

Objeto Math

En JavaScript, el objeto Math es un objeto incorporado que proporciona funciones y propiedades para realizar operaciones matemáticas. Este objeto no se puede instanciar, ya que todas sus propiedades y métodos son estáticos, lo que significa que se accede a ellos directamente a través del objeto Math en lugar de a través de una instancia del objeto.



Actividad: Cálculos con Math

En esta actividad, desarrollarás un programa similar al anterior para calcular el total a pagar por una compra de 5 productos. Sigue estos pasos:

1. Desde Visual Studio Code, abre la carpeta **example** desarrollada en secciones anteriores.
2. Crea un nuevo script math.js
3. Comenta los otros scripts y conectar math.js con index.html del proyecto example
4. Define una función palindrome que pruebe los siguientes métodos:
 1. Math.abs(x)
 2. Math.ceil(x)

3. `Math.floor(x)`

4. `Math.round(x)`

5. `Math.max(x1, x2, ..., xn)`

6. `Math.min(x1, x2, ..., xn)`

7. `Math.random()`

5. Agrega las impresiones que creas convenientes para observar los resultados.

6. Abre con live server el archivo `index.html` y verifica las salidas programadas.



Actividad Complementaria: Creando una Calculadora

En esta actividad, desarrollarás una calculadora básica con las operaciones de suma, resta, multiplicación, división, potencias, raíz cuadrada, raíz cúbica. Para este ejercicio tienes que seguir los siguientes pasos:

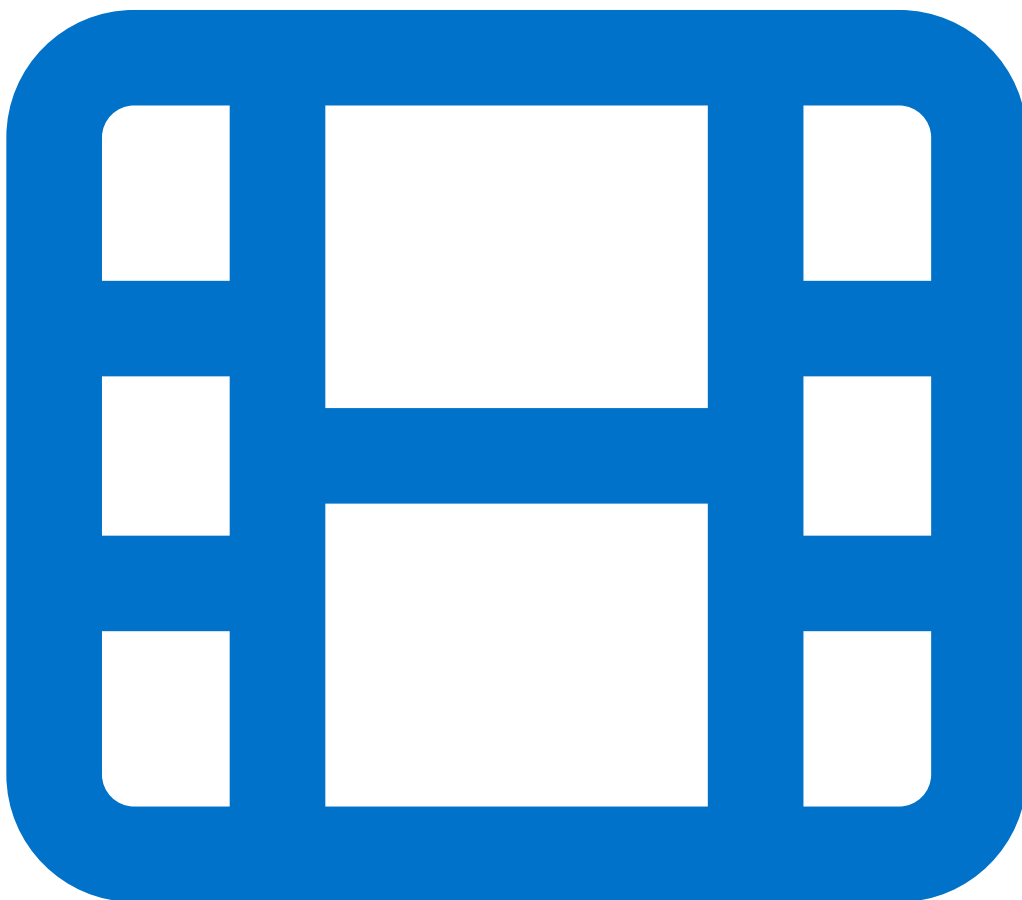
1. Desde Visual Studio Code, abre la carpeta **calculator** desarrollada en secciones anteriores.

2. Crea un nuevo script `calculator.js`

3. Comenta los otros scripts y conectar `math.js` con `index.html` del proyecto `calculator`.

4. Define la clase de la calculadora: Esto incluirá la estructura de la calculadora y los métodos para realizar las operaciones.
5. Crea una función de inicialización para configurar la calculadora y vincular los eventos.
6. Agrega las impresiones que creas convenientes para observar los resultados.
7. Abre con live server el archivo index.html y verifica las salidas programadas.

💡 *Te dejamos un video para que veas cómo debería funcionar la misma:* 🎥



Calculadora

💡 *Te dejamos una posible solución en el siguiente archivo (Lo ideal es que lo puedas realizar de manera colaborativa y llegues a tu propio resultado).* [Solución](#)

Repositorio en GitHub

Puedes subir a un repositorio existente de github la práctica del día de hoy. Los comandos básicos son:

- **git add .** (para preparar todos los archivos creados, modificados o eliminados)
- **git commit -m “nombre del envío”** (para versionar en repositorio local)
- **git push origin main** (o master según corresponda para enviar la nueva versión del proyecto al repositorio remoto)