

## Exercício de POO

Crie uma classe Carro:

Carro
- combustivel: Double - quilometragem: Double
+ Carro(combustivel: Double) + percorrerDistancia(int distancia): void + abastecer(litros: Double): void + autonomia(): Double + getCombustivel(): Double + setCombustivel(Double combustivel): void + getQuilometragem(): Double + setQuilometragem(Double quilometros): void

A quilometragem inicial é 0;

O método autonomia() retorna a distância que o carro pode percorrer com a quantidade de combustível disponível. O carro percorre 12 Km/L.

O método percorrerDistancia() incrementa a distância recebida na quilometragem do carro e reduz a quantidade de combustível que o veículo consumirá para percorrer a distância. Este método deve verificar se a quantidade de combustível é suficiente para realizar a viagem.

O método abastecer() recebe a quantidade de combustível e incrementa no atributo combustivel.

Crie uma classe Frota (main) que instancie um carro e teste seus métodos.