

GRUPO 2 - ANDRE, DOUGLAS, RONALDO

APRESENTAÇÃO FINAL

Projeto SO - ES: Gerenciador dinâmico de memória



SUMÁRIO



PONTOS À APRESENTAR

Metodologia

Objetivos Atingidos

Modelagem UML

Lógica em código

DESENVOLVIMENTO

LINGUAGEM UTILIZADA

Java, JavaScript

METODOLOGIA

Desenvolvimento Incremental;
Metodologia Ágil, SCRUM



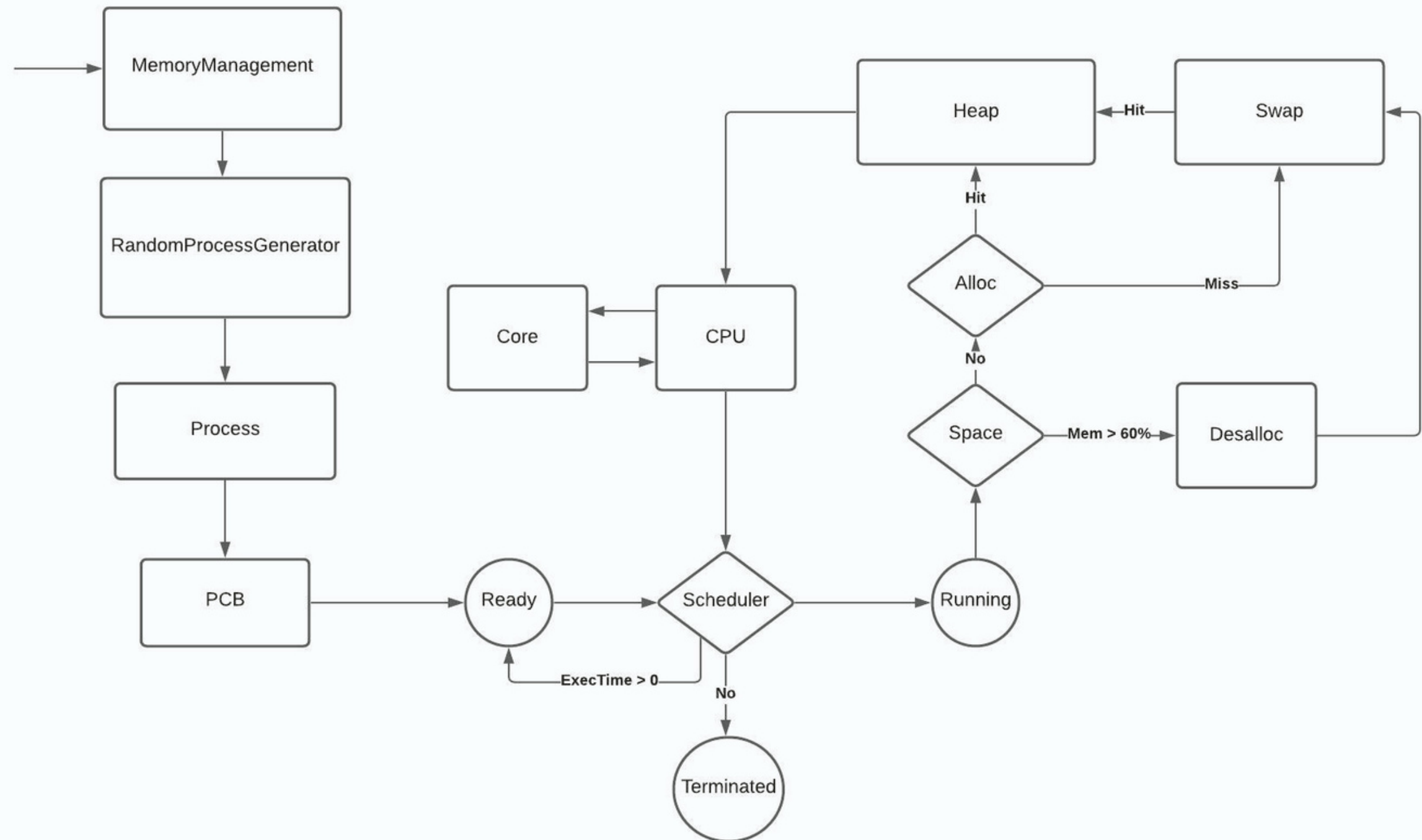
OBJETIVOS



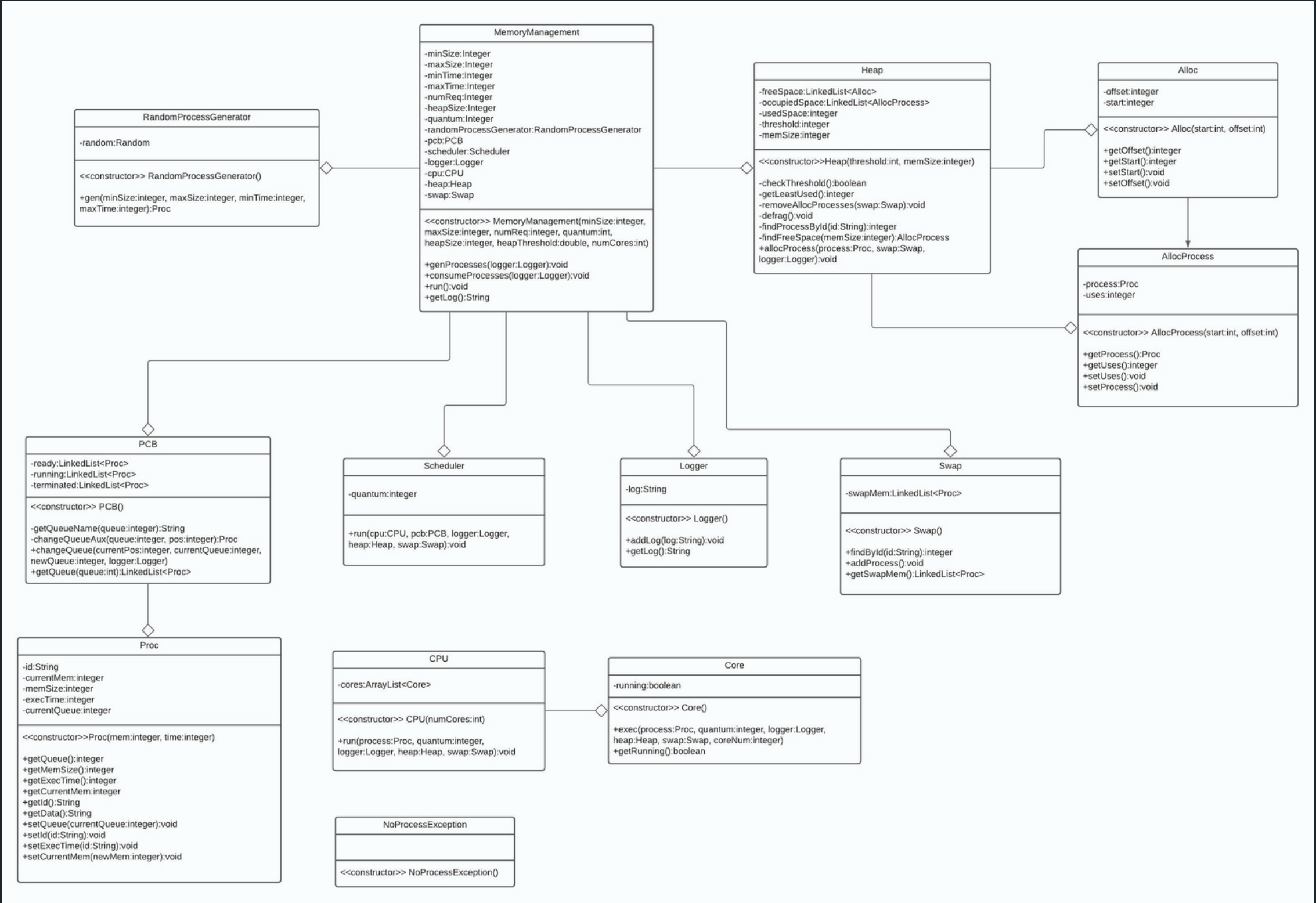
Aplicação contém:

- Criação de processos aleatórios;
- PCB - Filas de Estado;
- Escalonador Round Robin;
- Alocação/Desalocação em memória Heap com algoritmo First-Fit;
- Utilização de memória Swap;
- Coleta de logs de tarefas.

MODELAGEM



MODELAGEM



REFERÊNCIAS



SILBERSCHATZ. Fundamentos de Sistemas Operacionais. [Digite o Local da Editora]: Grupo GEN, 2015. 978-85-216-3001-2. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/978-85-216-3001-2/>

PRESSMAN, Roger. Engenharia de software. 8. Porto Alegre AMGH 2016. ISBN 9788580555349. [<https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788580555349>]