

# **POO - Construtor**



- Introdução:
  - Para criar/construir um objeto, utilizamos a palavra new;

```
Lampada lampada1 = new Lampada();
```

 Quando o new é executado, ele automaticamente chama o constructor da classe;



- Construtor é um método especial da classe:
  - Considerado o principal
- É o método que é executado quando um objeto é criado;
- Toda classe tem um construtor:
  - Não é preciso declarar caso o construtor seja vazio;



 O construtor é um método especial que não precisa declarar o retorno:

```
public class Carro {
    public Carro(){
    }
}
```



 Uma classe pode ter mais de um construtor, contanto que possuam quantidade e/ou tipo dos parâmetros diferentes;



 Os atributos da classe que iniciam com um valor padrão, devem ser inicializadas no construtor:

```
public class Carro {
   long quilometragem;
   public Carro(){
      quilometragem=0;
   }
}
```



Criando um objeto com construtor vazio:

```
public class Carro {
    long quilometragem;
    public Carro(){
        quilometragem=0;
    }
}
```

```
public class TesteCarro {
    public static void main(String[] args) {
        Carro carro = new Carro();
    }
}
```



Criando um objeto com construtor parametrizado:

```
public class Carro {
    String marca;
    String modelo;

    public Carro(String novaMarca, String novoModelo){
        marca=novaMarca;
        modelo = novoModelo;
    }
}
```

```
public class TesteCarro {
    public static void main(String[] args) {
        Carro carro = new Carro("Fiat", "Palio");
    }
}
```



# Dúvidas?