

Guardando información en LocalStorage



Actividad: Agregar un producto al carrito

Cada vez que un usuario realiza un click en el botón “añadir al carrito”: el producto junto con las especificaciones seleccionadas (como la cantidad y color) se guardan en la base de datos de la aplicación. Por el momento no vas a trabajar con bases de datos, pero el localStorage es una buena aproximación. Para este ejercicio tienes que seguir los siguientes pasos:

1. Desde Visual Studio Code, abre la carpeta egg_js y luego el archivo productDetail.js
2. Modifica la función printDetails para que el botón “añadir” tenga asignado un evento de click “en línea”. Cada click del botón debe ejecutar una función que guarde los datos más importantes del producto. Utiliza el atributo onclick para que ejecute la función saveProduct. A modo de ejemplo:
3. Define la función saveProduct para que:
 1. dependa del id del botón
 2. busque un producto con el id
 3. defina un objeto con las propiedades especificadas en la compra

4. convierta a JSON el objeto

5. guarde el objeto en la memoria del navegador

4. A modo de ejemplo:

```
function saveProduct(id) {  
  const found = products.find((each) => each.id === id);  
  const product = {  
    id: id,  
    title: found.title,  
    price: found.price,  
    image: found.images[0],  
    color: document.querySelector("#color-" + id).value,  
    quantity: document.querySelector("#quantity-" + id).value,  
  };  
  const stringifyProduct = JSON.stringify(product);  
  localStorage.setItem("cart", stringifyProduct);  
}
```

💡 *Buscar la forma de capturar todos los datos del producto agregado.*

1. Programa y verifica la vista la cantidad de veces que sea necesario para que la vista se renderice y funcione correctamente.