```
serialVersionUID : long

        id: String
        nombre: String
        jugadores: Hashtable < String, Jugador>
    Club()
    Club(String, String)
      getld() : String
        setId(String): void
    getNombre() : String
    setNombre(String) : void

addJugador(String, Jugador): void

updateJugador(String, Jugador): void

    removeJugador(String): boolean
    totalJugadores(): int
      getJugadores() : ArrayList<Jugador>
```

• Jugador id : String nombre : String apellidos: String goles: int C Jugador() ^c Jugador(String, String, String, int) getId(): String setId(String) : void getNombre() : String setNombre(String) : void getApellidos(): String setApellidos(String) : void getGoles(): int setGoles(int) : void addGol(): void removeGol(): void

Partido

- equipoLocal: Club
- equipoVisitante : Club
- golesLocal: int
- golesVisitante : int
- Partido()
- Partido(Club, Club, int, int)
- getEquipoLocal(): Club
- setEquipoLocal(Club) : void
- getEquipoVisitante() : Club
- setEquipoVisitante(Club): void
- getGolesLocal(): int
- setGolesLocal(int): void
- getGolesVisitante(): int
- setGolesVisitante(int) : void
- getPuntosLocal(): int
- getPuntosVisitante(): int

- id: String
- nombre : String
- apellidos: String
- ^c Empleado()
- ^c Empleado(String, String, String)
- getId(): String
- setId(String) : void
- getNombre() : String
- setNombre(String) : void
- getApellidos() : String
- setApellidos(String): void