

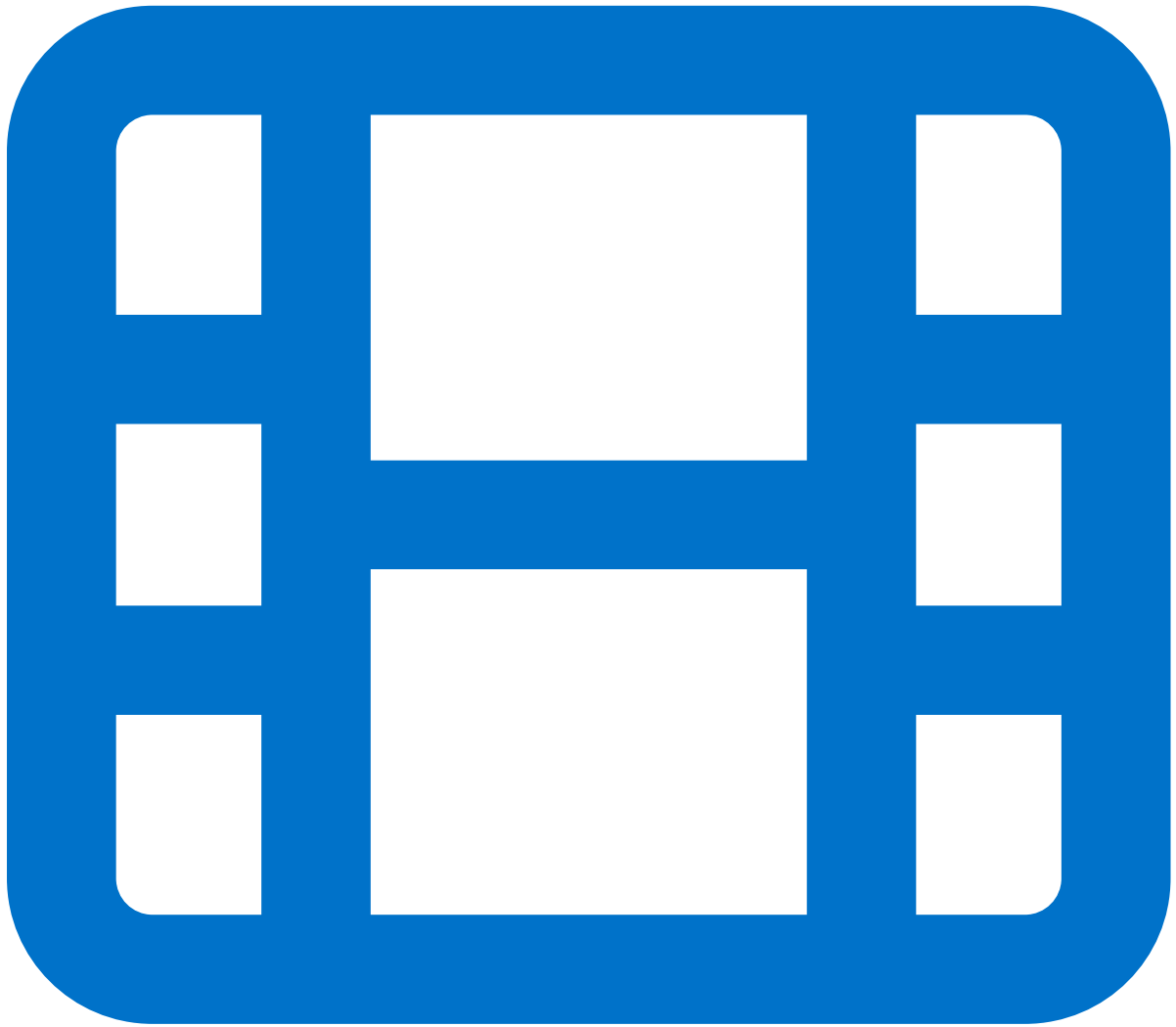
Arrays/Arreglos

Los Arrays o arreglos permiten almacenar y acceder a múltiples valores en una única variable. Esta capacidad de agrupar datos te proporciona una herramienta poderosa para trabajar con conjuntos de información, ya sea una lista de nombres, puntuaciones, o cualquier otro tipo de datos.

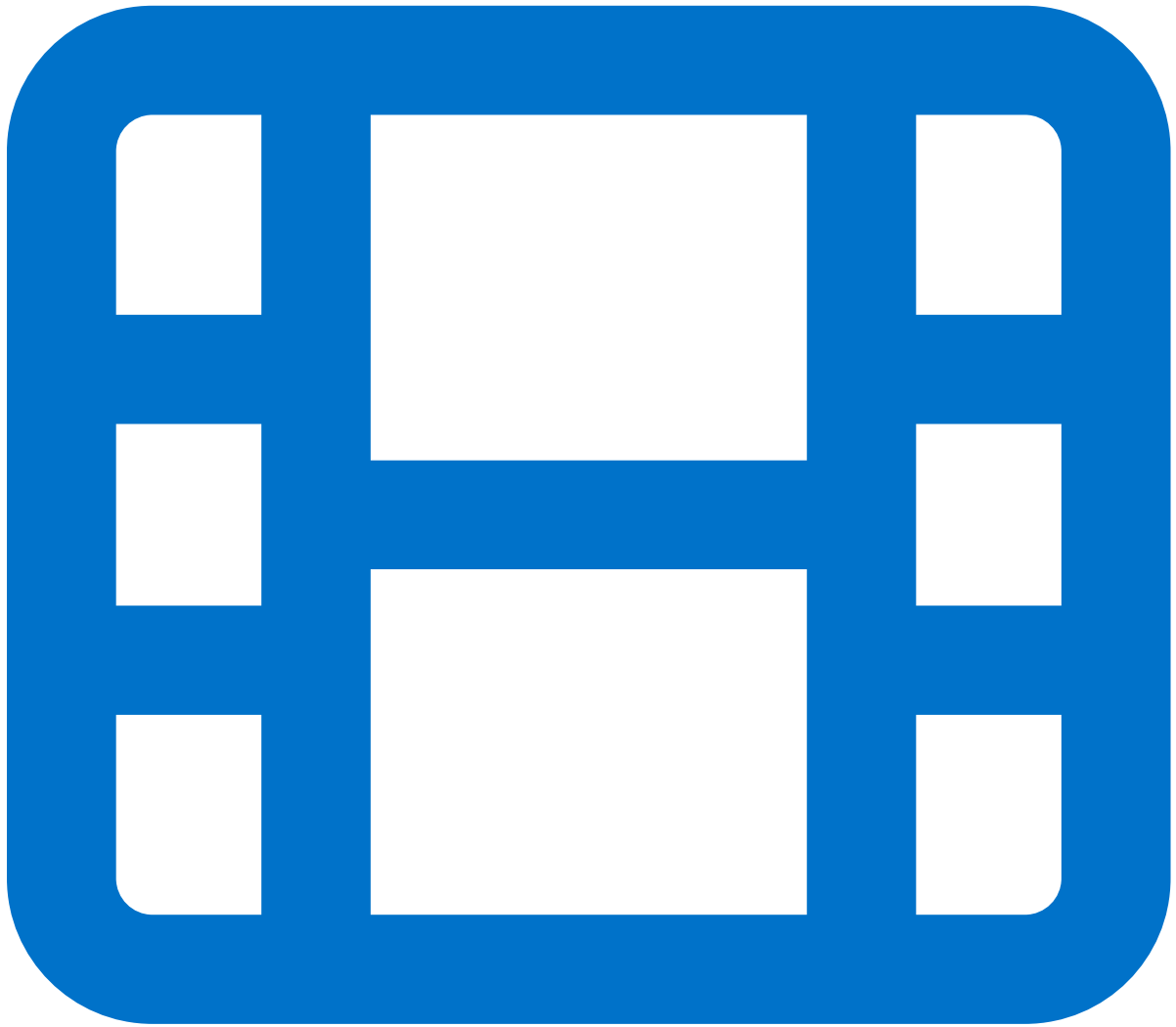


Material Audiovisual

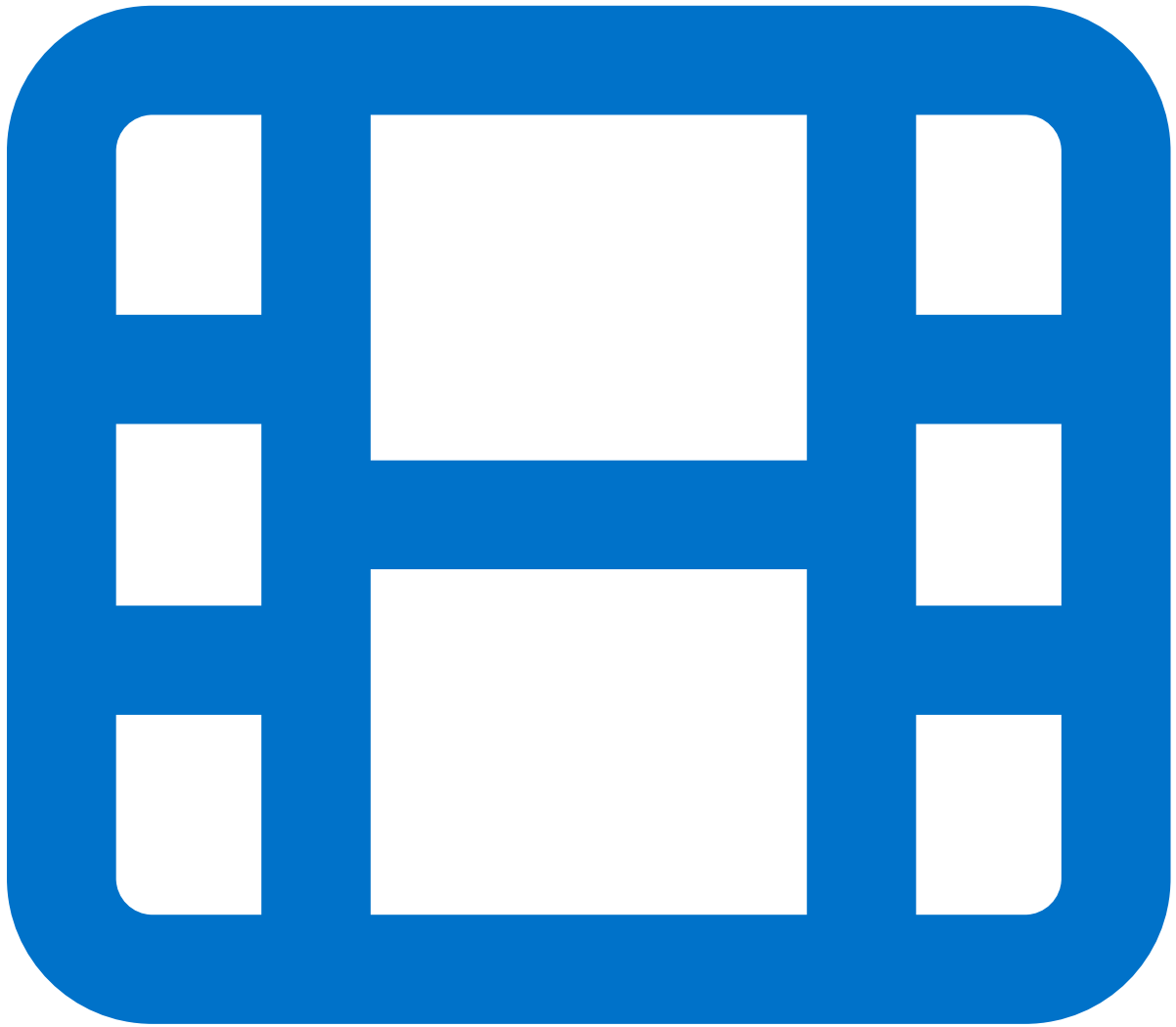
Mira los siguientes videos para reforzar el contenido teórico y ayudar a resolver las actividades más rápido:



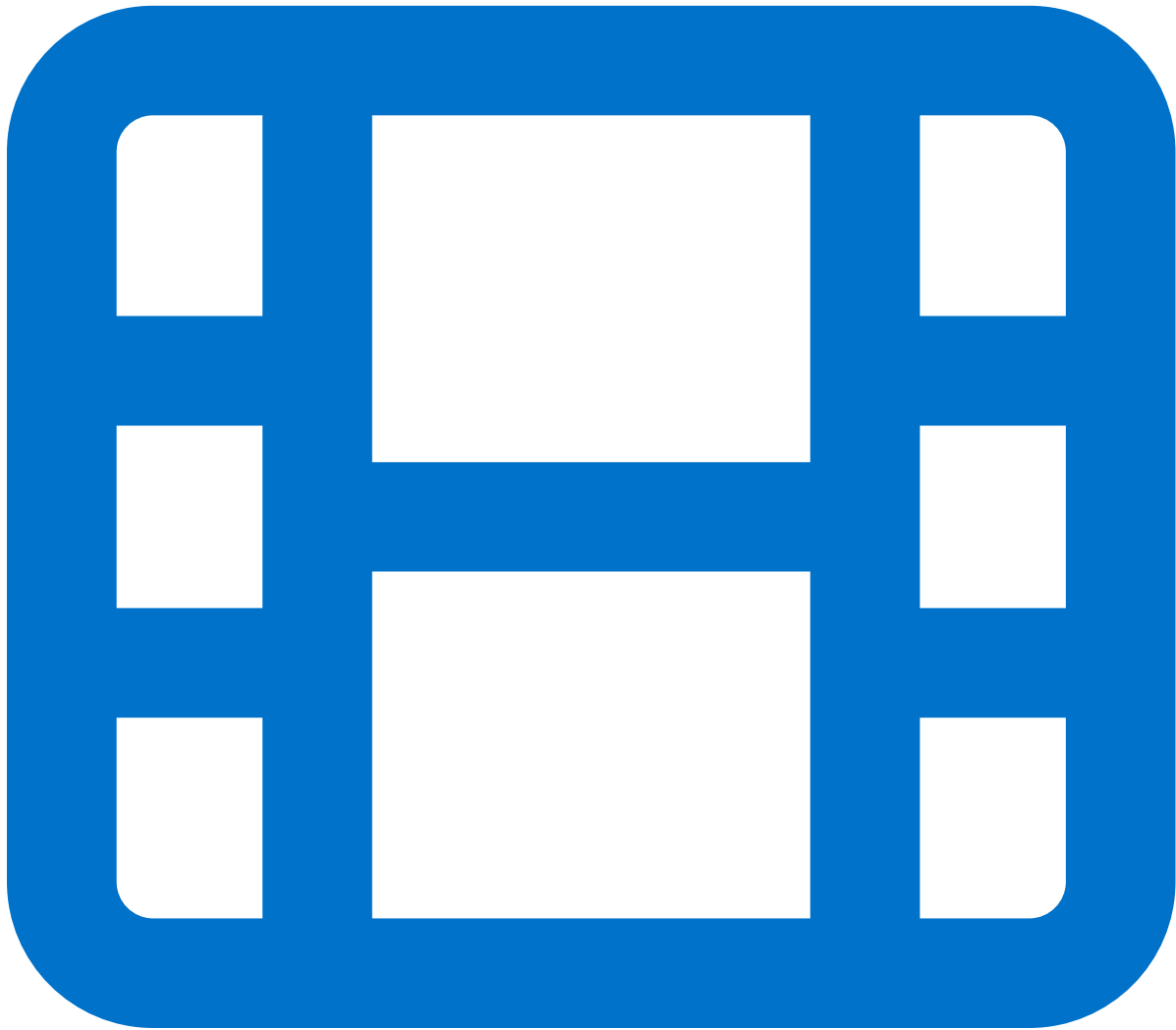
Arrays | Egg



Métodos Array | Egg



Iterar con for of | Egg



Funciones de orden superior | Egg



Actividad: Listado de productos en la tienda

En esta actividad, vas a mejorar el programa **store** de las secciones anteriores definiendo una lista con las instancias de objetos creados hasta el momento. Para este ejercicio tienes que seguir los siguientes pasos:

1. Desde Visual Studio Code, abre la carpeta **store** desarrollada en secciones anteriores.
2. Modifica `products.js`, debe quedar únicamente la clase `Product` y las instancias de productos

creadas.

3. Completa los datos de todas las instancias y crea las instancias necesarias para tener cuatro productos.
4. Define la variable `products` como un array con los `[]`. Dentro de array listar cada uno de los productos definidos. A modo de ejemplo:

```
const products = [prod1, prod2, prod3, prod4];
```

1. Programa la impresión en consola del array completo.
 2. Programa la impresión del segundo elemento del array.
 3. Para acceder al último elemento de un array hay que posicionarse en el elemento “`(length)-1`”. Programa la impresión de la propiedad `title` del último elemento del array.
 4. Abre con live server el archivo `index.html` y verifica las salidas programadas.
-



Actividad: Ampliando la lista de productos

Para este ejercicio tienes que seguir los siguientes pasos:

1. Desde Visual Studio Code, abre la carpeta **store**

2. En `products.js` define las variables `prod5` y `prod6` para crear dos instancias de `Product` con todas las propiedades que requiere la clase.
3. Agrega `prod5` al inicio del array utilizando el método `unshift`. A modo de ejemplo:

```
products.unshift(prod5);
```

1. Agrega `prod6` al final del array utilizando el método `push`. A modo de ejemplo:

```
products.push(prod6);
```

1. Agrega las impresiones que creas convenientes para observar los cambios en la lista de productos.
 2. Abre con live server el archivo `index.html` y verifica las salidas programadas.
-



Actividad: Eliminación de productos de una lista

Para completar esta tarea, sigue estos pasos:

1. Desde Visual Studio Code, abre la carpeta **store**
2. En `products.js` quita el primer elemento del array utilizando el método `shift`.
3. Quita el último elemento del array utilizando el método `pop`.

4. Agrega las impresiones que creas convenientes para observar los cambios en la lista de productos.
 5. Abre con live server el archivo index.html y verifica las salidas programadas.
-



Actividad: Enriquecimiento de información de productos

En esta actividad, mejorarás la información de los productos agregando detalles, fotos y colores. Sigue estos pasos:

1. Desde Visual Studio Code, abre la carpeta **store**
2. En products.js agrega al constructor de productos:
 1. Colors: para definir un array de colores del producto.
 2. Description: para definir un texto descriptivo del producto.
3. Define estas nuevas propiedades para cada una de las instancias programadas.
4. Define los arrays de imágenes de cada producto creado. Al menos tres fotos para dos productos y el resto dos.

5. Agrega las impresiones que creas convenientes para observar los cambios en la lista de productos.
6. Abre con live server el archivo index.html y verifica las salidas programadas.