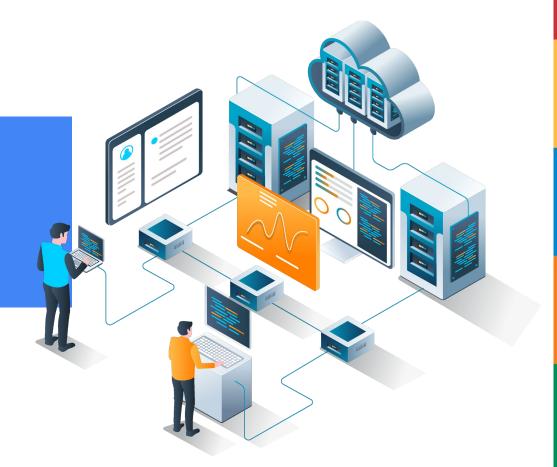


ANÁLISE DE SISTEMAS



ANÁLISE DE SISTEMAS





Análise de Sistemas

A Análise de Sistemas é uma disciplina da área de tecnologia da informação que se concentra em entender e projetar Sistemas Informação (SI) para atender necessidades de um negócio ou organização. Essa disciplina envolve a identificação de requisitos, o design de soluções de software, a implementação e o teste de sistemas, além da manutenção e aprimoramento contínuo, segundo (MARCONDES, 2022).



Em termos gerais, a análise de sistemas é um processo que envolve:

- → Identificação de necessidades: entender as necessidades do usuário e as metas do negócio para identificar os requisitos do sistema;
- → Definição de requisitos: especificar as funcionalidades que o sistema deve ter e as restrições que devem ser consideradas durante o projeto;
- → Design do sistema: criar uma solução técnica que atenda aos requisitos do sistema;
- → Implementação: construir o sistema de acordo com o design;
- → Teste e validação: verificar se o sistema atende aos requisitos e está funcionando corretamente;
- → Manutenção: realizar as correções e atualizações necessárias para manter o sistema funcionando adequadamente;

A análise de sistemas pode ser aplicada em diferentes contextos, desde pequenas empresas até grandes organizações governamentais. É uma área multidisciplinar que envolve conhecimentos em tecnologia da informação, negócios, gerenciamento de projetos e comunicação, por exemplo. É importante ressaltar que a análise de sistemas é um processo iterativo, ou seja, as etapas mencionadas anteriormente podem ser repetidas e ajustadas ao longo do tempo para garantir que o sistema atenda continuamente às necessidades da organização (FERRAZ, 2020).



Ela também pode envolver a escolha e a implementação de ferramentas e tecnologias, como linguagens de programação, bancos de dados e plataformas desenvolvimento. A escolha correta dessas tecnologias pode ter um impacto significativo na eficácia e eficiência do sistema, portanto, é importante ter um conhecimento sólido dessas tecnologias e seus recursos (MARCONDES, 2022).

Um dos componentes que fazem parte de um sistema de informação é o software, pois ele engloba diversos módulos que são funcionais, controlando desta forma muitas tarefas. Mas para compreender melhor o assunto é necessário entender o conceito de sistema.



Teoria Geral dos Sistemas



A Teoria Geral dos Sistemas (TGS), conforme Maximiano (2020), é uma abordagem interdisciplinar que busca entender sistemas complexos em diferentes contextos. Ela considera que um sistema é um conjunto de partes inter-relacionadas que trabalham juntas para atingir um objetivo comum, e que os sistemas são abertos e interagem com o ambiente externo.

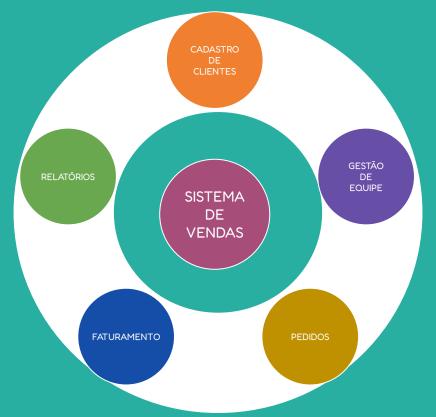


A TGS destaca a importância da interação entre as partes do sistema e enfatiza a necessidade de considerar o sistema como um todo, em vez de suas partes isoladas. A teoria é aplicável em muitas áreas, como biologia, ecologia, psicologia, sociologia, engenharia, administração e tecnologia da informação.

Para entender um sistema em sua totalidade, é importante compreender que ele é composto por subsistemas, ou seja, partes menores que se interagem para formar o sistema maior. Assim, é necessário observar e entender as partes que compõem o sistema e como elas interagem entre si.



Um exemplo de um sistema computacional em uma empresa pode ser o sistema de vendas. Este sistema é composto por vários subsistemas, conforme exemplo:



Os sistemas podem ser divididos em duas categorias (CHIAVENATO, 2004):

- → **Físicos ou concretos**: compostos de equipamentos, sendo conhecidos como "hardware";
- → Abstratos ou conceituais: compostos de planos, conceitos, ideias e hipóteses, sendo conhecidos como "software".

Dado, Informação e Sistemas de Informação

De acordo com (ZEFERINO, 2020), dado é um elemento bruto que, por si só, não conduz a uma compreensão de um fato ou situação específica. Ele representa a matéria-prima a ser utilizada na produção de informações. Inicialmente, os dados são observados pelo indivíduo de forma visual ou simbólica, como por exemplo, nomes, números, datas, entre outros.



Por sua vez, informação é o dado que passou por um processo de tratamento ou processamento, de modo a gerar um significado e contribuir para a compreensão de uma determinada situação ou fato. Portanto, a informação é um dado que foi transformado em algo útil e com sentido para as pessoas.



Em resumo, a principal diferença entre dado e informação está no fato de que o primeiro é a matéria-prima, enquanto o segundo é o produto que resulta do tratamento dos dados. Ex.: relatório financeiro, data de nascimento, nome de funcionário etc.

Um sistema de informação é um conjunto de regras e procedimentos organizados com o objetivo de fornecer informações aos usuários. Ele pode ser utilizado em diversas áreas, como finanças, marketing, recursos humanos, entre outras.

O SI é composto por três etapas principais:

- a entrada de dados;
- o processamento desses dados;
- saída em forma de informação.



FEEDBACK

- 1. Na primeira etapa, são coletados os dados brutos, que são considerados elementos primários e podem ser obtidos por meio de diversos meios, como formulários, sensores, sistemas de captura de dados, entre outros.
- 2. Na segunda etapa, os dados são processados para gerar informações úteis para a organização. Esse processamento pode envolver a utilização de técnicas e ferramentas de análise de dados, como mineração de dados, modelagem, inteligência artificial, entre outras.
- 3. Por fim, na terceira etapa, a informação é disponibilizada ao usuário por meio de diferentes formatos, como relatórios, dashboards, gráficos, entre outros.



O feedback pode ser utilizado como retroalimentação, em que as saídas podem influenciar novas entradas de dados, permitindo que o SI esteja em constante evolução para atendimento dos objetivos pelo qual foi projetado (BRATZ, 2020).

Papel do Analista de Sistemas

O analista de sistemas desempenha um papel fundamental no desenvolvimento de sistemas de informação. Em resumo, seu papel é compreender os requisitos do usuário e transformá-los em especificações que os programadores possam entender e implementar. O analista de sistemas trabalha em estreita colaboração com os usuários e com outros membros da equipe de desenvolvimento para garantir que o sistema atenda às necessidades do usuário (GUIA DA CARREIRA, 2023).

As principais responsabilidades do analista de sistemas incluem:

- Entender os requisitos do usuário;
- Criar especificações de software;
- Colaborar com os programadores;
- **Testar** o software;
- Treinar os usuários.

- Entender os requisitos do usuário: o analista de sistemas trabalha com os usuários finais para entender suas necessidades e requisitos de negócios. Ele deve identificar os processos de negócios e determinar como eles podem ser automatizados pelo sistema de informação.
- Criar especificações de software: com base nos requisitos do usuário, o analista de sistemas cria especificações de software detalhadas que descrevem os requisitos funcionais e técnicos do sistema. Essas especificações são usadas pelos programadores para desenvolver o software.

- Colaborar com os programadores: o analista de sistemas trabalha em estreita colaboração com os programadores para garantir que as especificações de software sejam claras e compreensíveis. Ele deve explicar os requisitos do usuário e garantir que o software desenvolvido atenda a esses requisitos.
- **Testar o software**: o analista de sistemas é responsável por testar o software para garantir que ele atenda às especificações de software e aos requisitos do usuário. Ele deve identificar quaisquer problemas e trabalhar com os programadores para resolvê-los.
- Treinar os usuários: o analista de sistemas deve treinar os usuários finais sobre como usar o sistema de informação. Ele deve criar manuais e outros materiais de treinamento que ajudem os usuários a se familiarizarem com o software.

A análise de sistemas é uma área importante que desempenha um papel fundamental no desenvolvimento e na manutenção de sistemas de informação, ela agrega valor inestimável ao negócio, atualmente, se bem utilizada.

Por meio de um processo iterativo e envolvimento de todas as partes interessadas, os analistas de sistemas devem entender as necessidades do usuário e transformá-las em especificações de software, que possam ser implementadas pelos programadores, ajudando a garantir que os sistemas atendam às necessidades da organização e dos usuários finais.

Referências Bibliográficas

ALVES, G. F. D. O. O que é um SGBD? Dicas de Programação, 2019. Disponivel em: https://dicasdeprogramacao.com.br/o-que-e-um-sgbd/. Acesso em: Fev 2023.

ANDRADE, A. P. D. O que é um SGBD? TreinaWEB, 2021. Disponivel em: https://www.treinaweb.com.br/blog/o-que-e-um-sgbd>. Acesso em: Fev 2023.

BRATZ, V. A. Sistemas de informação gerencial. SciELO - Scientific Electronic Library Online, 26 Fevereiro 2020. Disponivel em: https://www.scielo.br/j/rae/a/DHRXp3MPRg83LJyJKjKNHgx/?lang=pt. Acesso em: Fev 2023.

CHIAVENATO, I. Introdução à teoria geral da administração. 3. ed. Manole: Campus, 2004.

CIBERMEDIANO. Um guia abrangente para diagrama de classes UML. Cibermediano, 2022. Disponivel em: https://www.cybermedian.com/pt/a-comprehensive-guide-to-uml-class-diagram/. Acesso em: Mar. 2023.

CUNHA, F. Requisitos funcionais e não funcionais: o que são? Mestres da Web, 2022. Disponivel em: https://www.mestresdaweb.com.br/tecnologias/requisitos-funcionais-e-nao-funcionais-o-que-sao. Acesso em: Fev 2023.

DENNIS, Alan; WIXOM, Barbara Haley; ROTH, Roberta M. Análise e Projeto de Sistemas. 6. ed. São Paulo: Wiley, 2015.

DEVMEDIA. Atividades básicas ao processo de desenvolvimento de Software. DevMedia, 2022. Disponivel em: https://www.devmedia.com.br/atividades-basicas-ao-processo-de-desenvolvimento-de-software/5413. Acesso em: Mar 2023.

Professor Autor

Leandro de Oliveira Afonso

Professora Revisora

Taísa Belzarena

Designer Instrucional

Ricardo Andrade Lopes

Design Gráfico

Helena Dias

Ilustrações

Adobe Stock Envato Elements

Flaticon

Freepik

Storyset

Proibida a reprodução total ou parcial, sem autorização. Lei de Direitos Autorais nº 9610/98.