

Obteniendo información en LocalStorage

Atención

Antes de finalizar su sesión en equipo de hoy, un integrante deberá compartir su pantalla y explicar en detalle cómo resolvió los ejercicios propuestos. Puede ser el facilitador o cualquier compañero que se anime (puedes ser tú 🙋).

Aprovecha esta oportunidad para enriquecer tu propia resolución y participa activamente haciendo preguntas.

Actividad: Agregar un producto al carrito

La función `saveProduct` guarda en la clave `cart` del `localStorage` un producto. Cuando quieres agregar otro producto, la funcionalidad desarrollada “sobre-escribe” la clave `cart` con el producto recientemente “añadido” (borrando los datos del producto añadido con anterioridad).

Es necesario modificar la función para que guarde todos los productos. Para este ejercicio tienes que seguir los siguientes pasos:

1. Desde Visual Studio Code, abre la carpeta egg_js y luego el archivo productDetail.js
 2. Modifica la función saveProduct para que además de lo que ya hacía:
 1. busque y verifique si existe la clave cart en localStorage
 2. si la clave existe debe agregar el nuevo producto al array de productos y guardarlo en el storage
 3. si la clave no existe debe crear un array con el producto y guardarlo en el storage
 3. Programa y verifica la vista la cantidad de veces que sea necesario para que la vista se renderice y funcione correctamente.
-

Repositorio en GitHub

Puedes subir a un repositorio existente de github la práctica del día de hoy. Los comandos básicos son:

- **git add .** (para preparar todos los archivos creados, modificados o eliminados)
- **git commit -m “nombre del envío”** (para versionar en repositorio local)
- **git push origin main** (o master según corresponda para enviar la nueva versión del

proyecto al repositorio remoto)