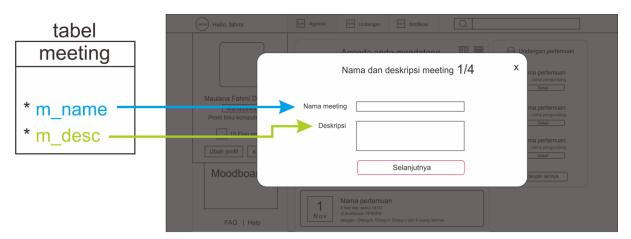
# **Desain Antarmuka Aplikasi Comeet**

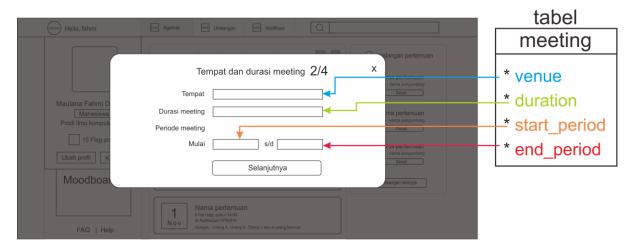
## 1. Inisiasi Pertemuan

## a. Deskripsi Pertemuan



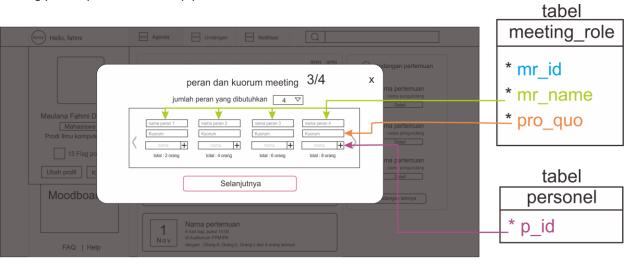
- \* m\_id = autoincrement
- \* m\_name = nama meeting
- \* m\_desc = deskrpsi

## b. Setting tempat dan periode pertemuan



- \* venue = tempat
- \* duration = durasi meeting
- \* start\_period = mulai periode meeting
- \* end\_period = selesai periode meeting

c. Setting peran, personil di setiap peran, dan kuorum



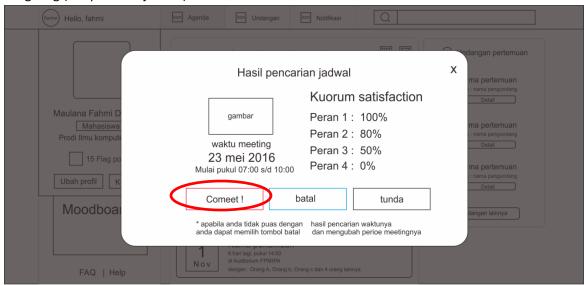
- \* mr\_id = autoincrement
- \* mr\_name = nama peran

# d. Summary Inisiasi



#### 2. Pencarian Waktu Pertemuan

a. Langsung (1d: pilih cari jadwal)

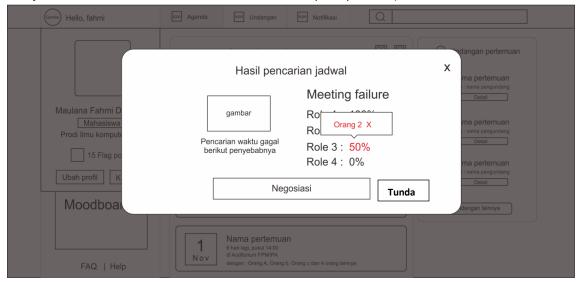


b. Batch (1d: pilih 'simpan pertemuan' maka akan tersimpan di unscheduled) Jadwalkan semua pertemuan yang dicentang



## 3. Negosiasi

Hasil selain 2a adalah notifikasi adanya konflik dan tombol negosiasi atau tunda (batal menjadwalkan dan otomatis masuk unscheduled seperti pada 2d)



## 4. Notifikasi

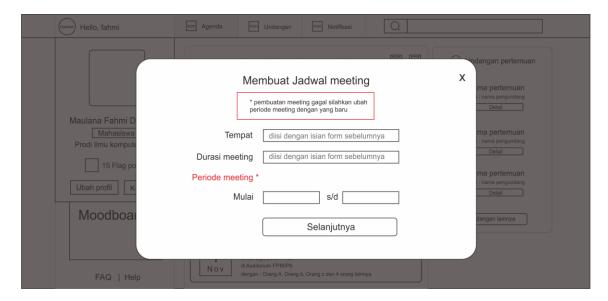
Jika hasil sudah di commet (2a) maka akan muncul notifikasi berhasil dan pertemuan masuk di daftar scheduled.

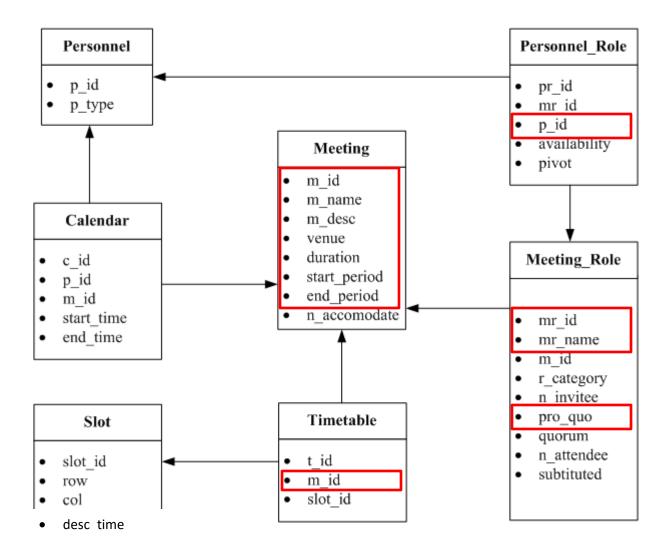




## 5. Reschedule

Pertemuan di unscheduled dapat dihapus maupun diedit. Tampilan halaman edit seperti di bawah ini.





## Keterangan:

- Variabel yang digunakan diberi tanda kotak merah
- Pertemuan dalam daftar scheduled adalah pertemuan dengan m\_id pada tabel Timetable
- Waktu pertemuan adalah desc\_time pada tabel Slot