

Exercícios de POO

Codifique a classe Quadrado. A classe possui um construtor que recebe como parâmetro o valor do lado do quadrado e inicializa o atributo. Os métodos calculaArea() e calculaPerimetro() retornam respectivamente a área e o perímetro do quadrado, cujas fórmulas são as seguintes:

área = lado²

perímetro = 4 x lado

Quadrado
~ lado: Double
+ calculaArea(): Double + calculaPerimetro(): Double + Quadrado(lado: Double)

Crie uma classe com o método *main*, instancie 2 quadrados e teste os métodos.