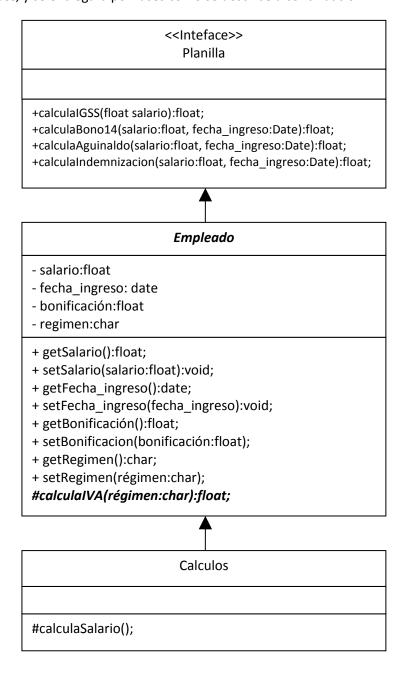
UNIVERSIDAD MARIANO GÁLVEZ DE GUATEMALA FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN CENTRO UNIVERSITARIO LA ANTIGUA GUATEMALA PROGRAMACIÓN II

## **PROYECTO DE ZONA #1**

## **Descripcíon del Proyecto:**

El proyecto consiste en realizar el cálculo de pagos de una persona después de los descuentos, utilizando los conceptos de POO, y el framework swing, debe cumplir con la arquitectura basada en el siguiente diagrama de clases, y se entregará por fases como se describe a continuación.



UNIVERSIDAD MARIANO GÁLVEZ DE GUATEMALA FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN CENTRO UNIVERSITARIO LA ANTIGUA GUATEMALA PROGRAMACIÓN II

Recuerde los modificadores de acceso, - prívate, + public, #protected, y las clases y/o métodos en negritas representan clases y/o métodos abstractos.

La intefaz gráfica debe pedir al usuario los datos de salario, fecha de ingreso a la empresa, bonificación, y el régimen en el que fue contratado, una 'P' indicará con prestaciones y una 'F', facturado. El cálculo del salario debe realizarse de la siguiente forma:

Si el empleado fue contratado con prestaciones:

- El monto a recibir será: salario IGSS + bonificación.
- El cálculo del bono 14 y aguinaldo, si el empleado lleva el año o más trabajando en la empresa, el cálculo será de julio a junio para el bono 14, y de diciembre a enero para el aguinaldo, para ambos proporcional al mes en el que se realiza el cálculo, y si el empleado lleva menos de un año de laborar en la empresa, el cálculo será proporcional a los meses que lleva trabajando, siempre siguiendo la regla anterior.
- El cálculo de la indemnización, será de un sueldo por año laborado, y para los empleados que lleven menos del año, proporcional a los meses laborados, siempre de acuerdo al mes en el que se realiza el cálculo.

Y si fue contratado facturando:

- El monto a recibir será: salario IVA, el IVA será el 12% del salario.
- No aplican los cálculos de bono 14, aguinaldo e indemnización.

## Calificación y Forma de Entrega:

El proyecto se trabajará individualmente, debe ser trabajado en Java y cumplir con todo lo que se solicita en este enunciado. La entrega fuera de tiempo será calificada sobre la mitad.

El proyecto debe subirse a la actividad de Blackboard destinada para este fin, la fecha de entrega será el día 28 de agosto de 2020 hasta las 23:59 Horas.