	100	0	0	0	0	0	0
110	1	1	100	0	0	0	0	0	0
111	1	1	100	0	1	0	0	0	0

STA									
Contador	barr/inc	barr/pc	ULA_op	PC_nrw	AC_nrw	MEM_nrw	REM_nrw	RDM_nrw	RI_nrw
000	1	1	000	0	0	0	1	0	0
001	1	1	000	1	0	0	0	1	0
010	1	1	000	0	0	0	0	0	1
011	1	1	000	0	0	0	1	0	0
100	1	1	000	1	0	0	0	1	0
101	1	0	000	0	0	0	1	0	0
110	1	1	000	0	0	1	0	0	0
111	1	1	000	0	0	0	0	0	0

JMP									
Contador	barr/inc	barr/pc	ULA_op	PC_nrw	AC_nrw	MEM_nrw	REM_nrw	RDM_nrw	RI_nrw
000	1	1	000	0	0	0	1	0	0
001	1	1	000	1	0	0	0	1	0
010	1	1	000	0	0	0	0	0	1
011	1	1	000	0	0	0	1	0	0
100	1	1	000	0	0	0	0	1	0
101	0	0	000	1	0	0	0	0	0
110	1	1	000	0	0	0	0	0	0
111	1	1	000	0	0	0	0	0	0

JMPcond	d FALSO								
Contador	barr/inc	barr/pc	ULA_op	PC_nrw	AC_nrw	MEM_nrw	REM_nrw	RDM_nrw	RI_nrw
000	1	1	000	0	0	0	1	0	0
001	1	1	000	1	0	0	0	1	0
010	1	1	000	0	0	0	0	0	1
011	1	1	000	1	0	0	0	0	0
100	1	1	000	0	0	0	0	0	0
101	1	1	000	0	0	0	0	0	0
110	1	1	000	0	0	0	0	0	0
111	1	1	000	0	0	0	0	0	0

HLT									
Contador	barr/inc	barr/pc	ULA_op	PC_nrw	AC_nrw	MEM_nrw	REM_nrw	RDM_nrw	RI_nrw
000	0	0	000	0	0	0	0	0	0
001	0	0	000	0	0	0	0	0	0
010	0	0	000	0	0	0	0	0	0
011	0	0	000	0	0	0	0	0	0
100	0	0	000	0	0	0	0	0	0
101	0	0	000	0	0	0	0	0	0
110	0	0	000	0	0	0	0	0	0
111	0	0	000	0	0	0	0	0	0

Na tabela do LDA, AND, OR e ADD, os valores de ULA_op assumem o respectivo valor das instruções, ou seja, 000, 001, 010 e 011.

Para o funcionamento do JN e JZ, foi criado um módulo chamado JMPCondicional que, além das entradas padrão de todos os outros módulos, também recebe um seletor (sendo o bit mais significativo de NZ no caso do JN e o menos significativo no caso do JZ) que, por meio de cinco MUX_{2x1} é selecionada a operação de JMP quando o seletor é igual a '1', ou então apenas o incremento do PC quando o seletor é igual a '0'.

PC-NRW	<u>C</u> 1		C ₁		
Cž	0	7	\circ	Q	
Cl	1	0	()	Q	
STA LDA	C _o	C	٥	Co	

RDM_NRW	<u>C</u> 1		C_1		
()	Q	1	0	Q	
C_{λ}	1	0	0	7	
LDA	C°	C	٥	Co	

REM_New	<u>C</u> 1		C_1		
C3/	7	0	1	Q	
Cl	Q	7	Q	0	
STA LDA	Ċ,	C	٥	C.	

PC_NRW	<u>C</u> 1		C ₁		
C*	Q	7	\circ	0	
C_{λ}	O	7	0	0	
Jme	C°	C	٥	<u></u>	

RDm_nrw) (1		C ₁		
<u>C</u> *	\circ	7	\bigcirc	0	
Cl		0	0	\circ	
STA Ime	C°	C	0	<u>C</u> 。	

REM_NRW	<u>C</u> 1		C ₁	
C*	7	0	7	0
Cl	0	0	0	0
JMP	C°	Co		<u>C</u> 。

PC_NRW	<u>C</u> 1		C_1	
<u>C</u> *	\bigcirc	7	1	0
Cl	0	0	0	0
JMP CONT FALSO	Ċ,	Co		<u>C</u> 。