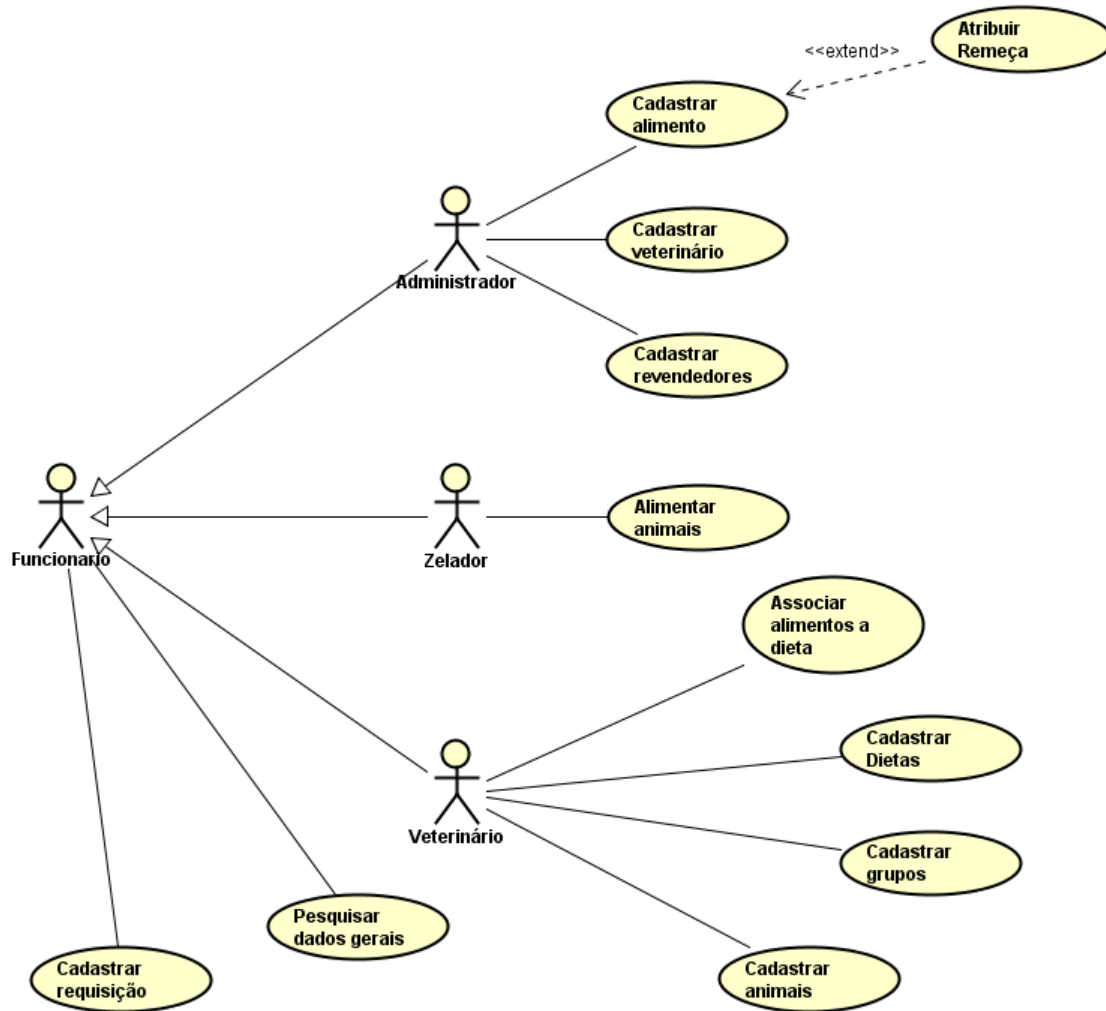


Diagrama de Caso de Uso



Especificações de Caso de Uso

UC001 – Cadastrar Veterinário

Descrição

Este caso de uso serve para efetuar o CRUD de veterinários.

Data View

DV1 - Tela para gerenciamento e visualização dos veterinários.

Veterinários

Nome

CPF

Registro

PESQUISAR

Pesquisa Avançada

CADASTRAR

Nome	CPF	Registro	Opções
Bernardo Benjamin Ruan Moreira	308.758.037-68	0092	<div><div>Alterar</div><div>Remover</div></div>
André Carlos Almada	988.945.764-42	0063	<div><div>Alterar</div><div>Remover</div></div>
Fabiana Elaine Emanuely Castro	722.692.358-00	0078	<div><div>Alterar</div><div>Remover</div></div>
Camila Jaqueline Gabriela Monteiro	253.260.055-14	0040	<div><div>Alterar</div><div>Remover</div></div>

DV2 - Tela para manipulação dos dados.

O formulário, intitulado "Cadastrar veterinário", está dividido em duas colunas. A coluna da esquerda contém sete campos de entrada de texto, cada um com um rótulo à esquerda: "Nome", "CPF", "Registro", "Telefone", "Idade", "Endereço" e "E-mail". A coluna da direita possui um campo de entrada de texto grande, rotulado "Descrição". Na base do formulário, há dois botões retangulares: "CANCELAR" à esquerda e "ENVIAR" à direita.

Ator Primário

Administrador

Fluxo de Eventos Principal

1. O sistema preenche as colunas Nome, CPF e Registro, com os dados dos veterinários registrados no sistema **(E1)**
2. O sistema habilita os links Alterar e Excluir
3. O sistema apresenta a tela **(DV1)**
4. O usuário preenche os campos Nome, CPF e Registro
5. O usuário pressiona o botão Cadastrar **(A1) (A2) (A3) (A4)**
6. O sistema copia os dados digitados nos campos Nome, CPF e Registro
7. O sistema preenche os campos correspondentes na próxima tela
8. O sistema apresenta a tela para inserção dos dados **(DV2)**
9. O usuário preenche os campos Nome, CPF, Registro, Telefone, Idade, Endereço, E-mail, Descrição **(R1) (R2) (R3)**
10. O usuário pressiona o botão Enviar **(A5) (E2)**
11. O sistema salva as informações do veterinário
12. O caso de Uso é finalizado

Fluxos Alternativos

A1: Botão Pesquisar pressionado

1. O sistema busca os parâmetros digitados nos campos Nome, CPF e Registro

2. O sistema preenche os dados na tabela
3. O sistema exibe para o usuário **(E3)**

A2: Link Pesquisa Avançada pressionado

1. O sistema apresenta a tela **(DV2)**
2. O usuário preenche o campo que deseja encontrar
3. O usuário pressiona o botão Enviar **(A5)**
4. O sistema procura os dados digitados
5. O sistema retorna para a tela anterior
6. O sistema preenche as colunas Nome, CPF e Registro com os dados encontrados **(E3)**
7. O sistema apresenta para o usuário
8. O caso de Uso é finalizado

A3: Link Remover pressionado

1. O sistema remove o veterinário dos registros
2. O sistema remove os dados da linha da tabela
3. O sistema emite a mensagem “Veterinário excluído”

A4: Link Alterar pressionado

1. O sistema carrega os dados do veterinário
2. O sistema preenche os campos Nome, CPF, Registro, Telefone, Idade, Endereço, E-mail e Descrição
3. O sistema apresenta a tela **(DV2)**
4. Usuário modifica o campo desejado **(R1) (R2) (R3)**
5. Usuário pressiona o botão Enviar **(A5) (E2)**
6. O sistema atualiza os dados
7. O sistema retorna para a tela anterior
8. O caso de Uso é finalizado

A5: Botão Cancelar pressionado

1. O sistema volta para a tela anterior

Fluxos de Exceção

E1. Veterinários não cadastrados

1. O sistema emite no espaço da tabela, a mensagem “Nenhum veterinário cadastrado”

E2. Veterinário registrado no sistema

1. O sistema emite a mensagem “Veterinário já registrado no sistema”

E3. Veterinário não encontrado

1. O sistema emite a mensagem “Nenhum resultado encontrado”

Regras de Negócio

R1. Todos os campos devem ser preenchidos

R2. Consistência do CPF, Registro, Telefone, Endereço e E-mail

R3. Os campos CPF, Registro, E-mail e Telefone não podem ser iguais a de outros veterinários cadastrados no sistema









UC002 – Cadastrar Alimento

Descrição

Este caso de uso tem como objetivo a visualização e manipulação dos alimentos no sistema.

Data View

DV1 – Tela de Alimentos Registrados

Registro de Alimentos					
Alimentos registrados					
Alimento		Quantidade	Remeça	Validade	Opções
Milho	Atribuir remeça	100 Kg	1	02/09/2018	 Alterar  Remover
Mix de Alfafa e Capim Especial	Atribuir remeça	452 Kg	3	25/08/2018	 Alterar  Remover
Nescau Cereal Power	Atribuir remeça	23 Kg	4	13/02/2018	 Alterar  Remover
Ricota defumada tipo B	Atribuir remeça	42 Kg	1	03/01/2019	 Alterar  Remover

DV2 – Tela para adicionar alimento

Cadastro de Alimentos

Descrição

Dados do Fornecedor

[Adicionar Fornecedor](#)

CANCELAR

SALVAR

Ator Primário
Administrador

Fluxo de Eventos Principal

1. O sistema carrega os dados de alimentos cadastrados
2. O sistema preenche as colunas Alimento, Quantidade (kg), Validade e Fornecedor **(E1)**
3. O sistema apresenta a tela **(DV1)**
4. O usuário pressiona o botão Adicionar Novo **(A1) (A2) (A3)**
5. O sistema apresenta a próxima tela **(DV2)**
6. O usuário preenche os campos Alimento, Quantidade (kg), Validade e Descrição **(R1)**
7. O usuário seleciona o fornecedor **(R2)**
8. O sistema preenche os campos Endereço e Telefone
9. O usuário pressiona o botão Salvar **(A4) (A5) (R3) (E2)**
10. O sistema salva os dados
11. O sistema volta para a tela anterior
12. O sistema atualiza as colunas Alimento, Quantidade (kg), Validade e Fornecedor
13. O Caso de Uso é finalizado

Fluxos Alternativos

A1: Link Atribuir Remeça pressionado

1. O sistema chama o Caso de Uso UC002-Atribuir Remeça

A2: Link Remover pressionado

1. O sistema remove o alimento dos registros
2. O sistema remove os dados da linha da tabela
3. O sistema emite a mensagem “Alimento excluído”

A3: Link Editar pressionado

1. O sistema carrega os dados do alimento
2. O sistema preenche os campos Alimento, Quantidade (kg), Validade e Descrição
3. O sistema seleciona o fornecedor do alimento
4. O sistema preenche os campos Endereço e Telefone
5. O sistema apresenta a tela **(DV2)**
6. Usuário modifica o campo desejado **(R1) (R2) (R3)**
7. O Usuário pressiona o botão Salvar **(A4) (A5) (E2)**
8. O sistema atualiza os dados
9. O sistema retorna para a tela anterior

A4: Link Add Revendedor pressionado

1. O sistema chama o Caso de Uso UC003-Cadastrar Revendedor

A5: Botão Cancelar pressionado

1. O sistema volta para a tela anterior

Fluxos de Exceção

E1. Alimento não cadastrado

1. O sistema transcreve no espaço da tabela a mensagem “Nenhum alimento cadastrado”

E2. Alimento e revendedor já registrados

1. O sistema emite a mensagem “O alimento e revendedor já foram cadastrados no sistema, verifique a lista de alimentos”

E3. Veterinário não encontrado

1. O sistema emite a mensagem “Nenhum resultado encontrado”

Regras de Negócio

R1. Os campos Alimento, Quantidade (kg) e Validade devem ser preenchidos.

R2. É obrigatório a escolha de um fornecedor. Caso o fornecedor não esteja registrado no sistema, deve-se realizar o cadastro.

R3. No sistema não é permitido ter mais de uma instância do mesmo alimento e fornecedor juntos. Pode-se ter o mesmo alimento, mas com fornecedor diferente.

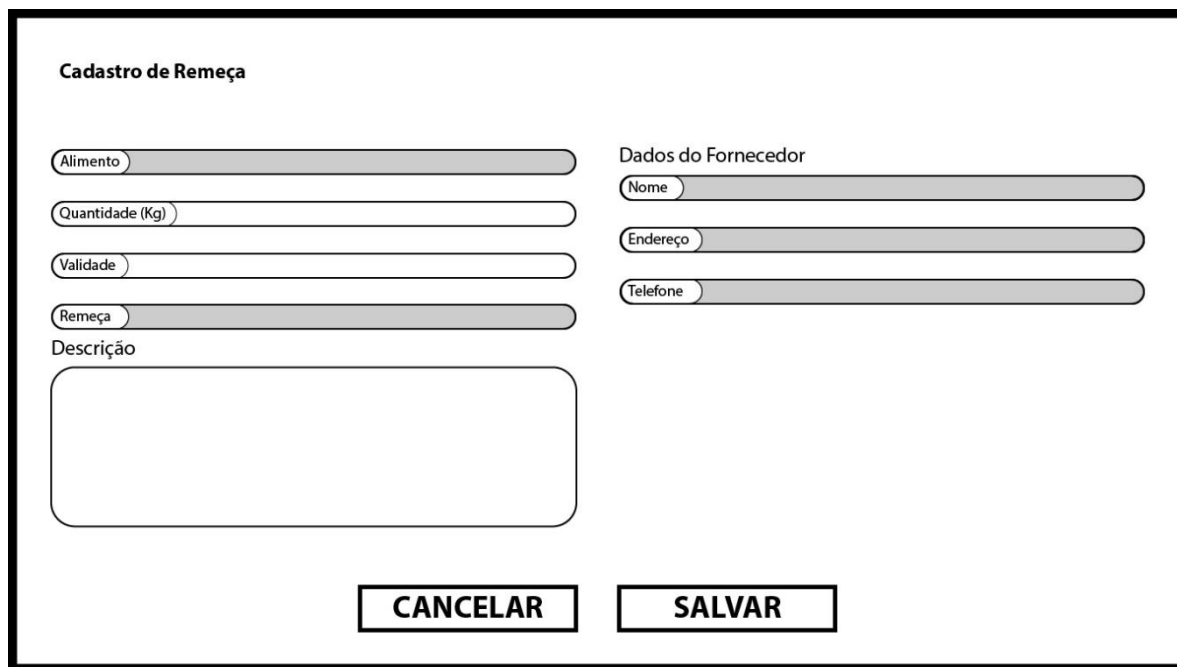
UC003 – Atribuir Remeça

Descrição

Este caso de uso serve para criação de remeças.

Data View

DV1 – Tela de Remeça



O formulário, intitulado "Cadastro de Remeça", está dividido em duas colunas. A coluna da esquerda contém quatro campos de texto rotulados "Alimento", "Quantidade (Kg)", "Validade" e "Remeça", seguidos por uma área de texto rotulada "Descrição". A coluna da direita contém três campos de texto rotulados "Nome", "Endereço" e "Telefone" sob o cabeçalho "Dados do Fornecedor". Na base do formulário, há dois botões: "CANCELAR" e "SALVAR".

Ator Primário

Administrador

Fluxo de Eventos Principal

1. O sistema carrega os dados do alimento selecionado
2. O sistema preenche os campos Alimento e Remeça (**R1**)
3. O sistema carrega os dados do fornecedor que está associado ao alimento

4. O sistema preenche os campos Nome, Endereço e Telefone
5. O sistema apresenta a tela **(DV1)**
6. O usuário preenche os campos Quantidade (kg), Validade e Descrição **(R2)**
7. O usuário pressiona o botão Salvar **(A1)**
8. O sistema salva a remeça
9. O sistema exibe a mensagem “Remeça adicionada”
10. O caso de Uso é finalizado

Fluxos Alternativos

A1: Botão Cancelar pressionado

1. O usuário pressiona o botão fechar
2. O sistema volta para a tela anterior
3. O Caso de Uso é finalizado

Regras de Negócio

R1. A remeça funciona como um contador, quando se adiciona uma remeça deve-se verificar a sua precedente.

R2. Os campos Quantidade (kg) e Validade são obrigatórios.

UC004 – Cadastrar Fornecedor

Descrição

Este caso de uso serve para o cadastro de fornecedores no sistema

DV1 – Tela de Cadastrar Fornecedor

Fornecedor

Nome

Endereço

Telefone

CANCELAR

ADICIONAR

Fornecedor	Endereço	Telefone	Opções
Roberto e Geraldo Ferragens ME	Rua João Manoel de Oliveira, 253	(21) 2778-6609	Alterar Remove
Vinicius e Miguel Pães e Doces Ltda	Rua Maria Figueiredo Rezende, 51	(61) 3767-0118	Alterar Remove
Cauã e Aline Ferragens ME	Quadra Dois, 2563	(48) 3811-8137	Alterar Remove
Noah e Sérgio Doces & Salgados ME	Rua Carlos Mendes, 172	(48) 99575-0966	Alterar Remove

Ator Primário

Administrador

Fluxo de Eventos Principal

1. O sistema carrega os dados dos fornecedores cadastrados
2. O sistema preenche as colunas Fornecedor, Endereço e Telefone
3. O sistema apresenta a tela **(DV1)**
4. O usuário preenche os campos Nome, Endereço e Telefone **(R1) (R2) (E1)**
5. O usuário pressiona o botão Adicionar **(A1) (A2) (A3)**
6. O sistema salva os dados preenchidos
7. O sistema exibe a mensagem "Fornecedor adicionado"
8. O sistema atualiza os dados da tabela
9. O caso de Uso é finalizado

Fluxos Alternativos

A1: Botão Cancelar pressionado

1. O Caso de Uso é finalizado

A2: Botão Remover pressionado

1. O sistema remove o fornecedor dos registros
2. O sistema remove os dados da linha da tabela
3. O sistema emite a mensagem "Fornecedor excluído"
4. O Caso de Uso é finalizado

A3: Botão Alterar pressionado

1. O sistema copia os dados do fornecedor selecionado
2. O sistema preenche os campos Nome, Endereço e Telefone com os dados copiados
3. O usuário altera os campos desejados **(R1) (R2) (E1)**
4. O usuário pressiona o botão Salvar **(A1)**
5. O sistema salva os dados editados
6. O sistema exibe a mensagem "Fornecedor editado"
7. O Caso de Uso é finalizado

Fluxos de Exceção

E1: Fornecedor já cadastrado

1. O sistema apresenta a mensagem "Fornecedor já existente no sistema"

Regras de Negócio

- R1.** Os campos Nome, Endereço e Telefone são obrigatórios

R2. Não pode ter fornecedor duplicado no sistema

UC005 – Cadastrar Requisição

Descrição

Este caso de uso serve para cadastrar requisições

Data View

DV1 – Tela de Cadastrar Requisições

Cadastrar requisição

Requisitor

Veterinário Responsável:

Data máxima de Validação:

Cópia por E-mail:

Cópia oculta:

Título da Requisição:

Descrição

Anexos

Nível de Prioridade

FECHAR **ENVIAR**

Ator Primário

Funcionário

Fluxo de Eventos Principal

1. O sistema carrega a lista de veterinários
2. O sistema preenche a lista de veterinários
3. O sistema preenche a lista de nível de prioridade
4. O sistema preenche a data máxima de validação
5. O sistema apresenta a tela **(DV1)**
6. O usuário preenche os dados da requisição
7. O usuário insere um anexo **(E1)**
8. O usuário seleciona um nível de prioridade **(R1)**

9. O usuário pressiona o botão Enviar **(A1)**
10. O sistema salva a requisição
11. O sistema emite a mensagem “Requisição feita”
12. O Caso de Uso é finalizado

Fluxos Alternativos

A1:

1. O usuário pressiona o botão fechar
2. O sistema volta para a tela anterior
3. O Caso de Uso é finalizado

Fluxos de Exceção

E1: Anexo em formato não aceito

1. O sistema verifica o formato do anexo **(R2)**
2. O sistema apresenta a mensagem “Anexo em formato não aceito”

Regras de Negócio

R1. Os níveis de prioridade são Aviso, Urgente, Convite, Pedido, Atenção, Reclamação e Sugestão.

R2. Os formatos de anexos aceitáveis são jpg, png, pdf e doc.

UC006 – Cadastrar Dietas

Descrição

Este caso de uso serve para fazer o cadastro de uma dieta.

Data View

DV1 – Tela de Cadastrar Dietas

Cadastrar Dieta

Nome

Veterinário

ADICIONAR

CANCELAR

Descrição

Alimento	Descrição	Quantidade
<input type="radio"/> Milho	Maecenas congue velit massa, auctor posuere massa faucibus sed.	<input type="text"/> Kg
<input type="radio"/> Mix de Alfafa e Capim Especial	Nulla aliquam nisi et ligula gravida, commodo ultrices libero maximus.	<input type="text"/> Kg
<input type="radio"/> Nescau Cereal Power	Vivamus libero felis, faucibus eu elit non, euismod volutpat quam.	<input type="text"/> Kg
<input type="radio"/> Ricota defumada tipo B	Nunc consectetur ac purus sit amet gravida. Morbi id sagittis tortor, in elei.	<input type="text"/> Kg

Ator Primário
Veterinário

Fluxo de Eventos Principal

1. O sistema carrega a lista de veterinários cadastrados
2. O sistema carrega a lista de alimentos cadastrados
3. O sistema preenche a lista de alimentos disponíveis
4. O sistema preenche a lista de veterinários
5. O sistema apresenta a tela **(Dv1)**
6. O usuário preenche os dados da dieta
7. O usuário seleciona os alimentos a serem associados a dieta e seus respectivos pesos **(R1)**
8. O usuário pressiona o botão Salvar **(A1)**
9. O sistema salva a dieta
10. O sistema emite a mensagem "Dieta salva"
11. O Caso de Uso é finalizado

Fluxos Alternativos

A1: Botão Cancelar pressionado

1. O usuário pressiona o botão Cancelar
2. O sistema volta para a tela anterior
3. O Caso de Uso é finalizado

Regras de Negócio

R1. O campo Quilogramas varia entre 100 e 5 quilogramas

UC007 – Cadastrar Grupo

Descrição

Este caso de uso serve para cadastrar os tipos de grupo de animais

Data View

DV1 – Tela de Cadastrar Grupo em Dieta

O diagrama mostra a interface da tela 'Cadastrar Grupo/Tipo'. No topo, há o título 'Cadastrar Grupo/Tipo'. Abaixo dele, há dois campos de entrada: 'Nome' e 'Dieta', ambos com uma seta para baixo no final, indicando que são menus suspensos. À direita desses campos, há um campo de texto grande e arredondado rotulado 'Descrição'. Na base da interface, há três botões retangulares alinhados horizontalmente: 'SAIR', 'SALVAR' e 'EDITAR'.

Ator Primário

Veterinário

Fluxo de Eventos Principal

1. O sistema carrega as dietas cadastradas
2. O sistema carrega os veterinários cadastrados
3. O sistema carrega os nomes já criados
4. O sistema preenche a lista de dietas
5. O sistema preenche a lista de veterinários
6. O sistema esconde o botão de Exibir nomes cadastrados
7. O sistema apresenta a tela **(DV1)**
8. O usuário preenche o nome do grupo
9. O usuário escolhe a data
10. O usuário preenche a descrição
11. O usuário pressiona o botão Salvar **(A1) (A2)**

12. O sistema salva os dados
13. O sistema emite a mensagem “Salvo com sucesso”
14. O Caso de Uso é finalizado

Fluxos Alternativos

A1: O sistema mostra o botão de Exibir nomes

1. O sistema preenche a lista de nomes
2. O usuário seleciona o nome
3. O usuário altera a dieta
4. O usuário altera a descrição
5. O usuário pressiona o botão Salvar
6. O sistema armazena os dados
7. O sistema emite a mensagem “Salvo com sucesso”

A2: Botão Sair pressionado

1. O sistema volta para a tela anterior

UC008 – Gerenciar Alimento

Descrição

Este caso de uso serve para dar baixa nos animais que já foram alimentados e no estoque

Data View

DV1 – Tela de Gerenciamento de Alimento

Gerenciamento de Alimentos

Grupo	Dieta	Descrição
<input type="radio"/> Lorem ipsum	Adipiscing elit	Nullam imperdiet nec ipsum in tempus. Donec arcu sem.
<input type="radio"/> vehicula lobortis vitae	Tincidunt libero et iaculis volutpat	Donec quis dignissim enim. Nunc faucibus in velit.
<input type="radio"/> Donec quis tempus metus	Eget ultricies enim iaculis	Vivamus consequat eleifend ligula.
<input type="radio"/> Morbi	Porttitor	Luctus eu molestie id.

VOLTAR**DAR BAIXA****ADICIONAR**

Ator Primário

Zelador

Fluxo de Eventos Principal

1. O sistema carrega os grupos de dietas cadastradas
2. O sistema preenche a tabela
3. O sistema apresenta a tela **(DV1)**
4. O usuário seleciona o grupo que foi alimentado
5. O usuário pressiona o botão Dar Baixa **(A1)**
6. O sistema aumenta o número de vezes que o grupo foi alimentado no dia **(R1)**
7. O sistema apresenta a mensagem “Baixa efetuada”
8. O Caso de Uso é finalizado

Fluxos Alternativos

A1: Botão Voltar pressionado

1. O usuário pressiona o botão Voltar
2. O sistema volta para a tela anterior
3. O Caso de Uso é finalizado

Regras de Negócio

R1. O número de vezes que cada grupo pode ser alimentado é três

UC009 – Gerenciar Alimento Mobile

Descrição

Este caso de uso serve para dar baixa nos animais que já foram alimentados e no estoque pela plataforma mobile

Data View

DV1 – Tela de Gerenciamento de Alimento mobile

Gerenciamento de Alimentos

	Grupo	Dieta	Descrição
<input type="radio"/>	Lorem ipsum	Adipiscing elit	Nullam imperdiet nec ipsum in tempus. Donec arcu sem.
<input type="radio"/>	vehicula lobortis vitae	Tincidunt libero et iaculis volutpat	Donec quis dignissim enim. Nunc faucibus in velit.
<input type="radio"/>	Donec quis tempus metus	Eget ultricies enim iaculis	Vivamus consequat eleifend ligula.
<input type="radio"/>	Morbi	Porttitor	Luctus eu molestie id.

VOLTAR

DAR BAIXA

ADICIONAR

Ator Primário

Zelador

Fluxo de Eventos Principal

1. O sistema carrega os grupos de dietas cadastradas
2. O sistema preenche o nome do grupo
3. O sistema preenche o número de vezes que foi alimentado
4. O sistema apresenta a tela **(DV1)**
5. O usuário seleciona o grupo que foi alimentado
6. O usuário pressiona o botão Dar Baixa **(A1)**
7. O sistema aumenta o número de vezes que o grupo foi alimentado no dia **(R1)**
8. O sistema apresenta a mensagem “Baixa efetuada”
9. O Caso de Uso é finalizado

Fluxos Alternativos

A1: Botão Voltar pressionado

1. O usuário pressiona o botão Voltar
2. O sistema volta para a tela anterior
3. O Caso de Uso é finalizado

Regras de Negócio

R1. O número de vezes que cada grupo pode ser alimentado é três

UC010 – Cadastrar Animais

Descrição

Este caso de uso serve para adicionar animais no sistema

Data View

DV1 – Tela de Cadastrar Animal

Cadastrar animal

Nome

Nome científico

Sexo

tipo/grupo

vegetação

idade

Data de chegada

Pai

Mãe

País de origem

CANCELAR **CADASTRAR**

Ator Primário

Veterinário

Fluxo de Eventos Principal

1. O sistema busca os dados de Sexo, Tipo/Grupo e País de Origem
2. O sistema preenche as listas Sexo, Tipo/Grupo e País de Origem
3. O sistema apresenta a tela **(DV1)**
4. O veterinário preenche os dados do animal **(R1)**
5. O usuário pressiona o botão Cadastrar **(A1)**
6. O sistema cadastra o animal
7. O sistema apresenta a mensagem “Animal cadastrado”
8. O Caso de Uso é finalizado

Fluxos Alternativos

A1: Botão Cancelar pressionado

1. O sistema volta para a tela anterior
2. O Caso de Uso é finalizado

Regras de Negócio

R1. Todos os campos são obrigatórios

UC011 – Pesquisar dados gerais

Descrição

Este caso de uso serve para realizar uma pesquisa geral dos dados mantidos no sistema.

Data View

DV1 – Tela de Pesquisa

Nome	Idade	Descrição	Endereço
Mateus Otávio Erick Almada	29	Funcionário	Maecenas congue velit massa, auctor posuere massa faucibus sed.
Caroline Lavinia Fernandes	32	Funcionário	Nulla aliquam nisi et ligula, commodo ultrices libero maximus.
Guilherme Tomás Yuri dos Santos	56	Funcionário	Vivamus libero felis, faucibus eu elit non, euismod volutpat quam.

Ator Primário

Funcionário

Fluxo de Eventos Principal

1. O sistema apresenta a tela **(DV1)**
2. O usuário preenche os campos desejados
3. O usuário pressiona o botão Pesquisar **(A1)**
4. O sistema busca os dados registrados
5. O sistema preenche a tabela **(E1)**
6. O Caso de Uso é finalizado

Fluxos Alternativos

A1: Botão Imprimir pressionado

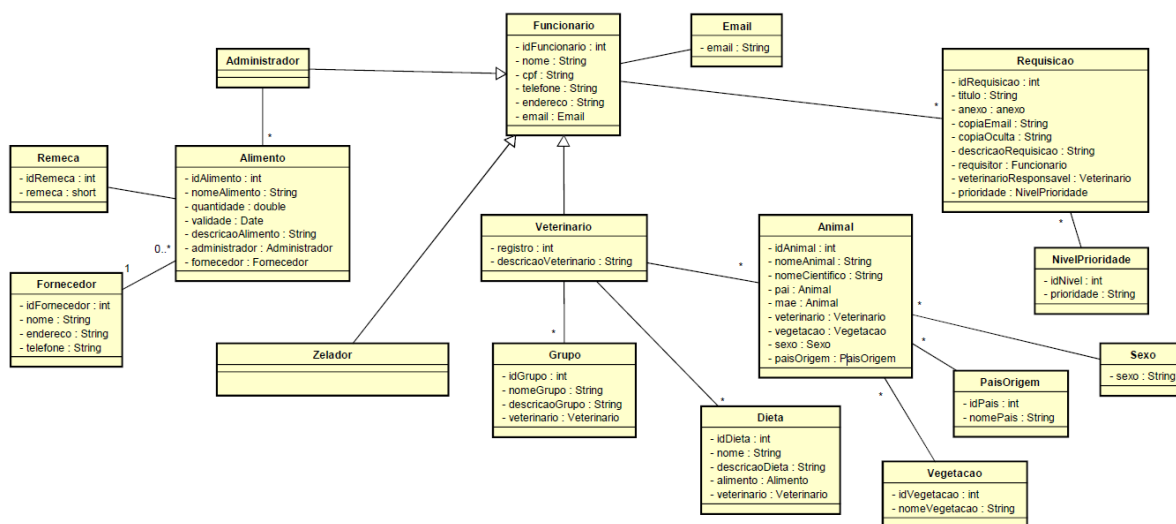
1. O sistema imprime os dados contidos na tabela
2. O Caso de Uso é finalizado

Fluxos de Exceção

E1: Nenhum dado encontrado

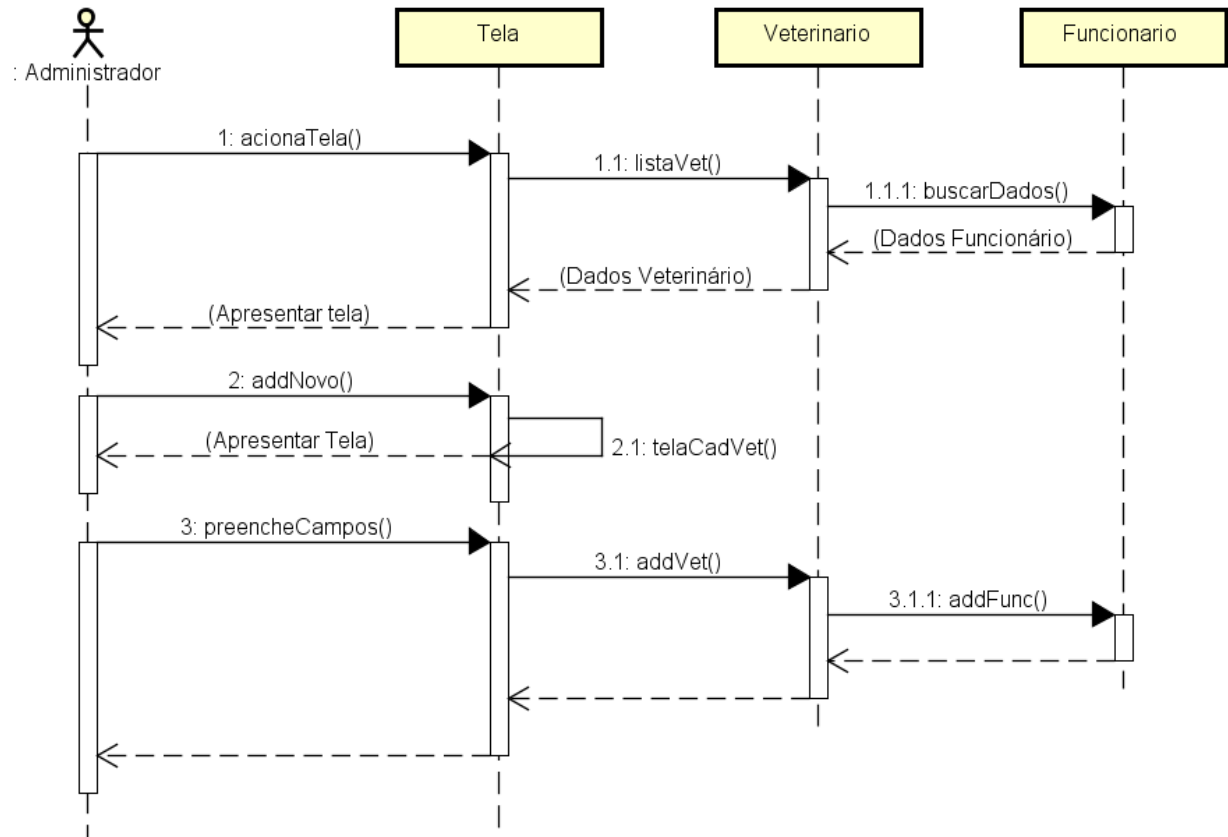
1. O sistema apresenta a mensagem “Nenhum dado encontrado”

Diagrama de Classe

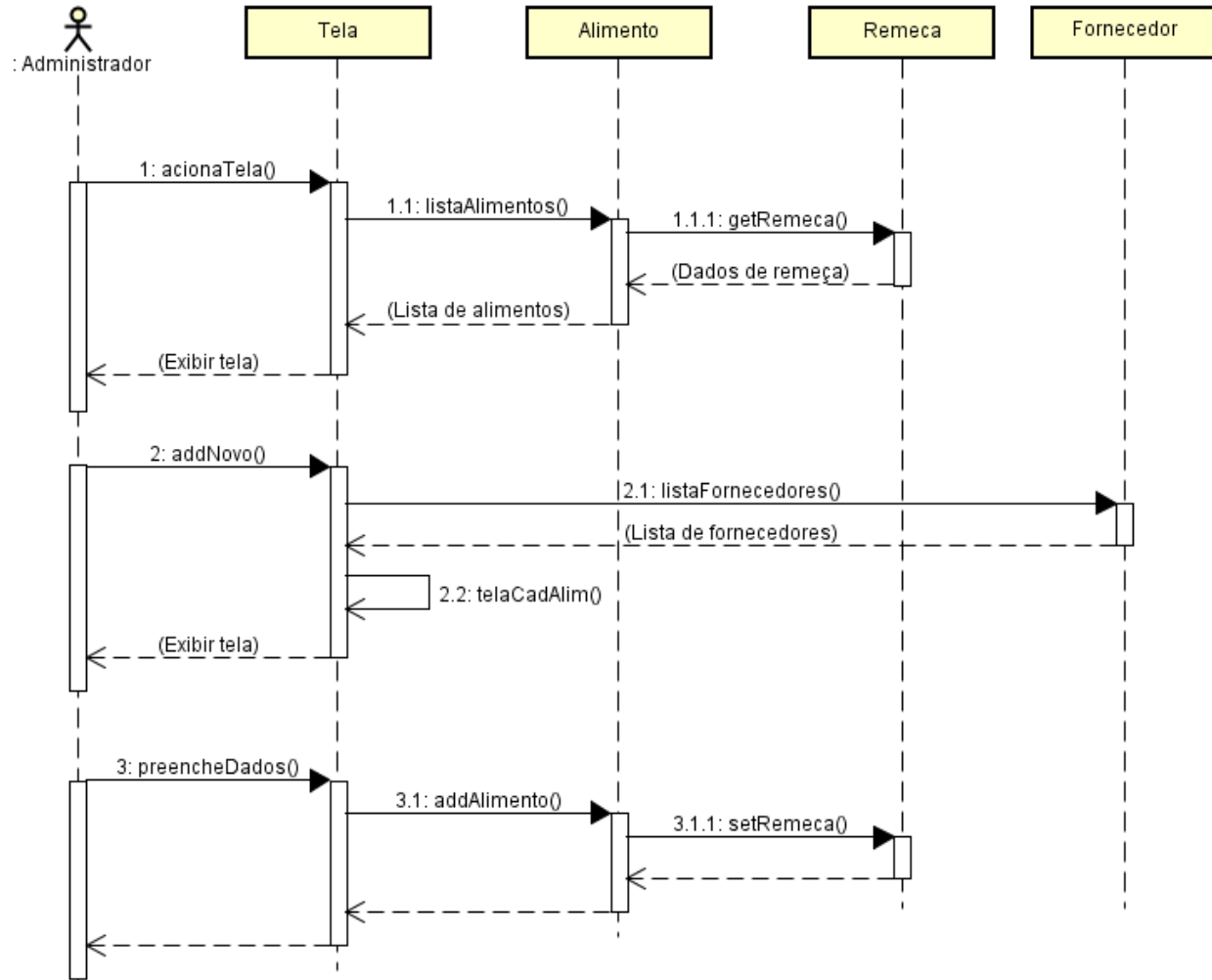


Diagramas de Sequência

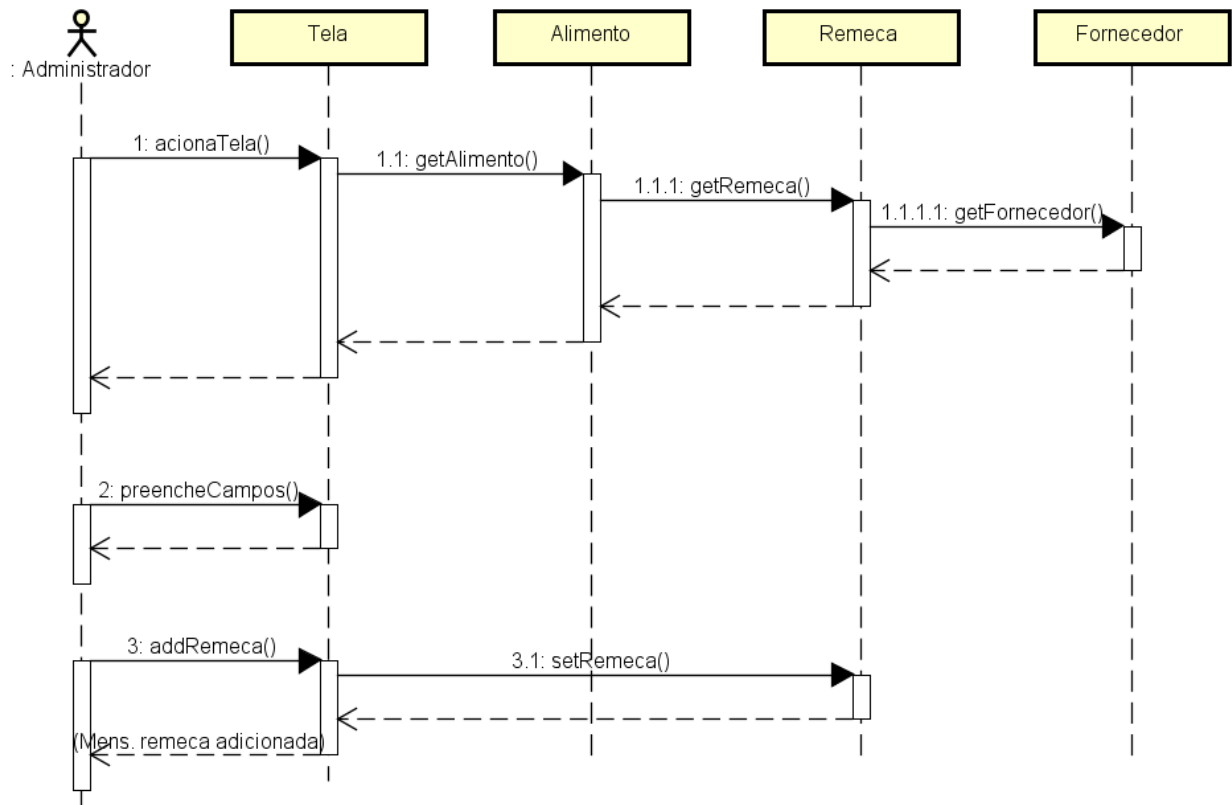
UC001 – Cadastrar Veterinário



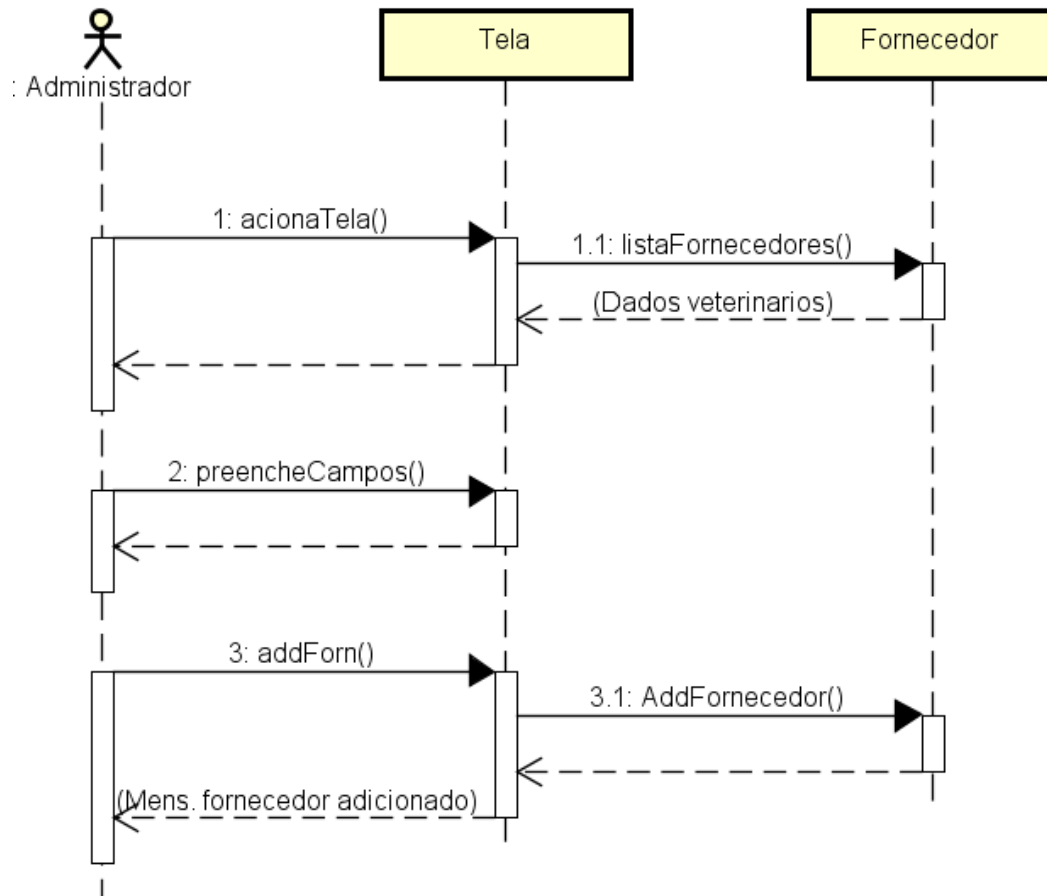
UC002 – Cadastrar Alimento



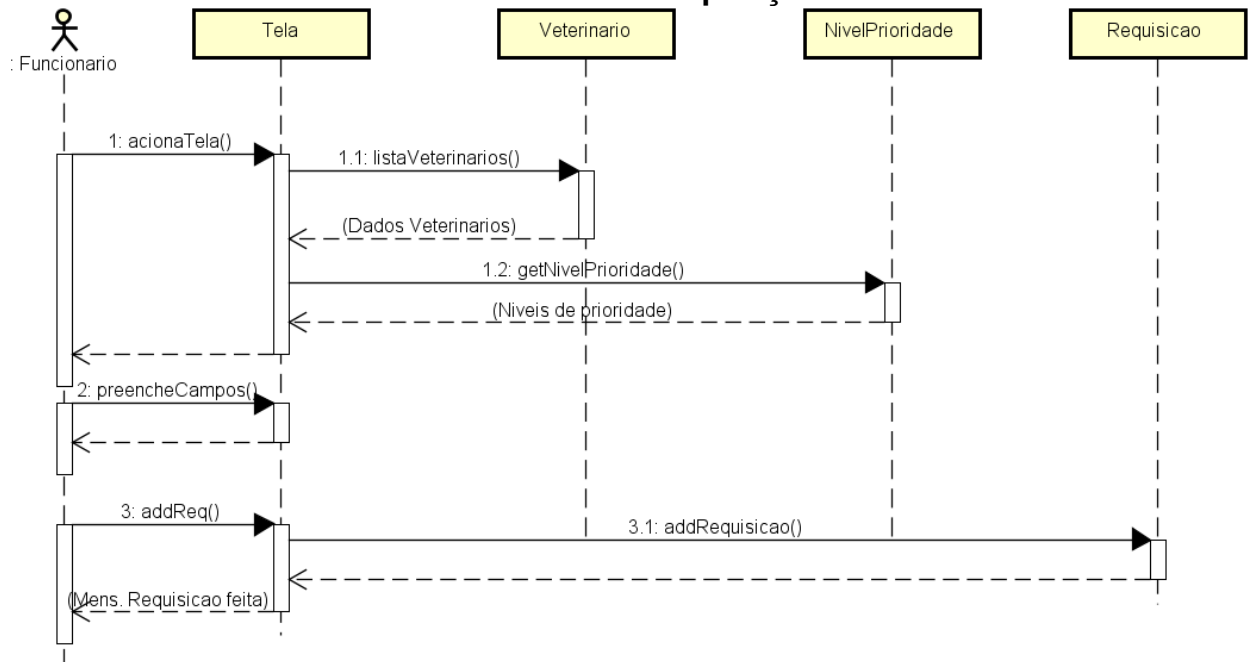
UC003 – Atribuir Remeça



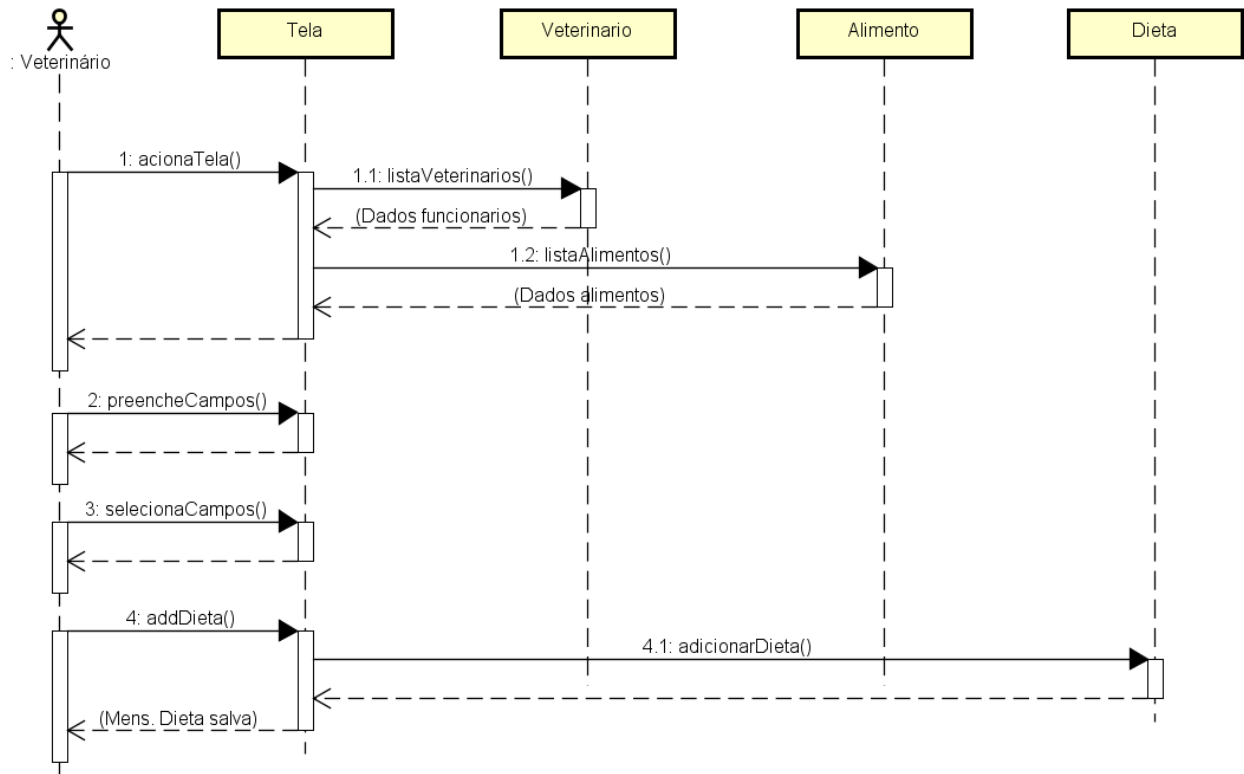
UC004 – Cadastrar Fornecedor



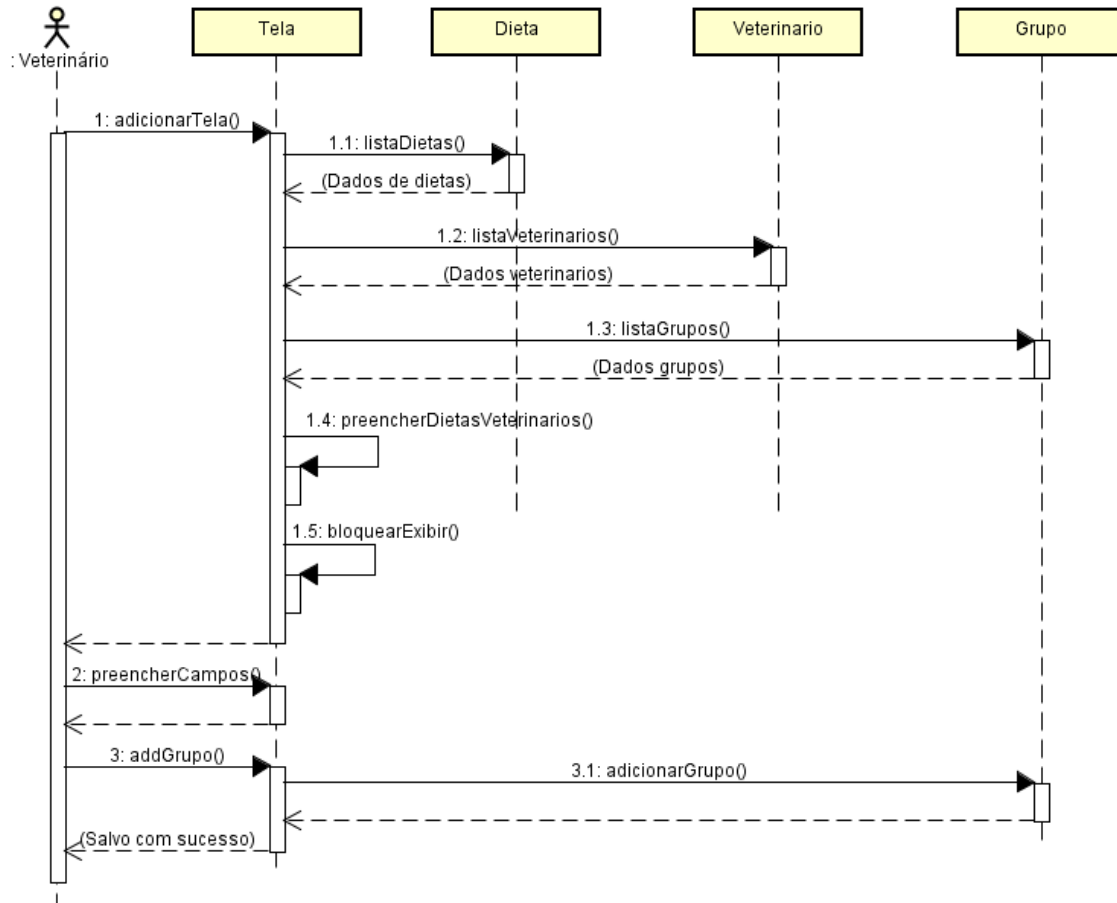
UC005 – Cadastrar Requisição



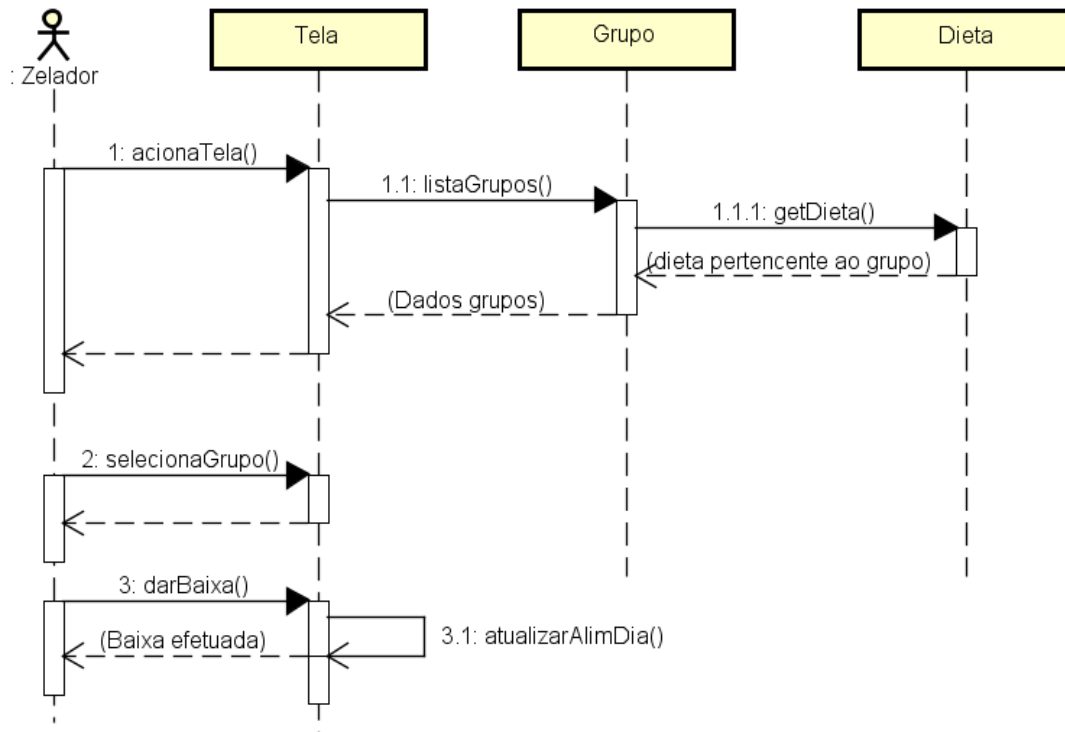
UC006 – Cadastrar Dietas



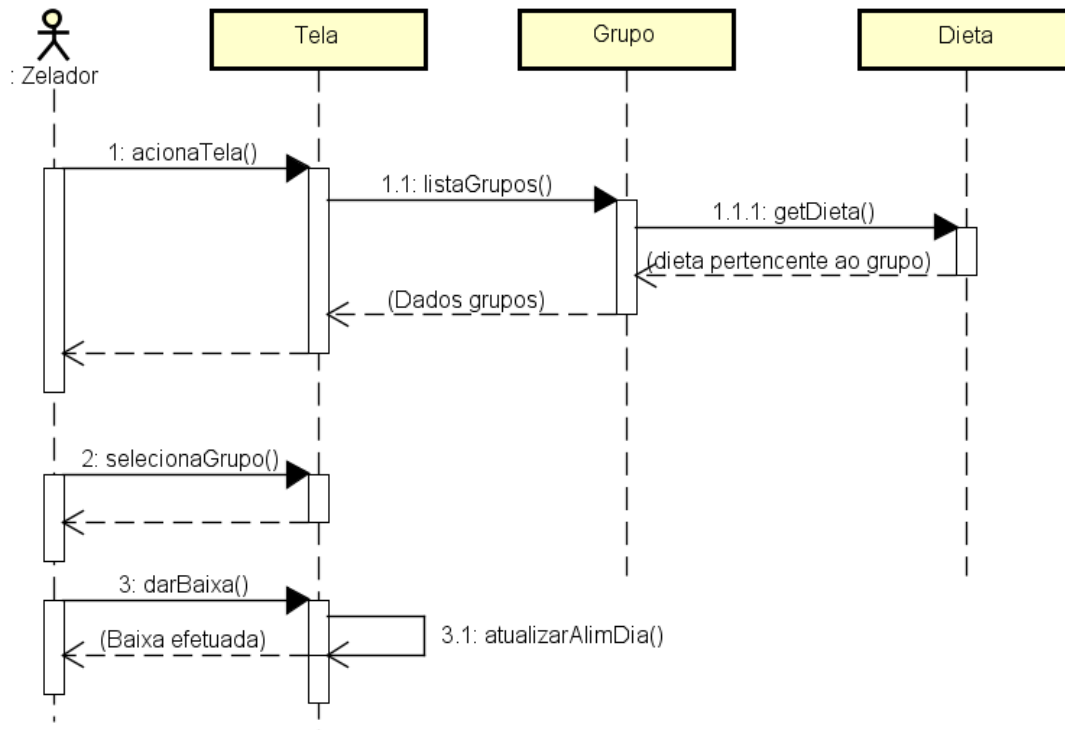
UC007 – Cadastrar Grupo



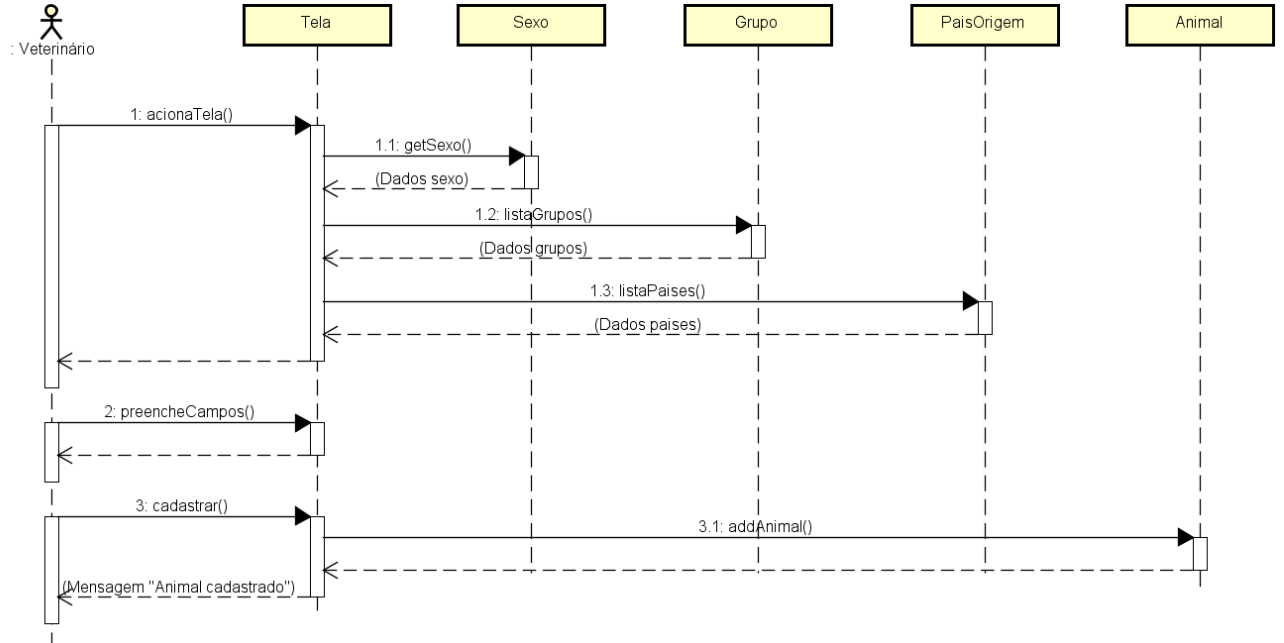
UC008 – Gerenciar Alimento



UC009 – Gerenciar Alimento Mobile



UC010 – Cadastrar Animais



UC011 – Pesquisar dados gerais

