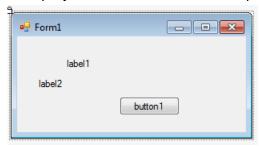
PRAKTIK-01A

Pada praktik ini kita akan mencoba membuat sebuah form yang berisi ucapan **"Selamat Belajar"** dan diakhiri dengan penutupan aplikasi. Diingatkan pula untuk menggunakan tombol-tombol shortcut, misalnya:

F5: Run SHIFT+F7: Melihat Design

F7: Melihat Code ALT+F4: End Run

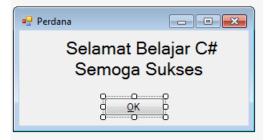
1. Buat projek baru dan masukkan komponen-komponen berikut:



2. Lengkapi properti untuk masing-masing komponen sesuai tabel:

Komponen	Properti	Nilai
Form1	Text	Perdana
	StartupPosition	CenterScreen
Label1	Text	Selamat Belajar C#
	Font-Size	16
Label2	Text	Semoga Sukses
	Font-Size	16
Button1	Text	&OK

3. Layout setelah semua properti dimasukkan:



4. Masukkan code untuk button1 dan cobalah RUNNING program dengan tombol F5.

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{    //mengakhiri aplikasi
    Application.Exit();
}
```

PRAKTIK PERLUASAN:

- 1. Cobalah gunakan instruksi lain untuk menutup form1 tersebut.
- 2. Dapatkah Anda menambahkan konfirmasi (berupa dialogbox yes/no) untuk memastikan penutupan form/aplikasi.

PRAKTIK-01B

Pada praktik ini kita akan mencoba membuat sebuah form yang berisi komponen-komponen yang umum serta melakukan operasi aritmatika.

1. Buat projek baru, dan masukkan komponen-komponen berikut ini:



2. Lengkapi properti untuk masing-masing komponen sesuai tabel berikut:

Komponen	Properti	Nilai
Label	Text	Sesuaikan
	Font-Size	Sesuaikan
Textbox	Name	Nomortxt
Textbox	Name	Kepadatxt
Textbox	Name	Alamattxt
	Multiline	True
	ScrollBars	Both
Combobox	Name	Jeniscbo
	Items	Reguler
		Kilat
		ONS
CheckBox	Name	Asuransichk
	Checked	True
Textbox	Name	Berattxt

Textbox	Name	Ongkostxt
	ReadOnly	True
Button	Name	Hitungbtn
Button	Name	Resetbtn

3. Masukkan code untuk hitungbtn:

```
private void hitungbtn_Click(object sender, EventArgs e)
{ //ambil data jenis
    string jenis;
    jenis = jeniscbo.Text;
    //ambil data asuransi
    Boolean asuransi;
    asuransi=asuransichk.Checked;
    //ambil data berat
    decimal berat;
    berat = Convert.ToDecimal(berattxt.Text);
    //hitung ongkos
    decimal ongkos = 0;
    if (jenis == "Reguler")
       ongkos = 1000;
    else if (jenis=="Kilat")
       ongkos = 2000;
    else if (jenis == "ONS")
       ongkos = 3000;
    ongkos = ongkos * berat;
    if (asuransi)
    { //setiap asuransi dikenai biaya tambahan 5%
        ongkos = ongkos * 105 / 100;
    //tampilkan ongkos
    ongkostxt.Text = Convert.ToString(ongkos);
```

4. Cobalah jalankan program Anda dengan menekan F5.



5. Masukkan pula code untuk resetbtn dan perlu diingat bahwa semua text harus kosong kembali termasuk berat dan ongkos.

```
private void resetbtn_Click(object sender, EventArgs e)
{
    //bersihkan semua textbox
    nomortxt.Clear();
    kepadatxt.Clear();
    alamattxt.Clear();

    //arahkan fokus ke nomor
    nomortxt.Focus();
}
```

PRAKTIK PERLUASAN:

- 1. Cobalah gunakan instruksi **SWITCH** untuk menentukan ongkos.
- 2. Apa yang terjadi berat diisi dengan 12U? Cobalah gunakan try exception untuk menanganinya.
- 3. **Tambahkan** pula event pada asuransichk agar procedure perhitungan dapat dipanggil ketika terjadi perubahan status checked.
- 4. Cobalah gunakan komponen **MaskedTextbox** untuk berattxt agar hanya masukan berupa angka saja yang sahih (dapat diterima).

PRAKTIK-01C

Pada praktik ini kita akan mencoba membuat projek baru untuk mengoperasikan tanggal dan memanggil procedure perhitungannya.

1. Buat projek baru, dan masukkan komponen-komponen berikut ini:



2. Lengkapi properti untuk masing-masing komponen sesuai tabel berikut:

Komponen	Properti	Nilai
Label	Text	Sesuaikan
	Font-Size	Sesuaikan
Textbox	Name	Judultxt
Datetimepicker	Name	Tglpinjamdt
Datetimepicker	Name	TglKembalidt
TextBox	Name	Lamapinjamtxt
Textbox	Name	Dendatxt

3. Masukkan procedure/method secara manual dengan menekan F7:

```
private void hitung()
{    DateTime tglpinjam;
    DateTime tglkembali;
    TimeSpan rentang;
    int lama;
    Decimal denda;

    tglpinjam = DateTime.Parse(tglpinjamdt.Text).Date;
    tglkembali= DateTime.Parse(tglkembalidt.Text).Date;

    rentang = tglkembali- tglpinjam;
    lama=rentang.Days;

    denda = 0;
    if (lama > 7)
    {
        denda = (lama - 7) * 5000;
    }

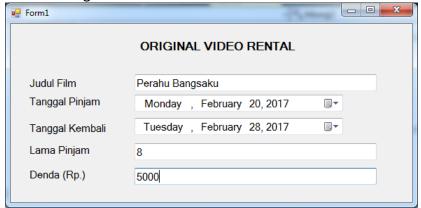
    lamapinjamtxt.Text = Convert.ToString(lama);
    dendatxt.Text = Convert.ToString(denda);
}
```

4. Masukkan driver untuk memanggil procedure hitung tersebut, di masing-masing komponen terkait dalam hal ini pd saat nilai tanggal diubah.

```
private void tglpinjamdt_ValueChanged(object sender, EventArgs e)
{
    hitung();
}

1reference
private void tglkembalidt_ValueChanged(object sender, EventArgs e)
{
    hitung();
}
```

5. Hasil running.



6. Mudah bukan?

PRAKTIK PERLUASAN:

1. Cobalah gunakan pola di atas untuk mencari lama jam parkir kendaraan misalnya.

Tarif parkir

- a. Motor Rp. 2.000,- per jam b. Mobil RP. 3.000,- per jam Bagaimana jika parkir lebih dari 24 jam?
- 2. Buat pula contoh simulasi rental Play Station dan perhitungan biayanya.
- 3. Bagaiman menghitung milli second?