**DPPL**

**DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK**

**marketplace untuk event organizer berbasis website**

**Untuk :**

**Universitas Muhammadiyah malang**

**Dipersiapkan oleh:**

**Fikri Fahresi / 201910370311406**

**Ronaldo Rizki Samudra / 201910370311408**

# Program Studi Teknik Informatika Program

**Universitas Muhammadiyah Malang**

**2017**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Program Studi | **Nomor Dokumen** | | **Halaman** |
| Teknik | ***DPPL–M-Guide*** | |  |
| Informatika |
| Universitas Muhammadiyah Malang |
|  |  |  |
|  | **Revisi** |

# DAFTAR PERUBAHAN

|  |  |
| --- | --- |
| **Revisi** | **Deskripsi** |
| **A** |  |
| **B** |  |
| **C** |  |
| **D** |  |
| **E** |  |
| **F** |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| INDEX TGL | - | A | B | C | D | E | F | G |
| Ditulis oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Diperiksa oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Disetujui oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |

**Daftar Halaman Perubahan**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Halaman** | **Revisi** | **Halaman** | **Revisi** |
|  |  |  |  |

# Pendahuluan

* 1. **Tujuan**

Dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) ini bertujuan untuk mendefinisikan perancangan perangkat lunak I-vent.

Dokumen tersebut akan digunakan oleh pengembang perangkat lunak I-vent sebagai acuan teknis untuk implementasi pada tahap berikutnya.

# Lingkup Masalah

Perangkat Lunak I-vent Marketplace untuk event organizer dikembangkan dengan tujuan untuk :

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1. Menampilkan |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| 2. Menampilkan | informasi | tentang | lokasi | wisata |

berdasarkan Tipe wisata seperti Wisata Alam, Budaya, Sejarah dan religi yang ada di Timor- Leste

# Definisi, Akronim dan Singkatan

Daftar definisi akronim dan singkatan:

|  |  |
| --- | --- |
| Keyword/Phrase | Definisi |
| DPPL | Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak disebut juga *Software Design Description* (SDD)*.* Merupakan deskripsi dari perancangan produk / perangkat lunak yang akan  dikembangkan. |
| DPPL-M-Guide- XXX | Kode yang merepresentasikan  kebutuhan pada M-Guide dimana XXX merupakan nomor fungsi produk. |
| M-Guide | Aplikasi pemandu wisata di Timor-  Leste |
| ANDROID | Sistem operasi untuk perangkat  smartphone. |
| Android Studio | Tools untuk pengembangan aplikasi. |
| Mysql | Tools untuk menyimpan database |

# Referensi

Referensi yang digunakan pada perangkat lunak M- Guide tersebut adalah:

1. (Maede Kiani Sarkaleh 2012) Memberikan model yang mampu merekomendasikan lokasi baru untuk pengunjung di museum sementara pengunjung diberikan informasi penting tentang fitur tertentu dari situs yang disarankan.
2. (Simcock, Hillenbrand and Thomas, 2012) Pada penelitian ini untuk menyajikan suatu sistem pemandu wisata, berbasis lokasi wisata (Locations Based System) dengan dibangunnya suatu aplikasi yang diharapkan bisa menginformasikan beberapa hal yang terkait dengan tempat wisata seperti fasilitas umum serta proses pengembangan tempat wisata tersebut.
3. (Gavalas et al., 2014) Artikel ini mengikuti pendekatan yang sistematis da la meninjau keadaan seni dan budaya dalam suatu daerah, mengusulkan sebuah klasifikasi dari pariwisata dengan Mobile RSS untuk memberikan Informasi dengan efektif dan efisien.
4. (Maede Kiani Sarkaleh 2012) Memberikan model yang mampu merekomendasikan lokasi baru untuk pengunjung di museum sementara pengunjung diberikan

informasi penting tentang fitur tertentu dari situs yang disarankan.

# Deskripsi Umum Dokumen

Dokumen DPPL ini dibagi menjadi empat bagian yaitu:

1. Pendahuluan, berisi tujuan pembuatan dokumen ini, lingkup masalah, definisi, akronim dan singkatan serta deskripsi umum.
2. Deskripsi arsitektural
3. Deskripsi antarmuka dan prosedural berisi gambaran halaman-halaman yang akan digunakan beserta tombol-tombol dan fitur yang ada pada form tersebut.
4. Deskripsi data yang berisi penjelasan tentang table-tabel yang digunakan dalam perangkat lunak ini.

About

Tutorial

Kategori

Coordinate User

Tipe Wisata

1.XXXX

2.XXXX

3.XXXX

4.XXXX

# Perancangan Sistem

* 1. **Perancangan Asitektur**

User

M-Guide

Sing In/ Sign Up

|  |  |
| --- | --- |
| Home | |
|  |  |
| Rating Obyek  Wisata | |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Konsultasi | |
|  |  |
| Parameter Konslutasi | |
|  |  |

1.XXXX

2.XXXX

3.XXXX

4.XXXX

1.XXXX

2.XXXX

3.XXXX

4.XXXX

1.XXXX

2.XXXX

3.XXXX

4.XXXX

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Alam |  |  | Budaya |  | Sejarah |  | Religi |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | 1.XXXX  2.XXXX  3.XXXX  4.XXXX |  |  | 1.XXXX  2.XXXX  3.XXXX  4.XXXX |  | 1.XXXX  2.XXXX  3.XXXX  4.XXXX |  | 1.XXXX  2.XXXX  3.XXXX  4.XXXX |

**Gambar 2.1. Perancangan Arsitektur M-Guide**

# Perancangan Rinci

* + 1. **Sequence Diagram**

# Rekomendasi Obyek Wisata (Home)



Login/Register

Coordinate

Aplikasi

Lokasi Wisata

Map

User

1. Sing In/Sing Up ()
2. Login Gagal ()
3. Login Berhasil ()
4. Tentukan Koornidat User ()
5. Masuk Menu HOME ()
6. Tampilam Daftar Rekomendations (rating) pada Menu HOME ()
7. Pilih Lokasi Wisata ()
8. Tampilandan Informasi Lokasi Wisata ()
9. Pilih tombol Guide dan masuk pada Google map ()
10. Tampilan Navigasi Mapping Tempat Wisata ()

**Gambar 2.2. Sequence Diagram : Rekomenfasi Obyek Wisata (Home)**

# Fungsi Tampil Konsultasi



Login/Register

Coordinate

Aplikasi

Lokasi Wisata

Map

User

1. Sing In/Sing Up ()
2. Login Gagal ()
3. Login Berhasi ()
4. Tentukan Koornidat User ()
5. Masuk Menu Konslutasi ()
6. Tampilan Parameter atau Kriteria yang dinginkan User ()
7. Input Parameter atau Kriteria ()
8. Tampilan Hasil parameter berdasarkan obyek Wisata yang ada ()
9. Pilih Obyek Wisata ()
10. Tampilan Informasi Obyek Wisata ()
11. Tampilan Mapping Lokasi Tempat Wisata ()
12. Tampilan Navigasi Mapping Tempat Wisata ()

**Gambar 2.3. Sequence Diagram : Fungsi Tampil Konsultasi**

# Fungsi Tampil Kategori



Login/Register

Coordinate

Aplikasi

Lokasi Wisata

Map

User

1. Sing In/Sing Up ()
2. Login Gagal ()

3. Login Berhasi ()

4. Tentukan Koornidat User ()

1. Masuk Menu Kategori ()
2. Tampilan Kategori Wisata ()
3. Pilih Kategori Wisata ()
4. Tampilan Kategori Wisata ()

9. Pilih Wisata ()

10. Tampilan Informasi Lokasi Wisata ()

11. Tampilan Mapping Tempat Wisata ()

12. Tampilan Navigasi Mapping Tempat Wisata ()

**Gambar 2.4. Sequence Diagram : Fungsi Tampil Kategori**

# Fungsi Tampil Tutorial



Login/Register

Coordinate

Aplikasi

Menu Tutorial

User

1. Sing In/Sing Up ()
2. Login Gagal ()

3. Login Berhasi ()

4. Tentukan Koornidat User ()

1. Masuk Menu Utama ()
2. Tampilan Menu utama ()

7. Pilih Menu Tutorial ()

8. Tampilan menu Tutorial ()

**Gambar 2.5. Sequence Diagram : Fungsi Tampil Tutorial**

# Fungsi Tampil About M-guide



Login/Register

Coordinate

Aplikasi

Menu About

User

1. Sing In/Sing Up ()
2. Login Gagal ()

3. Login Berhasi ()

4. Tentukan Koornidat User ()

1. Masuk Menu Utama ()
2. Tampilan Menu utama ()

7. Pilih Menu About ()

8. Tampilan Menu About ()

**Gambar 2.6. Sequence Diagram : Fungsi Tampil About**

# Class Diagram

|  |
| --- |
| Wisata |
| kode\_wisata : int (11) |
| nama\_wisata : varchar (200) |
| tipe\_wisata : varchar (100) |
| gambar1 : varchar (100) |
| gambar2 : varchar (100) |
| gambar3 : varchar (100) |
| latitude : double () |
| longitude : double () |
| kode\_aldeia : int (11) |
| harga : varchar (100) |
| fasilitas\_toilet : varchar (50) |
| fasilitas\_parkir : varchar (50) |
| fasilitas\_restoran : varchar (50) |
| fasilitas\_souvenir : varchar (50) |
| transport\_motor : varchar (50) |
| transport\_mobil : varchar (50) |
| transport\_bus : varchar (50) |
| aktivitas\_ref : varchar (60) |
| aktivitas\_petualangan : varchar (60) |
| aktivitas\_bermain : varchar (60) |
| Valor : varchar (3) |
| Info : text () |
| ket : text () |
| + add\_lokasi () |
| + edit\_lokasi () |
| + del\_lokasi () |

|  |
| --- |
| Lokasi |
| - kode\_ladeia : int (11) |
| - kab : varchar (100) |
| - keca : varchar (100) |
| - desa : varchar (100) |
| + add\_lokasi () |
| + edit\_lokasi () |
| + del\_lokasi () |

|  |
| --- |
| User |
| kode\_user : int (11) |
| nama : varchar (100) |
| email : varchar (100) |
| psw : text () |
| level\_user : varchar (100) |
| + add\_lokasi () |
| + edit\_lokasi () |
| + del\_lokasi () |

|  |
| --- |
| Rating |
| kode\_rating : int (5) |
| Valor : varchar (3) |
| Kat : varchar (15) |
| Des : varchar (50) |
| + on create () void |
| + on click () void |

**Gambar 3.1. Class Diagram M-Guide**

|  |
| --- |
| Kategori |
| kode\_kategori : int (10) |
| Kategori : varchar (70) |
| Des : varchar (100) |
| + add\_lokasi () |
| + edit\_lokasi () |
| + del\_lokasi () |

# Spesifikasi Deskripsi Class Diagram

* + 1. **Spesifikasi Deskripsi Class M-Guide**

|  |  |
| --- | --- |
| **PilihM-GuideUI** | **<<boundary>>** |
|  | |
| +TampilMenuhome()  Operasi ini digunakan untuk menampilkan informasi daftar lokasi wisata sudah dirating yang ada di Timor\_leste.  +TampilMenukonsultasi()  Operasi ini digunakan untuk menampilkan atau melakukan konsultasi dalam merencanakan destinasi oleh para wisatawan.  +TampilMenukategori()  Operasi ini digunakan untuk menampilkan informasi daftar kategori pariwisata yang ada di Timor-Leste.  +TampilMenukTutorial()  Operasi ini digunakan untuk menampilkan informasi daftar tutorial pengguna system M-Guide.  +TampilMenuAbout ()  Operasi ini digunakan untuk menampilkan informasi programmer. | |

# Spesifikasi Deskripsi Class PlihKategoriWisata

|  |  |
| --- | --- |
| **PilihKategoriWisataUI** | **<<boundary>>** |
|  | |
| +TampilMenuWisataAlam()  Operasi ini digunakan untuk menampilkan list wisata wisata alam yang ada di Timor-Leste.  +TampilMenuWisataBudaya()  Operasi ini digunakan untuk menampilkan list wisata wisata budaya yang ada di Timor-Leste.  +TampilMenuWisatasejarah()  Operasi ini digunakan untuk menampilkan list wisata sejarah yang ada di Timor-Leste.  +TampilMenuWisataReligi()  Operasi ini digunakan untuk menampilkan list wisata wisata religi yang ada di Timor-Leste. | |

* + 1. **Spesifikasi Deskripsi Class PilihWisata**

|  |  |
| --- | --- |
| **PilihWisataUI** | **<<boundary>>** |
|  | |
| +TampilGetWisata()  Operasi ini digunakan untuk menampilkan obyek wisata yang ada di Timor-Leste. | |

# Spesifikasi Deskripsi Class DetailWisata

|  |  |
| --- | --- |
| **PilihDetailWisataUI** | **<<boundary>>** |
|  | |
| +TampilGetDetail()  Operasi ini digunakan untuk menampilkan Informasi secara detail mengenai salah satu obyek wisata yang sedan di buka serta pada halaman ini juga dilengkapi dengan tombol yang menghubungka ke panduan map menuju lokasi tempat wisata tersebut  +TampilKeMap()  Operasi ini digunakan untuk menampilkan Map/Peta yang sudah terintegrasi dengan google Map. | |

* + 1. **Spesifikasi Deskripsi Class MapActivity**

|  |  |
| --- | --- |
| **PilihMapActivityUI** | **<<boundary>>** |
|  | |
| +TampilShowRute()  Operasi ini digunakan untuk menampilkan rute menuju lokasi. | |

# Spesifikasi Deskripsi Class PilihKategoriAlam

|  |  |
| --- | --- |
| **PilihKategoriAlamUI** | **<<boundary>>** |
|  | |
| +TampilGetkategorialam()  Operasi ini digunakan untuk menampilkan wisata alam yang ada di Timor-Leste. | |

* + 1. **Spesifikasi Deskripsi Class Detailkategorialam**

|  |  |
| --- | --- |
| **PilihDetailKategoriAlamUI** | **<<boundary>>** |
|  | |
| +TampilGetDetail()  Operasi ini digunakan untuk menampilkan informasi n meliputi nama obyek, alamat obyek serta panduan map menuju lokasi obyek wisata tersebut  +TampilKeMap()  Operasi ini digunakan untuk menampilkan Map/Peta. | |

# Spesifikasi Deskripsi Class PilihKategoriBudaya

|  |  |
| --- | --- |
| **PilihKategoriBudayaUI** | **<<boundary>>** |
|  | |
| +TampilMenukatgeoribudaya()  Operasi ini digunakan untuk menampilkan infromasi obyek wisata budaya yang ada di Timor-Leste. | |

* + 1. **Spesifikasi Deskripsi Class DetailKategoriBudaya**

|  |  |
| --- | --- |
| **PilihDetailKategoriBudayaUI** | **<<boundary>>** |
|  | |
| +TampilGetDetail()  Operasi ini digunakan untuk menampilkan informasi n meliputi nama obyek, alamat obyek serta panduan map menuju lokasi obyek wisata tersebut  +TampilKeMap()  Operasi ini digunakan untuk menampilkan Map/Peta. | |

* + 1. **Spesifikasi Deskripsi Class PilihKategorisejarah**

|  |  |
| --- | --- |
| **PilihKategorisejarahUI** | **<<boundary>>** |
|  | |
| +TampilGetkategorisejarah() | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Program Studi  Magister Teknik Informatika | DPPL – M-Guide | 17/ 27 |
| Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Magister Teknik Informatika-UAJY dan  bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika | | |

Operasi ini digunakan untuk menampilkan wisata sejarah yang ada di Timor-Leste.

* + 1. **Spesifikasi Deskripsi Class Detailkategorisejarah**

|  |  |
| --- | --- |
| **PilihDetailKategorisejarahUI** | **<<boundary>>** |
|  | |
| +TampilGetDetail()  Operasi ini digunakan untuk menampilkan informasi n meliputi nama obyek, alamat obyek serta panduan map menuju lokasi obyek wisata tersebut  +TampilKeMap()  Operasi ini digunakan untuk menampilkan Map/Peta. | |

* + 1. **Spesifikasi Deskripsi Class PilihKategorireligi**

|  |  |
| --- | --- |
| **PilihKategorireligiUI** | **<<boundary>>** |
|  | |
| +TampilMenukatgeorireligi()  Operasi ini digunakan untuk menampilkan infromasi obyek wisata religi yang ada di Timor-Leste. | |

* + 1. **Spesifikasi Deskripsi Class DetailKategorireligi**

|  |  |
| --- | --- |
| **PilihDetailKategorireligiUI** | **<<boundary>>** |
|  | |
| +TampilGetDetail()  Operasi ini digunakan untuk menampilkan informasi n meliputi nama obyek, alamat obyek serta panduan map menuju lokasi obyek wisata tersebut  +TampilKeMap()  Operasi ini digunakan untuk menampilkan Map/Peta. | |

# Perancangan Data

* 1. **Dekomposisi Data**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **3.1.1 Deskripsi Entitas user** | | | |
| **Nama** | **Tipe** | **Panjang** | **Keterangan** |
| Kode\_user | integer | 11 | Primary key |
| nama | varchar | 100 |  |
| email | varchar | 100 |  |
| psw | text |  |  |
| Tipe\_user | varchar | 100 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **3.1.2 Deskripsi Entitas kategori** | | | |
| **Nama** | **Tipe** | **Panjang** | **Keterangan** |
| Kode\_kategori | integer | 10 | Primary key |
| kategori | varchar | 70 |  |
| des | varchar | 100 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **3.1.3 Deskripsi Entitas Rating** | | | |
| **Nama** | **Tipe** | **Panjang** | **Keterangan** |
| Kode\_rating | integer | 5 | Primary key |
| valor | varchar | 2 |  |
| ket | varchar | 15 |  |
| des | varchar | 50 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **3.1.4 Deskripsi Entitas Lokasi** | | | |
| **Nama** | **Tipe** | **Panjang** | **Keterangan** |
| Kode\_aldeia | integer | 11 | Primary key |
| kab | varchar | 100 |  |
| keca | varchar | 100 |  |
| desa | varchar | 100 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **3.1.5 Deskripsi Entitas Lokasi** | | | |
| **Nama** | **Tipe** | **Panjang** | **Keterangan** |
| Kode\_wisata | integer | 11 | Primary key |
| Nama\_wisata | varchar | 200 |  |
| Tipe\_wisata | varchar | 100 |  |
| Gambar1 | varchar | 100 |  |
| Gambar2 | varchar | 100 |  |
| Gambar3 | varchar | 100 |  |
| Latitude | double |  |  |
| Longitude | double |  |  |
| Kode\_Aldeia | integer | 11 |  |
| Harga | varchar | 100 |  |
| Fasilitas\_toilet | varchar | 50 |  |
| Fasilitas\_parkir | varchar | 50 |  |
| Fasilitas\_restoran | varchar | 50 |  |
| Fasilitas\_sovenir | varchar | 50 |  |
| Transport\_motor | varchar | 50 |  |
| Transport\_mobil | varchar | 50 |  |
| Transport\_bus | varchar | 50 |  |
| Activitas\_ref | varchar | 60 |  |
| Activitas\_petualanga | varchar | 60 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| n |  |  |  |
| Activitas\_bermain | varchar | 60 |  |
| Valor | varchar | 3 |  |
| Info | text |  |  |
| ket | text |  |  |

# Desain Sistem

* 1. Deskripsi Perancangan AntarMuka Halaman Login Halaman Login adalah bagia interface yang

muncul pertama setelah aplikasi M-Guide dijalankan. Antarmuka halaman login ini memiliki 2 tombol dengan fungsi yang berbedah.



M-Guide Tourism In East-Timor

Email/User Name

I

Password

SIGN IN SIGN UP

Gambar 4.1 Desain Antarmuka Halaman Login

# Desain Antarmuka Halaman Register User

Halaman register user adalah antarmuka yang digunakan oleh user yang belum memiliki account untuk melakukan proses registrasi pada aplikasi M-Guide. Pada antarmuka halaman register user ini memiliki 3 tombol dengan fungsi yang berbedah.



M-Guide Tourism In East-Timor

Welcome To M-Guide M-Guide Will Guide And Recommend Your Tour To enter the page of the menu Please Sign In o

Input Your Name I

Input Your Email Input Your Password

RGISTER CANCEL EXIT

Gambar 4.2 Desain Antarmuka Halaman Register User

# Desain Antarmuka Halaman Lokaksi User

Halaman Lokaksi User adalah antarmuka yang muncul setelah proses login berhasil pada aplikasi M- Guide dijalankan. Pada antarmuka halaman lokasi user ini memiliki 1 buah tombol.



M-Guide Tourism In East-Timor

Lokasi Belum Didapatkan, Mohon Tunggu...

ENTER

Gambar 4.3 Desain Antarmuka Halaman Lokaksi User

# Desain Antarmuka Menu Home

Antramuka menu home adalah antarmuka yang tampil sesudah proses penentuan coordinate user pada aplikasi M-Guide ditentukan. pada Antramuka menu home memiliki

5 menu dengan fungsi yang berbedah.



M-Guide Tourism In East-Timor

HOME CONS CATE TUTO ABOU

I Search

Image

Descriptions Item

Image

Descriptions Item

Image

Descriptions Item

Image

Descriptions Item

Image

Descriptions Item

Gambar 4.4 Desain Antarmuka Menu Home

# Desain Antarmuka Menu Konsultasi User

Menu Konsultasi User adalah antarmuka yang bisa digunakan oleh user unutk melakukan konsultasi. di halaman ini terdiri dari beberapa proses dalam

melakukan konsultasi sampai pada tahap rekomendasi.



M-Guide Tourism In East-Timor

HOME CONS CATE TUTO ABOU

I

Search

Consultation of tourist visits

Please specify what category of tourist wants to visit

Cultural Tours Nature Tourism Religious Tours Historical Tourism

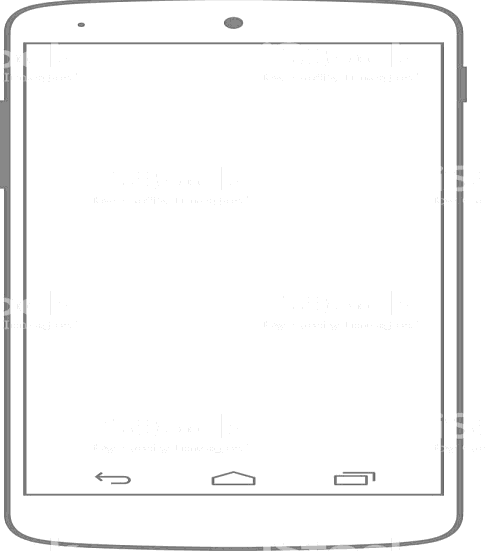
Process

A perfect solution for tourism

Gambar 4.5 Desain Antarmuka Menu Konsultasi User

# Desain Antarmuka Menu Kategori Wisata

Menu Konsultasi User adalah menu yang menyediakan kategori obyek wisata.



M-Guide Tourism In East-Timor

HOME CONS CATE TUTO ABOU

I Search

Category Tourism

Please specify what category of tourist wants to visit

Cultural Tours Nature Tourism Religious Tours Historical Tourism

Next

A perfect solution for tourism

Gambar 4.6 Desain Antarmuka Menu Kategori Wisata

# Desain Antarmuka Halaman Obyek Wisata

Halaman Obyek Wisata adalah halaman yang menyediakan detail infromasi obyek wisata. Pada halaman obyek wisata terdapat 3 buah tombol dengan fungsi yang berbedah-bedah sperti berikut ini



M-Guide Tourism In East-Timor

Image Name

Image

Tourism Type Address Distance

GUIDE HISTORY

BACK

Gambar 4.7 Desain Antarmuka Halaman Obyek Wisata

# Desain Antarmuka Menu Tutorial Aplikasi M-Guide

Menu Tutorial Aplikasi M-Guide merupakan panduan pengunaan sistem. Seperti pada gambar berikut ini.



M-Guide Tourism In East-Timor

HOME CONS CATE TUTO ABOU

Welcome to the tutorial page

**Home Page**

This page provides a variety of attractions that have been assessed based on recommendations from users of the past tour. Click on the desired attractions then, automatically the system will move to the page object with the information and navigation system that has been provided.

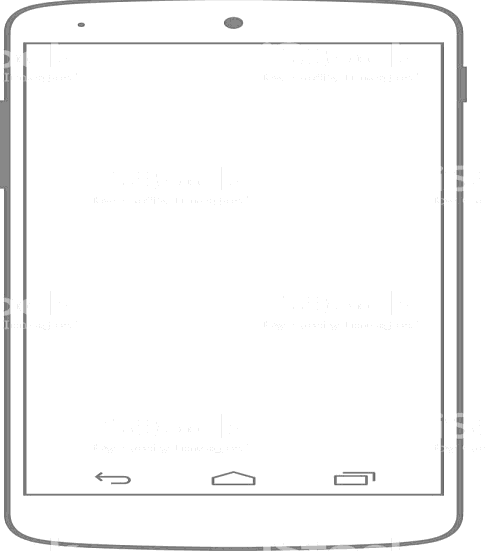
**Category page:**

The page is showing some of the tourist sites that have the best rating, click on one of the links direct system then automatically place these links, in that link there is location information and navigation that can be used to guide travelers. the page also provides buttons for searching searching for the desired destination.

Gambar 4.8 Desain Antarmuka Menu Tutorial

# Desain Antarmuka Menu Tutorial Aplikasi M-Guide

Menu About Aplikasi M-Guide merupakan salah satu fasilitas yang disediakan oleh aplikasi M-Guide dalam menyediakan infromasi- infromasi mengenai programmer yang merancang system ini, seperti pada gambar 5.22.



M-Guide Tourism In East-Timor

Welcome to the About page

**The goal of designing a system to complement one of the conditions to get a master's degree in midwifery science commuting. The goal of this system is capable of describing recommendations for users with efficient and effective.**

Image

HOME CONS CATE TUTO ABOU

Gambar 4.9 Desain Antarmuka Menu About M-Guide