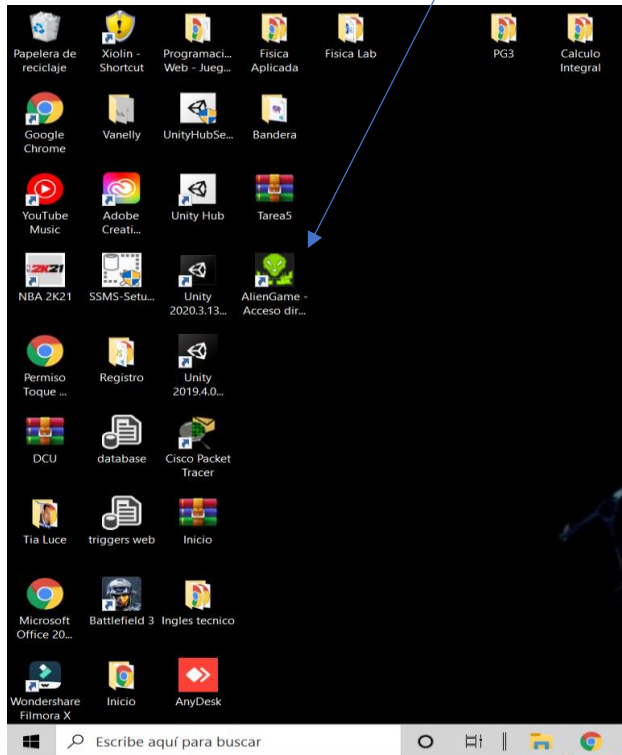


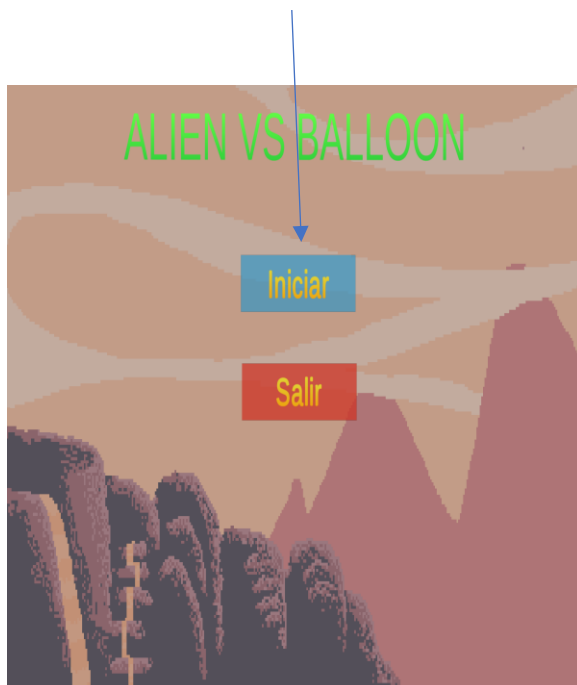
## Abrir el juego.



Lo primero que debemos hacer:

- Ir a la ubicación donde se encuentre el archivo.exe de nuestro juego, en esta ocasión hemos creado un acceso directo de nuestro archivo.exe.
- El siguiente paso a continuar una vez que tenemos la ubicación de nuestro archivo.exe o acceso directo, es darle doble click y esperar a que el juego inicie.

## Iniciar el juego



Una vez abierto el juego, podemos visualizar dos botones:

- **Iniciar:** Vamos a presionar este botón para poder iniciar el juego.
- **Salir:** Este botón nos permitirá salir del juego en cualquier momento.
- Así que como queremos iniciar, procedemos a presionar el botón **Iniciar**.

## Movilidad del Allien



Vamos a utilizar nuestras teclas de direccion para poder mover a nuestro objeto de Allien:

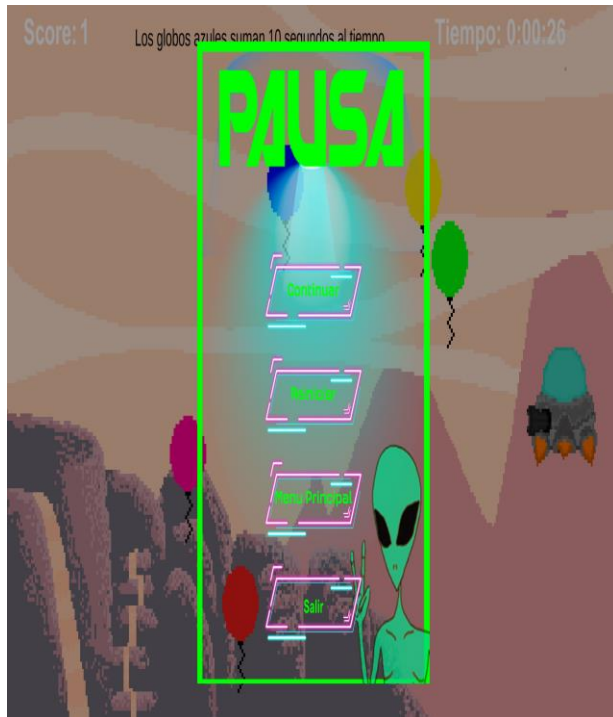
- Para subir utilizamos la tecla de flecha hacia arriba. (↑)
- Para bajar utilizamos la tecla de flecha hacia abajo. (↓)

## Disparar



Utilizando la tecla de espacio podemos hacer que el objeto Allien dispare cuando queramos, el objetivo es destruir la mayor cantidad de globos.

## Pausa



Presionando la tecla de **ESC**:

Podemos acceder a un menu de pausa el cual nos mostrara 4 opciones:

- **Continuar:** un boton que nos servira para quitar el modo pausa y continuar con el juego en proceso.
- **Reiniciar:** un boton que nos permite comenzar el juego , sin importar que el juego este comenzado.
- **Menu principal :** un boton que nos llevara a nuestra primera pantalla.
- **Salir:** el boton salir nos cerrara inmediateamente el juego si asi lo deseamos al momento de presionarlo.

## Datos importantes:

- ✓ El usuario no puede dejar que el objeto alien choque de las parte superior o inferior, si lo hace perderá automáticamente la partida.
- ✓ Los globos azules a diferencia de los demás colores suman 10 segundos al reloj de tiempo.
- ✓ Cada globo destruido es un punto en la tabla de puntuación.