



Laboratório de Linguagens de Programação
Prof. Andrei Rimsa Álvares

Seminários

1. Objetivo

O objetivo dos seminários é fazer com que os alunos tenham contato com outras linguagens de programação que não são vistas no decorrer do curso. É uma oportunidade para que se discuta diferentes abordagens que foram utilizadas por essas linguagens.

2. Instruções

No seminário os alunos deverão escrever um relatório para uma determinada linguagem de programação. A linguagem foi escolhida via sorteio para cada aluno, conforme pode ser visto na tabela a seguir:

Aluno	Linguagem
ALEX MEIRELES SANTOS ALMEIDA	PHP
ALEXANDRE ROQUE SILVA DE PAULA	Dart
ANA JÚLIA VELASQUE RODRIGUES	Go
ANDRE JÚNIOR LOPES CARDOSO	Swift
ANTÔNIO JOSÉ PEIXOTO CHAVES	Erlang
ANÉLIO GONÇALVES CALDAS	Clojure
ARTHUR SEVERO DE SOUZA	Lua
BRENO AMORIM SILVA	Scala
BRUNA GOMES CAMILO	F#
Bruno Elias Pena	D
Diego Almeida Veloso	Julia
DIÊGO SIMÕES MARIA	Rust
EDIWALDO JUNIO DE SOUZA	Kotlin
ERICK HENRIQUE DUTRA DE SOUZA	Elixir
GABRIEL DE MEDEIROS RIBEIRO	Julia
GABRIEL MENDEZ SCHERR	Python
Gabriel Pinheiro de Lima	Kotlin
HENRIQUE COELHO MENDES	Swift
Ítalo Augusto Santos Costa	Elixir
IZABELLA CRISTINA DRUMOND	D
JADE DE VASCONCELOS GONÇALVES	R
Jheisson Danilo Godinho Araújo	PHP
JOAO PAULO GONCALVES DE SOUZA	Clojure
JULIANA XAVIER SILVA	TypeScript
Kelly Steffany Silva	F#
Luan Ferreira de Almeida	JavaScript
LUCAS COTA DORNELAS	Erlang
MARINA BERNARDES DINIZ	Groovy
MATEUS LEMOS DE FREITAS BARBOSA	Dart
Mateus Lucas Cassimiro da Costa	Dart
MÜLLER PENAFORTE FERNANDES	TypeScript



Laboratório de Linguagens de Programação

Prof. Andrei Rimsa Álvares

NASSER RAFAEL FRANÇA KILESSE	Perl
PEDRO HENRIQUE ESTEVAM VAZ DE MELO	Elixir
Rodrigo Lopes Dias Ferreira	Lua
RONALDO MENDONÇA ZICA	Clojure
Rosane Silva Freitas Araujo	D
RYAN EDUARDO MANSUR VASCONCELOS	Scala
TARCISIO BATISTA PRATES	Ruby
TARCISIO SANTOS PIERONI	Ruby
THALLES AUGUSTO SOARES VERÇOSA	R
THIAGO LIMA BAHIA SANTOS	Perl
VICTOR LE ROY MATOS	Groovy
VICTOR LUIZ GONÇALVES	Python
Vitor Laguardia Xavier	JavaScript
VÍTOR NELIS SANTANA DE MEDEIROS	Go
VITOR THEODORO ROCHA DOMINGUES	Rust

O relatório poderá ser feito em duplas. Nesse caso, os alunos da dupla deverão escolher uma das duas linguagens sorteadas para eles. O relatório deve conter no mínimo as seguintes seções:

- 1) **Introdução:** uma breve introdução sobre a linguagem de programação, quem desenvolveu, quem usa, para quê usam, ...
- 2) **Motivação:** contexto histórico (quando foi desenvolvida), por quê foi desenvolvida, linguagens que a inspiraram, ...
- 3) **Características da linguagem:** informações sobre a linguagem de programação: interpretada, orientada a objetos, funcional, ...
- 4) **Exemplos:** exemplos de código funcionais, trechos pequenos
 - a. **um exemplo simples:** um exemplo com um *hello world* apresentando a linguagem;
 - b. **mais outros 14 exemplos:** incluir exemplos que contemplem casos interessantes, características importantes e/ou únicas, situações diferentes de linguagens comumente utilizadas
- 15) **Conclusão:** concluir o assunto, para onde vai a linguagem, ...

5. Avaliação

Para a disciplina teórica o relatório será avaliado em 20 pontos, já para a disciplina de laboratório em 10 pontos. Caso o aluno esteja matriculado em ambas, o mesmo relatório servirá para ambas disciplinas. No caso do ensino remoto emergencial (ERE), os alunos do laboratório poderão, **opcionalmente**, gravar uma apresentação de 20 a 25 minutos com slides. Um link para visualização online dessa apresentação deverá ser incluso no relatório. Nesse caso, a apresentação poderá valer até 5 pontos extras para a disciplina de laboratório.

**CEFET-MG**

CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS

Laboratório de Linguagens de Programação
Prof. Andrei Rimsa Álvares

6. Submissão

A apresentação deverá ser submetida até as 23:59 do dia 23/08/2020 (segunda-feira) via sistema acadêmico em pasta específica. A nota está condicionada a essa entrega. Não serão aceitos, em hipótese alguma, trabalhos enviados por e-mail ou por qualquer outra fonte.