

Trabajando con los eventos de teclado



Actividad: Asignar evento de teclado en línea

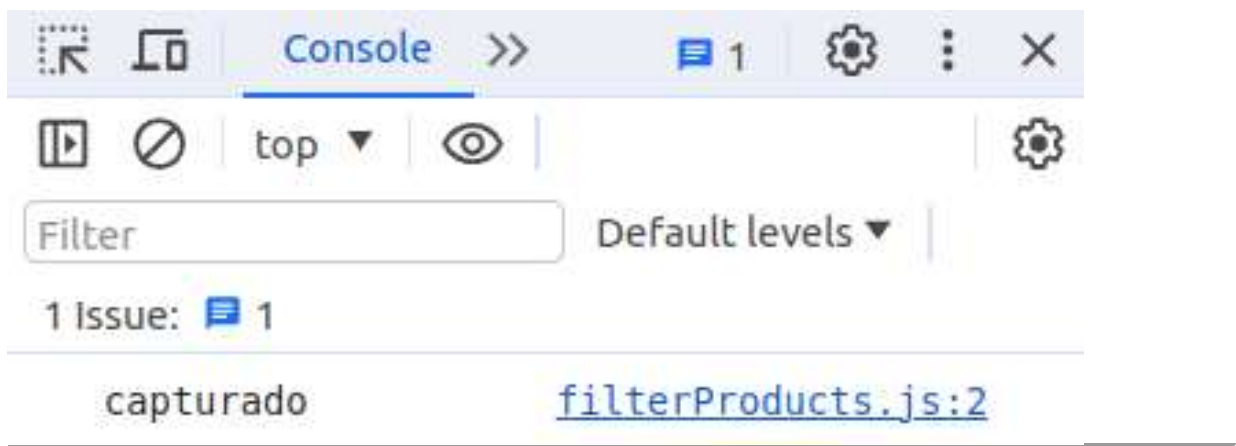
En esta actividad, sólo te enfocarás en asignar un evento de teclado en línea al input de tipo texto de la barra de navegación. Para este ejercicio tienes que seguir los siguientes pasos:

1. Desde Visual Studio Code, abre la carpeta **store**
2. Crea el archivo `filterProducts.js` en la carpeta `scripts` y conéctalo con la vista principal.



Prestar atención al orden de los scripts.

3. Define la función `captureText` para que imprima por consola “capturado”.
4. Identifica el input de búsqueda de `index.html`
5. Agrega el atributo `onkeyup` para asignar un evento de tipo `keyup`. Cada vez que el usuario presione una tecla del teclado, deberá ejecutar la función `captureText`. A modo de ejemplo:
`<input type="text" placeholder="Search" onkeyup="captureText()" />`
6. Abre con live server el archivo `index.html` y observa la correcta impresión por consola de cada tecla presionada.



Actividad: asignación de evento de teclado con event listener

En esta actividad, sólo te enfocarás en modificar el evento de teclado del input de tipo texto de la barra de navegación de manera que funcione con un escuchador de eventos. Para este ejercicio tienes que seguir los siguientes pasos:

1. Desde Visual Studio Code, abre la carpeta **store** y luego el archivo `index.html`
2. Quita el atributo `onkeyup` del input de tipo texto ya que implementarás otra forma: el escuchador de eventos y agrega el atributo `id="search"`.
3. Abre el archivo `filterProducts.js` y define una variable `searchSelector`, para seleccionar con el método `querySelector` el input de tipo texto de la vista principal.
4. El selector debe escuchar un evento con el método `addEventListener`. El evento debe ser de tipo `keyup` para que cada tecla presionada ejecute la función `captureText`. A modo de ejemplo: `searchSelector.addEventListener("keyup", captureText);`
5. Abre con live server el archivo `index.html` y observa la correcta impresión por consola de cada tecla presionada.

Actividad: Investigación del evento de teclado

Para este ejercicio tienes que seguir los siguientes pasos:

1. Desde Visual Studio Code, abre la carpeta store y luego el archivo `filterProducts.js`

2. Modifica el escuchador de eventos, de manera que ahora, la función depende de un objeto con todos los datos del evento. A modo de ejemplo:

```
searchSelector.addEventListener("keyup", event=>captureText(event));
```

3. Modifica la función `captureText` para que reciba el evento como parámetro e imprime por consola algunas propiedades importantes.

4. Abre con live server el archivo `index.html` y observa la correcta impresión por consola de cada tecla presionada. A modo de ejemplo:

