

Paso 23 - ¡A trabajar en equipo!

 ¡Bienvenido a tu siguiente paso!

Llegó el momento de ver cómo trabajar con Javascript.

¡Continuemos! 

 *Para este paso, les vamos a pedir que:*

- ◆ *Resuelvan individualmente el ejercicio en su propia computadora.*

- ◆ *Preguntar a tus compañeros en caso de no entender alguna parte.*

- ◆ *Si no logran resolver algo entre todos, no olviden llamar al mentor para que los ayude.*

-  ***¡Recuerden mantener las cámaras encendidas en todo el proceso! ¡Sé protagonista de tus objetivos!***

Actividad - Creando el primer archivo javascript

Así como para trabajar con CSS precisamos crear un archivo **styles.css** y vincularlo a nuestro sitio, lo mismo ocurre con los archivos Javascript. En este caso la extensión será **.js**.

Entonces vamos a crear nuestro archivo siguiendo estos pasos:

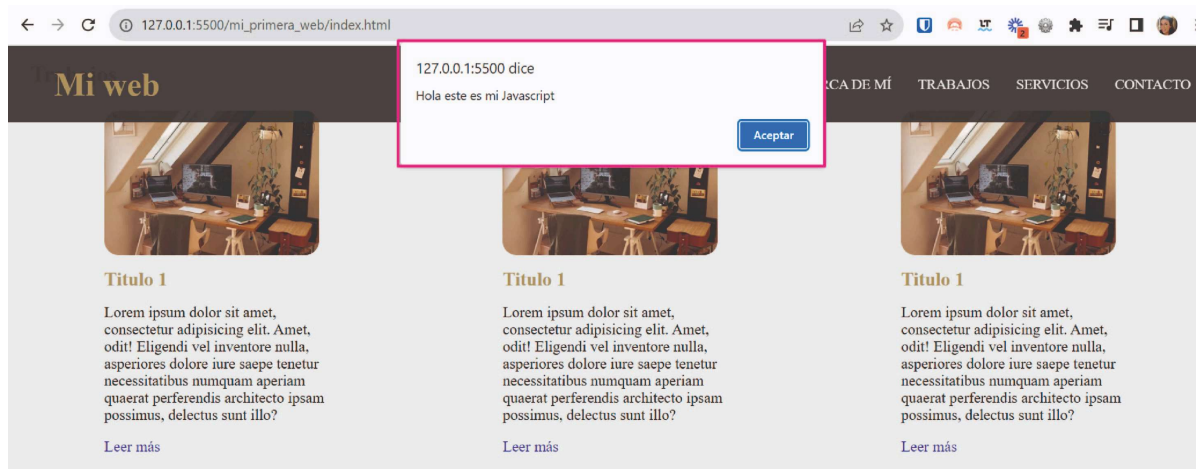
1. Dentro de la carpeta de **mi_primera_web**, crea un archivo llamado **script.js** y coloca el siguiente código:


```
alert("Hola este es mi Javascript");
```

2. Dentro de tu archivo **index.html** entre las etiquetas **<head></head>**, coloca el siguiente código que linkea el archivo **script.js** al **index.html**

```
<script src="script.js"></script>
```

 Una vez que realices estos pasos verás una alerta como la siguiente en tu web



 *El alerta en Javascript es lo que llamamos una función. Porque es posible utilizarla varias*

veces y recibe un parámetro. Que en este caso es el texto que le pusimos dentro.

3. Comenta el código anterior para que el navegador no lo lea. Esto se hace con doble barra, deberías escribir lo siguiente

```
//alert("Hola este es mi Javascript");
```

📌 **Los comentarios son útiles cuando queremos que el navegador no interprete ese código.**

🎥 **Si tienen dudas, pueden ver el siguiente video donde realizamos este paso.**



💻 ***Cuando todos hayan logrado seguir las instrucciones, de a uno vayan compartiendo pantalla mostrando su código y el resultado de su código.***

Actividad - Variables en Javascript

¡Excelente! En la actividad anterior creamos el primer archivo Javascript.

Ahora continuemos revisando otros conceptos, como **variables y constantes**.

Una variable/constante no es más que una cajita que guarda un valor a ser utilizado más adelante. Lo podemos declarar de 3 formas:

- `let nombre = “mi nombre”;`
- `const nombre = “mi nombre”;`
- `var nombre = “mi nombre”;`

Las más utilizadas son **let** y **const**. Su diferencia es que **let** puede variar su contenido y le podemos asignar otro, en cambio a **const** no, por ser una constante. Es decir que recibe un valor que quedará fijo desde que se asigne.

Entonces, podríamos definir una variable de la siguiente manera:

```
let nombre = “Marta”;
```


📌 Mira el siguiente video dónde mostramos cómo declarar variables y verlas en consola

Variables en Javascript | P...



+ Vamos a continuar trabajando en el archivo **script.js**


1. Crea una variable en Javascript que se llame nombre y que reciba como valor tu nombre.
2. Imprime este valor en la consola del navegador.

 *Cuando todos hayan logrado seguir las instrucciones, de a uno vayan compartiendo pantalla mostrando su código y el resultado de su código.*

Checklist

Asegúrate de:

- Entender cómo linkear un archivo Javascript en tu sitio
- Ver cómo se definen las variables
- Revisar cómo se puede acceder a un elemento HTML desde el DOM y cambiar su contenido.

 *Revisar estos puntos es muy importante dado que ayudarán a que todos puedan tener la mejor experiencia posible y logren resolver los desafíos correspondientes.*

Si quieres colaborar o sugerir algún cambio en este paso, hazlo  [aquí](#).

