

Exercícios

Crie uma classe chamada `Aluno` contendo os seguintes atributos: `nome`, `nota1` e `nota2`. Essa classe tem um método chamado `média()` que calcula e retorna a média aritmética das notas desse aluno e um método chamado `resultado()` que retorna uma `String` com o nome do aluno e a palavra “APROVADO” ou “REPROVADO” considerando a média de aprovação 6.

Aluno
~ nome: String ~ nota1: Double ~ nota2: Double
+ media(): Double + resultado(): String

Escreva uma classe de `Turma` (Principal) onde deverão ser instanciados dois objetos da classe `Aluno`, leia os valores e teste os métodos.

Os sinais `~` e `+` representam os modificadores:

- ~ default (sem modificador)
- + public
- private
- # protected