



GameStore

Programación Web

Miguel Ángel Antón Valer (48725612C)

maanton@alu.ucam.edu

Kevin Roberto Castillo Morales (A05570618)

krcastillo@alu.ucam.edu

Ingeniería Informática

Preámbulo	4
Front End.	4
Bootstrap.	4
CSS.	5
JavaScript.	5
Canvas	5
Api Geolocalización	6
Back End.	6
PHP	6
Cliente.	6
Index.php	7
Register.php	9
Login.php	10
Logout.php	10
Home.php	10
Detailsgame.php	13
Notices.php	14
Carrito.php	14
Deseos.php	15
Editprofile.php	16
Detailspedido.php	17
Checkout.php	17
Aboutus.php	18
Conn.php	19
Functions.php	19
Validar.php	19
Admin	20
Index.php	20
Login.php	21
Logout.php	21
Listuser.php	21
Listadmins.php	22
Listgames.php	22
Listcat.php	23
Listnovedades.php	23
Listnotices.php	23
Modperfil.php	23
Modgames.php	24
Modcat.php	25
Modnovedades.php	25
Modnotices.php	25

Addadmins.php	25
Addgames.php	26
Gamescat.php	27
Addcat.php	27
Addnovedades.php	27
Addnotices.php	27
Acciones.php	28
Funciones.php	28
DDBB	28
Servidor	29
<i>Tabla de Ilustraciones</i>	29

Preámbulo

Esta practica trata del desarrollo de una página web del tipo e-commerce. El e-commerce desarrollado en esta practica es una pagina web de compra de videojuegos, donde los usuarios podrán realizar su lista de deseos, lista de la compra, visualización de los juegos, y demás funcionalidades especificadas mas adelante. La pagina web desarrollada contiene una parte de usuario, y una de administrador.

La pagina web ha sido creada mediante el uso de PHP, JavaScript, CSS, un servidor apache y una base de datos MySQL. La parte de CSS y JavaScript, mayoritariamente, se ha obtenido con Bootstrap, salvaguardando ciertas modificaciones necesarias. El servidor apache, la base de datos han sido utilizados mediante la herramienta XAMPP.

Front End.

Bootstrap.

Bootstrap es un framework de trabajo. Este framework de trabajo de manera general pretende conseguir una mejor visualización de contenido, así como la portabilidad. Haciendo la pagina adaptable a navegadores en dispositivos móviles y de escritorio.

El framework usado en el web desarrollado viene de una plantilla obtenida de la web www.graygrids.com. La plantilla usada ha sido ShopGrids, la cual ha sido gratuita, dado que es para uso personal.

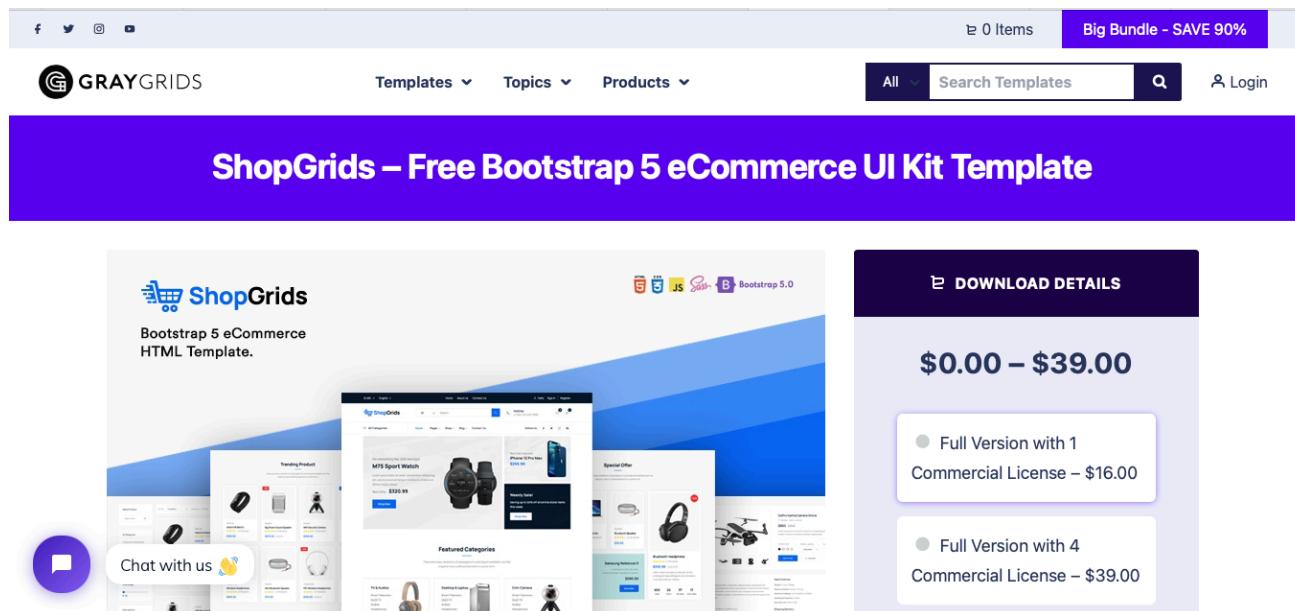


Ilustración 1 (Bootstrap-ShopGrids)

La plantilla viene incluida con todo el CSS, JavaScript y archivos de fuente necesario para la obtención del diseño. Nosotros hemos realizado mejoras, específicamente en el CSS, para la obtención del producto deseado.

CSS.

Como se ha esclarecido anteriormente el CSS ya venia de antemano al obtener las plantillas de Bootstrap. Las únicas modificaciones realizadas en el CSS han sido aquellas que no han respondido de manera deseada, o la modificación de tamaños y colores, color del fondo y algunas mas.

JavaScript.

Los archivos JavaScript, al igual que los del CSS, proviene del framework obtenido de Bootstrap. Las funciones de JavaScript permiten que al interaccionar con algunos elementos de la pagina estos realicen algún tipo de animación. Las animaciones comprenden desde los desplegables de la lista de compra o deseos, hasta la inclusión de pequeños detalles como resaltar el icono sobre el que nos encontramos.

Canvas

El logo de la web ha sido introducido mediante canvas. Canvas vectoriza la imagen, así dando a lugar la posibilidad de incorporar dicha imagen sin perdida de calidad de esta. El código de canvas usado se encuentra en el archivo index.php.

```
inicializarCanvas("logoGS");
inicializarCanvas("logoFooter");
function inicializarCanvas(id){
    var canvas = document.getElementById(id);
    var X,Y;
    var ctx = canvas.getContext("2d");
    var s = getComputedStyle(canvas);
    var w = s.width;
    var h = s.height;
    canvas.width=w.split("px")[0];
    canvas.height=h.split("px")[0];
    X=canvas.width/2;
    Y=canvas.height/2;
    let img = new Image();

    if(id == "logoFooter")
        img.src ="./images/gamestore_white.png";
    else
        img.src ="./images/gamestore_black.png";

    img.addEventListener('load', mostrar_imagen, false);
    function mostrar_imagen()
    {
        ctx.drawImage(img,0,0,w.split("px")[0],h.split("px")[0]);
    }
}

</script>
```

Ilustración 2 (Canvas)

Api Geolocalización

Para la web se ha realizado uso del api de geolocalización. Esta función obtiene, gracias al navegador, la posición geográfica en coordenadas cartesianas.

```
1   function geoFindMe() {
2     var output = document.getElementById("out");
3
4     if (!navigator.geolocation){
5       output.innerHTML = "<p>Tú navegador no soporta la geolocalización</p>";
6       return;
7     }
8
9
10    function success(position) {
11      var latitude = position.coords.latitude;
12      var longitude = position.coords.longitude;
13
14      output.innerHTML = '<p class="phone">Latitude is ' + latitude + '° <br>Longitude is ' + longitude + '°</p>';
15    };
16
17    function error() {
18      output.innerHTML = "Unable to retrieve your location";
19    };
20
21    output.innerHTML = "<p>Localizando...</p>";
22
23    navigator.geolocation.getCurrentPosition(success, error);
24
25 }
```

Ilustración 3 (Api Geolocalizacion)

Back End.

PHP

PHP es un lenguaje de programación para el desarrollo de aplicaciones web, nuestra web realiza uso de este. La finalidad con la que se ha utilizado PHP en esta web es la de realizar un modelo vista-contralor, así separando la lógica de la aplicación, de la vista, y de los datos. Dentro de esta estructura de archivos PHP cabe destacar la diferenciación de dos tipos. El primero las vistas, y el segundo, el conjunto de funciones.

Las vistas están formadas por varios archivos PHP. El funcionamiento consiste en un archivo PHP, index.php, el cual contiene la base de la pagina, realizando de pagina contenedora y el resto de paginas son simplemente contenidas por este archivo contenedor, es decir index.php.

Cliente.

A continuación, se describen ya bien el código o el resultado o ambos de los archivos PHP usados para la realización de la parte del cliente.

Index.php

Este archivo contiene la base de la página, siendo esta compuesta por la cabecera, y el pie de la pagina. La cabecera contiene el logotipo de la pagina, la barra de navegación, el usuario de la sesión, la lista de la compra, la lista de deseos, un menú, y las redes sociales.



Ilustración 4 (Index-Cabecera)

El pie de la pagina contiene la información de la empresa, una barra de newsletter, información de servicio al cliente, y las redes sociales de nuevo. También contiene un botón el cual obtiene la geolocalización del cliente en coordenadas cartesianas.

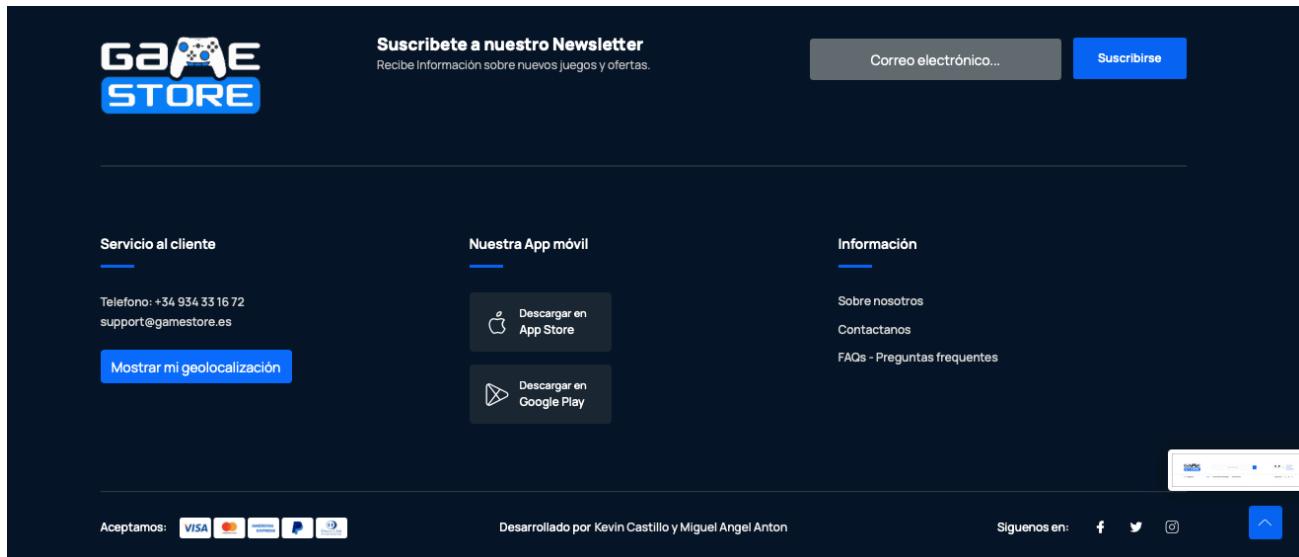


Ilustración 5 (Index-Pie de página)

El archivo no contiene un cuerpo como tal, contiene un contenedor con código PHP. Este código se encarga de introducir el código de otro archivo PHP. Como se puede observar introduce un archivo pasado por parámetro. Salvo la primera vez que introduce el archivo home.php.

```

392      <!-- Container section-->
393      <section class="container">
394          <br />
395          <?php
396              if(isset($_GET['e'])){
397                  $error = $_GET['e'];
398                  ?>
399                  <article class="alert alert-danger" role="alert">
400                      <?= $error ?>
401                  </article>
402                  <?php
403              }
404              if(isset($_GET['s'])){
405                  $msg = $_GET['s'];
406                  ?>
407                  <article class="alert alert-success" role="alert">
408                      <?= $msg ?>
409                  </article>
410                  <?php
411              }
412              if(isset($_GET['p'])){
413                  $page = $_GET['p'];
414                  include_once($page);
415              } else
416                  include_once("home.php");
417
418

```

Ilustración 6 (Index-Container)

Cabe destacar que el archivo index.php contiene la inclusión al principio de todos los archivos CSS, y al final contiene todos los archivos JavaScript.

```

11      <meta charset="utf-8" />
12      <meta http-equiv="x-ua-compatible" content="ie=edge" />
13      <title> Game Store </title>
14      <meta name="description" content="" />
15      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1" />
16      <link rel="shortcut icon" type="image/x-icon" href="images/gamestore.ico" />
17
18      <!-- ===== CSS ===== -->
19      <link rel="stylesheet" href="css/reset.css" />
20      <link rel="stylesheet" href="css/bootstrap.min.css" />
21      <link rel="stylesheet" href="css/LineIcons.3.0.css" />
22      <link rel="stylesheet" href="css/tiny-slider.css" />
23      <link rel="stylesheet" href="css/glightbox.min.css" />
24      <link rel="stylesheet" href="css/main.css" />
25      <link rel="stylesheet" href="css/login.css" />

```

Ilustración 7 (Index-CSS Declaración)



```
<!-- ===== JS here ===== -->
<script src="js/bootstrap.min.js"></script>
<script src="js/tiny-slider.js"></script>
<script src="js/glightbox.min.js"></script>
<script src="js/main.js"></script>
<script src="//cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/jquery/3.2.1/jquery.min.js"></script>
<script type="text/javascript">
    //===== Hero Slider
    tns({
        container: '.hero-slider',
        slideBy: 'page',
        autoplay: true,
        autoplayButtonOutput: false,
        mouseDrag: true,
        gutter: 0,
        items: 1,
        nav: false,
        controls: true,
        controlsText: ['<i class="lni lni-chevron-left"></i>', '<i class="lni lni-chevron-right"></i>'],
    });
    function eliminar(id)
    {
        var opcion = confirm("Tu cuenta será eliminada de forma permanente, ¿deseas continuar? ");
        if (opcion == true) {
            window.location = "validar.php?deleteaccount=" + id;
        }
    }
</script>
```

Ilustración 8 (Index-JavaScript)

Register.php

El archivo contiene el formulario de registro de para un usuario. El registro consta de los campos de nombre, apellido, email, contraseña. A demás el contenedor tiene un pie de pagina con un enlace a iniciar sesión por si el usuario ya disponía de una cuenta.

The screenshot shows a registration form. At the top center is a large, stylized black video game controller icon. Below the icon are four input fields arranged vertically: 'Nombre', 'Apellidos', 'Correo Electrónico', and 'Contraseña'. Each input field has a placeholder text inside. At the bottom of the form is a large blue rectangular button with the white text 'REGISTRARME'. In the bottom right corner of the page, there is a small, faint link that reads 'Iniciar sesión'.

Ilustración 9 (Register)

Login.php

El archivo contiene un formulario de inicio de sesión de usuario. El inicio de sesión está compuesto de un campo de email, y otro de contraseña. Al igual que el formulario de registro, también tiene un pie de página, pero con un enlace a la página de registro.



Ilustración 10 (Login)

Logout.php

Este archivo lo único que realiza es la destrucción de la sesión y posteriormente redireccionar al usuario a la pagina de inicio de la web.

```
<?php
    //Logout
    session_start();
    session_destroy();

    header("Location: index.php");
?>
```

Ilustración 11 (Logout)

Home.php

Este archivo contiene la pagina principal de la web. Esta pagina esta compuesta de un menú dinámico el cual muestra la información de manera dinámica, en un menú de carrusel. En el lateral derecho también se muestra el ultimo videojuego añadido a la web, y abajo un enlace de redirecciónamiento a la pagina de noticias.

**Ilustración 12 (Home-Carousel)**

También muestra el listado de videojuegos disponibles en la web. La web, en escritorio muestra unos cuatro videojuegos por fila. Desde la misma pagina los usuarios pueden añadir al carrito de la compra un videojuego o su listado de favoritos, en caso de no estar registrados la web los redireccionará a la pantalla de inicio de sesión.

Videojuegos			
<p>ASSASSIN'S CREED ORIGINS PC UBISOFT 18+ Añadir a la lista de deseos!</p> <p>Acción Assassin's Creed Origins ★★★★★ 5.0 Review(s) 49.99 EUR</p>	<p>BATTLEFIELD 1 PC DVD DICE 18+ Añadir a la lista de deseos!</p> <p>Acción - Guerra Battlefield 1 ★★★★★ 5.0 Review(s) 39.99 EUR</p>	<p>BATTLEFIELD 3 AFTERMATH DICE Añadir Al Carrito Añadir a la lista de deseos!</p> <p>Acción - Guerra Battlefield 3 Aftermath ★★★★★ 5.0 Review(s) 54.99 EUR</p>	<p>DARKSIDERS II PC THQ Añadir a la lista de deseos!</p> <p>Sin categoría asignada Darksiders II ★★★★★ 5.0 Review(s) 49.99 EUR</p>

Ilustración 13 (Home-Videojuegos)

Esta pagina también muestra el resultado de las funciones de búsqueda o listado por categoría. En el código PHP mostrado a continuación se puede ver que se realiza dichas consultas.

```
133         <div class="col-12">
134             <div class="section-title">
135                 <h2>Videojuegos</h2>
136             </div>
137         </div>
138     </article>
139     <article class="row">
140         <?php
141             include_once("conn.php");
142             $catname = "";
143             if(isset($_REQUEST['idcat']) && !empty($_REQUEST['idcat'])){
144                 $idcat = $_REQUEST['idcat'];
145                 $sql = "SELECT *, ROUND(precio - (precio * (prct_oferta / 100)),2) as 'descuento' FROM videojuegos V INNER JOIN games_cat GC ON GC.id_game = V.id_game WHERE id_categoria = $idcat";
146             }else if(isset($_REQUEST['buscar']) && !empty($_REQUEST['buscar'])){
147                 $juego = $_REQUEST['buscar'];
148                 $sql = "SELECT *, ROUND(precio - (precio * (prct_oferta / 100)),2) as 'descuento' FROM videojuegos V WHERE UPPER(nombre_game) LIKE UPPER('%$juego%')";
149             }else{
150                 $sql = "SELECT *, ROUND(precio - (precio * (prct_oferta / 100)),2) as 'descuento' FROM videojuegos";
151             }
152         <?>
```

Ilustración 14 (Home-Consultas)

Por último, hay que destacar de PHP el código de las novedades el cual según el videojuego a enseñar en la novedad determina el tipo de mensaje. Esto funciona en base a la existencia de algún tipo de descuento en este o no.

```
$descuento = $row['descuento'];
$descripcion = $row['descripcion_banner'];
if ($oferta == 1){
    $price = $descuento;
    $precio .= " EUR";
    $textextra = "Ahora por solo: ";
} else{
    $price = $precio;
    $textextra = "Disponible por: ";
    $precio = "";
}
```

Ilustración 15 (Home-DescriptionBanner)

Detailsgame.php

Detailsgame.php realiza una consulta a la base de datos donde obtiene los datos del videojuego y los inserta en la página, estos siendo, nombre, descripción, precio, imagen. Para la inserción de la categoría el archivo realiza otra consulta a la base de datos para obtener a qué categorías pertenece el producto.

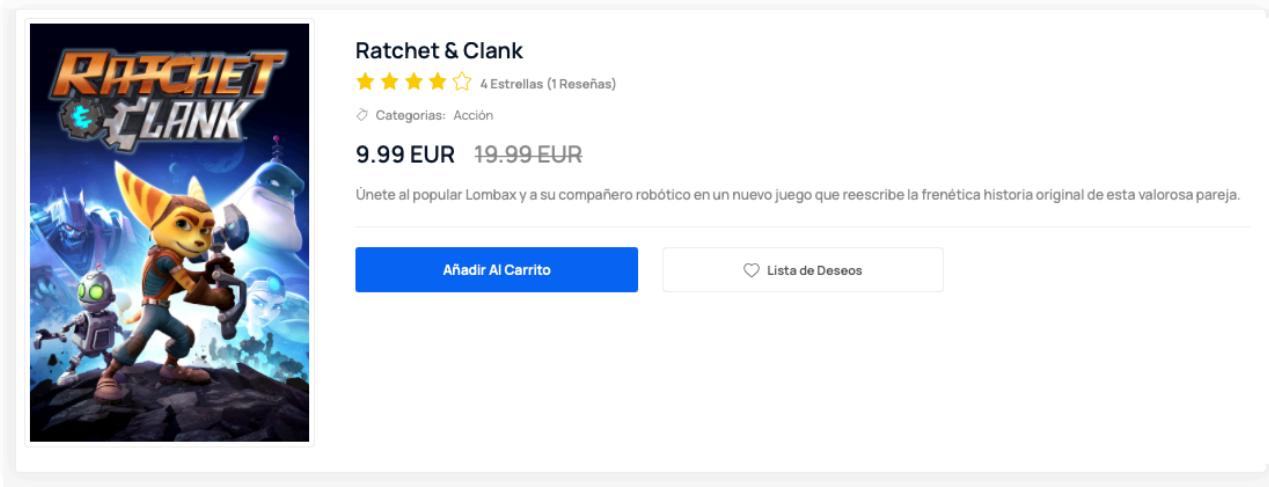


Ilustración 16 (Detailsgame-Ratchet&Clank)

En la parte inferior tiene otros dos contenedores. En el primero se muestra un formulario donde se ha de seleccionar la valoración a dar mediante el uso de botones de radio. A continuación, dentro aún del primer contenedor, se encuentra un campo de texto para escribir una pequeña reseña del videojuego.

A screenshot of a review form for a purchased game. The top part of the form asks for user opinion, with the text "TÚ HAS COMPRADO ESTE JUEGO, DEJANOS TU OPINIÓN". Below this, there is a "Valoración" section with five radio buttons labeled 1, 2, 3, 4, and 5, where the first one is selected. There is also a "Reseña" text area for writing a review, which is currently empty. At the bottom of the form is a blue "PUBLICAR RESEÑA" (Post Review) button.

Ilustración 17 (Detailsgame-ValoracionForm)

En el segundo contenedor se muestran todas las reseñas escritas por los usuarios hasta la fecha, incluyendo la valoración. Cabe destacar que este contenedor es siempre visible en todos los videojuegos a diferencia del anterior que solo es visible a los usuarios registrados que compraron el videojuego en la página.

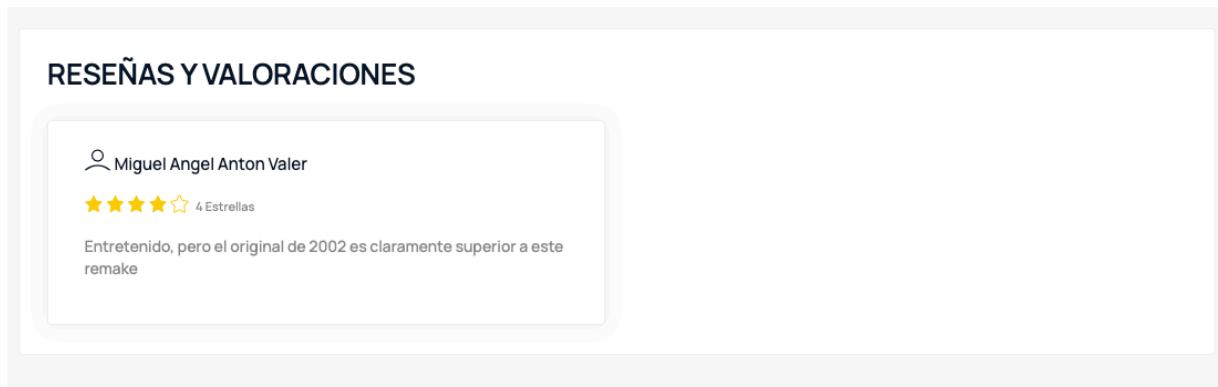


Ilustración 18 (Detailsgame-Reseña)

Notices.php

Este documento muestra las noticias de la web. Para ello obtiene de la base de datos la información pertinente de las noticias, siendo esta: el título, una breve cabecera del artículo, y una foto. Las noticias son procedentes de otras páginas web, dando a lugar que al pinchar sobre ellas nos transportan a otra web.

Ilustración 19 (Notices)

Carrito.php

Este archivo es el encargado de mostrar el contenido del carrito en la web. Funciona mediante una consulta a la base de datos en la que obtiene los productos existentes en el carrito. Una vez se muestran estos el usuario tiene permitido el incremento del número de un mismo producto, y la eliminación de estos y pagar.

CARRITO DE COMPRAS					
#	Videojuego	Cantidad	Precio	Subtotal	
1	 <p>Ratchet & Clank</p> <p>Únete al popular Lombax y a su compañero robótico en un nuevo juego que reescribe la frenética historia original de esta valorosa pareja... ver más</p>	- 1 +	9.99 EUR	9.99 EUR	
Total: 9.99 EUR					
Pagar					

Ilustración 20 (Carrito)

Si el carrito se encuentra vacío simplemente mostrara un mensaje informando de la inexistencia de juegos en el.

Deseos.php

Este archivo es el encargado de mostrar el contenido de la lista de deseos en la web. Funciona mediante una consulta a la base de datos en la que obtiene los productos existentes en la lista de deseos. Una vez se muestran estos el usuario tiene permitido añadir los productos a la lista de la compra, o borrarlos de la lista de deseos.

LISTA DE DESEOS			
#	Videojuego	Precio	
1	 <p>Ratchet & Clank</p> <p>Únete al popular Lombax y a su compañero robótico en un nuevo juego que reescribe la frenética historia original de esta valorosa pareja... ver más</p>	9.99 EUR	Añadir Al Carrito 

Ilustración 21 (Deseos)

Si la lista de deseos se encuentra vacío simplemente mostrara un mensaje informando de la inexistencia de juegos en ella.

Editprofile.php

Este archivo es el encargado de mostrar cuatro subcontenedores. Cada contenedor es relevante respecto al usuario activo. El primer contenedor contiene un formulario lleno con los datos de usuario actuales. El segundo contenedor está compuesto por un formulario y una tabla. El tercer formulario esta compuesta por una tabla que lista los pedidos del cliente hasta la fecha. El cuarto contenedor se forma, al igual que la tercera, de un formulario y una tabla.

El primer contenedor, es un formulario para editar o eliminar el perfil de la web. Este formulario consta de los mismos campos utilizados en el formulario de registro.

El segundo contenedor, primero tiene un formulario para añadir una tarjeta, y a continuación una tabla donde se mostrará todas las tarjetas del usuario.

Titular	Núm. Tarjeta	Fecha Expiración	Eliminar
Miguel Angel Anton Valer	19** **** 5555	06/23	X

Ilustración 22 (Editprofile-Primer y Segundo Contenedor)

El tercer contenedor, muestra una tabla con los pedidos realizados por el cliente hasta el momento. La tabla muestra el numero del pedido, la imagen de los videojuegos comprados, el total y la opción de abrir una pagina con los detalles de la compra.

El cuarto contenedor, contiene un formulario con los campos: calle, piso, puerta, y código postal y provincia. Este formulario añade al cliente una dirección en la base de datos. A demás el contenedor tiene una tabla bajo el formulario donde se muestra la dirección, el código posta, y la provincia de cada dirección ya existente del usuario en la aplicación.

The screenshot shows a user interface for managing purchases. On the left, a sidebar titled "Pedidos Realizados" lists two items:

#	Videojuegos	Total
1	Ratchet & Clank	9.99 EUR
2	Battlefield 1	129.97 EUR

For each item, there is a "Ver detalles" button. On the right, there is a form for "Direcciones de facturación" (Billing addresses) with fields for Calle, No., Piso, Puerta, Cód. Postal, Provincia (with Álava/Araba selected), and a "AÑadir Dirección" button. Below this is a table of existing addresses:

Dirección	CP	Provincia	Eliminar
Calle vistalegre, 46, 1 - B	30830	Murcia	X

Ilustración 23 (Editprofile-Tercer y Cuarto Contenedor)

Detailspedido.php

El contenedor estar formado por una tabla que muestra el numero de elemento de la tabla, el videojuego mostrando su foto, nombre y cantidad, y por ultimo la cantidad total de la compra. A continuación de la compra se muestra la dirección de facturación y el método de pago.

The screenshot displays the "Detalles del pedido" section. It shows a purchase from "Miguel Angel Anton Valer" with one item: "Ratchet & Clank (x1 copia(s))" for a total of "9.99 EUR". There is a "Iniciar Descarga" button next to the item. Below this is a "METODO DE PAGO" section indicating payment via "Paypal". Further down is a "DIRECCION DE FACTURACION" section with fields for "Dirección" (Calle vistalegre, 46, 1 - B), "Código Postal" (30830), and "Provincia" (Murcia).

Ilustración 24 (Detailspedido)

Checkout.php

El archivo contiene tres subcontenedores. El primero contiene una tabla con el contenido de la compra: el numero del producto, la foto, el nombre, el precio, el subtotal, y en la ultima fila el total.

También permite eliminar productos del total de la compra. El segundo subcontenedor permite seleccionar el método de pago. El tercero contiene un listado de todas las direcciones registradas por el usuario de la sesión. En este listado el usuario está obligado a seleccionar que dirección de facturación desea usar.

#	Videojuego	Cantidad	Precio	Subtotal
1	 Ratchet & Clank	1	9.99 EUR	9.99 EUR
Total: 9.99 EUR				

Métodos de pago

-  Paypal
-  Google Pay
-  19** **** 5555 Fch. Exp.06/23

[Añadir nueva tarjeta](#) para realizar esta compra.

Dirección de facturación

Dirección	CP	Provincia
<input checked="" type="radio"/> Calle vistalegre, 46, 1 - B	30830	Murcia

[Añadir nueva dirección de facturación](#) para realizar esta compra.

[FINALIZAR COMPRA](#)

Ilustración 25 (Checkout)

Aboutus.php

Este archivo muestra en la página un conjunto de cuadros donde se muestran las características de nuestro sitio. También se muestran dos pequeños contenedores con los contactos de la empresa, y un contenedor con una breve descripción sobre quién somos nosotros.

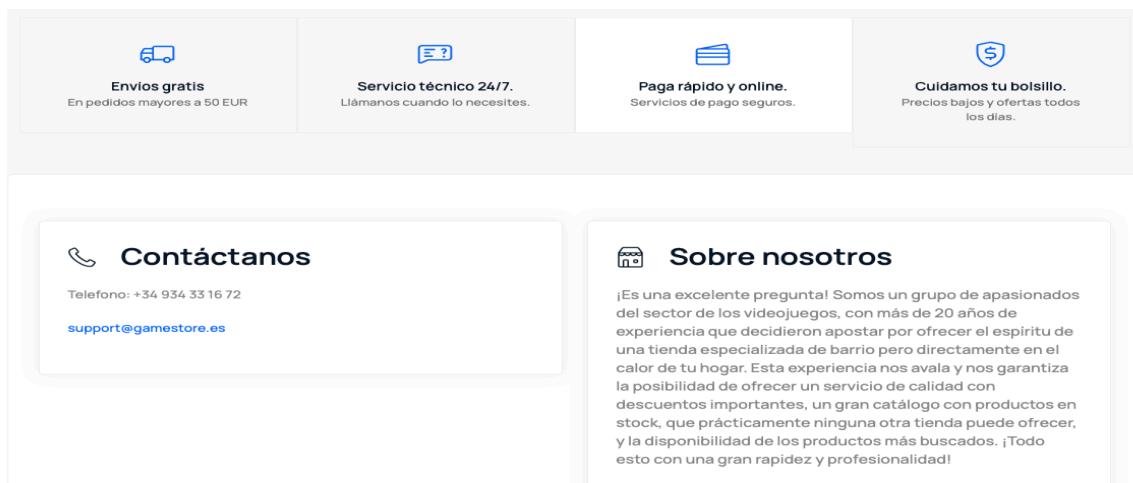


Ilustración 26 (Aboutus)

Conn.php

Este archivo solo realiza la función de establecer conexión con la base de datos.

```
<?php
function db_connect() {

    $server = "localhost";
    $user = "root";
    $pass = "";
    $database = "gamestore";

    $conn = new mysqli($server, $user, $pass, $database)
        or die("Imposible conectar con $server");

    return $conn;
}
?>
```

Ilustración 27 (Conn)

Functions.php

Este archivo pertenecería al conjunto de archivos del tipo controlador. Este archivo consta de una recopilación de funciones cuya finalidad es la alteración de la base de datos. Todas las funciones de este archivo se pueden clasificar en alguna de estos tipos: creación, donde se inserta un nuevo elemento en la base datos. Modificación, donde se modifican los parámetros de algún elemento ya existente en la base de datos. Y borrado, donde se elimina algún objeto de la base de datos.

```
function addPedido($total, $id_tarjeta, $id_direccion, $pago_externo){
    $email_session = $_SESSION['email'];
    $conn = db_connect();
    $sql = "INSERT INTO pedidos (total, id_tarjeta, id_direccion, pago_externo, email_user) VALUES ($total, $id_tarjeta, $id_direccion, $pago_externo, '$email_session')";

    if($conn -> query($sql)){
        $sql = "SELECT id_pedido FROM pedidos WHERE email_user = '$email_session' ORDER BY id_pedido DESC LIMIT 1";
        $result = $conn -> query($sql);
        $nr = $result -> num_rows;
        if( $nr == 1 ) {
            $row = $result -> fetch_assoc();
            $id_pedido = $row['id_pedido'];
            return $id_pedido;
        }
    }
}
```

Ilustración 28 (Functions)

Los procedimientos de las funciones son muy similares. La función recibe por parámetros los datos necesarios para la ejecución de la sentencia MySQL. A continuación, se define la sentencia a ejecutar y se ejecuta. La ejecución se realiza en un if, para poder determinar si la ejecución se realizó con éxito.

Validar.php

El archivo validar.php se encarga, a la hora de llamar a las funciones situadas en el archivo functions.php, de que los parámetros enviados sean validos, y de que ciertas funciones no se realicen sin los privilegios necesarios para estas. Este archivo consta de un único switch el cual según el

parámetro pasado decide que ha de realizarse. Una vez realizada su tarea de validación correspondiente se llama a la función a la cual se pretendía llamar desde un principio.

```
else if (isset($_REQUEST['addcard'])) {
    $titular = $_REQUEST['titular'];
    $numero = $_REQUEST['numero'];
    $vencimiento = $_REQUEST['vencimiento'];
    $code = $_REQUEST['code'];
    if(!isset($_SESSION['user']))
        header("location: index.php?p=login.php&e=Inicia sesion para añadir tarjetas!");
    else
        addCard($numero, $titular, $vencimiento, $code);
```

Ilustración 29 (Validar)

Admin

A continuación, se describen ya bien el código o el resultado o ambos de los archivos PHP usados para la realización de la parte del administrador.

Index.php

Al igual que en el documento de mismo nombre de la parte de cliente, este documento tiene la misma función, pero con diferente aspecto. La función de este documento es aportar un contenedor principal, el cual se mantiene en todas la páginas.

Este contenedor principal está formado por una barra lateral, una barra de navegación superior, y un pie de pagina. En el cuerpo tiene un código PHP para abrir el archivo correspondiente.

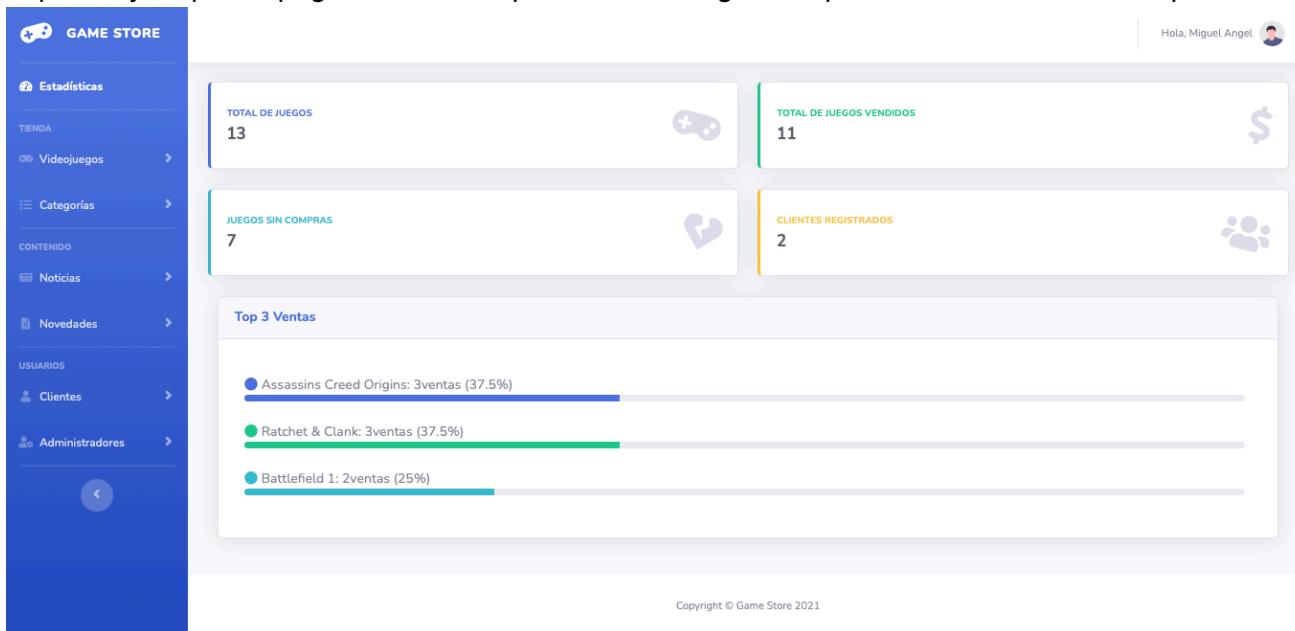


Ilustración 30 (Index-Admin)

La barra lateral muestra todas las tablas a las que se les puede añadir, modificar, y borrar elementos de ellas. En el menú superior solo muestra el usuario en logueado en la parte izquierda de la barra. Por último, en pie de pagina se muestra una barra declarando los derechos de la página a GameStore.

Login.php

El archivo contiene un formulario de inicio de sesión de usuario. El inicio de sesión está compuesto de un campo de email, y otro de contraseña. A diferencia del login.php del cliente este no tiene una redirección a un formulario de registro dado que los administradores no pueden registrarse como los clientes. Solo un administrador puede crear un administrador.



Ilustración 31 (Login-Admin)

Logout.php

Este archivo lo único que realiza es la destrucción de la sesión y posteriormente redireccionar al usuario a la pagina de login. El código es idéntico al de la figura **Ilustración 11 (Logout)**.

Listuser.php

Este archivo muestra en forma de tabla un listado de los usuarios existentes en la base de datos. La tabla contiene una ultima columna idéntica para todos los usuarios con un botón de eliminar. Este botón una vez presionado mostrara una ventana emergente preguntando si se desea borrar dicho usuario, no vaya a eliminarse por error. Si se desea borrar se clicará en eliminar, sino en cancelar.

Lista de Clientes				
Clientes				
Show	10	entries	Search:	
Nombre	Apellidos	Email		
Kevin Roberto	Castillo Morales	kztyllo@gmail.com	Eliminar	
Mada	Cantabella	mada@gmail.com	Eliminar	
Nombre	Apellidos	Email		

Showing 1 to 2 of 2 entries

Previous 1 Next

Ilustración 32 (Listusers)

La estructura del documento PHP es muy similar al de los documentos de la parte del cliente. Es un contenedor cuya función es mostrar una tabla con los datos recogidos por una sentencia del tipo Select de MySql. Se ha de destacar la aparición de la ventana emergente la cual al presionar sobre el botón borrar llamará a la función de borra usuario, bajo el nombre de deluser.

Listadmins.php

Este archivo muestra en forma de tabla un listado de los administradores existentes en la base de datos. La tabla contiene una última columna idéntica para todos los administradores con un botón de eliminar, salvaguardado a el actual de la sesión. El administrador de la sesión no puede borrarse a si mismo de la tabla. Este botón una vez presionado mostrara una ventana emergente preguntando si se desea borrar dicho administrador, no vaya a eliminarse por error. Si se desea borrar se clicará en eliminar, sino en cancelar.

Listgames.php

Este archivo muestra en forma de tabla un listado de los videojuegos existentes en la base de datos. La tabla contiene una última columna idéntica para todos los videojuegos con un botón de eliminar. Este botón una vez presionado mostrara una ventana emergente preguntando si se desea borrar dicho videojuego, no vaya a eliminarse por error. Si se desea borrar se clicará en eliminar, sino en cancelar.

Lista de Videojuegos								
Videojuegos								
ID	Portada	Nombre	Descripción	Categorías	Precio	Oferta		
1		Assassins Creed Origins	Ambientado en el misterioso Antiguo Egipto, Assassin's Creed® Origins es un nuevo comienzo. Experimenta una nueva manera de luchar mientras exploras las grandes pirámides y las tumbas ocultas por todo el país en el Antiguo Egipto, y descubre muchas tramas memorables a lo largo de tu viaje. Y desvela la historia del origen de la Hermandad de los Asesinos.	Acción, Rol	49.99 EUR	Sin oferta	Editar	Eliminar

Ilustración 33 (Listgames)

Listcat.php

Este archivo muestra en forma de tabla un listado de las categorías existentes en la base de datos. La tabla contiene una ultima columna idéntica para todas las categorías con un botón de eliminar. Este botón una vez presionado mostrara una ventana emergente preguntando si se desea borrar dicha categoría, no vaya a eliminarse por error. Si se desea borrar se clicará en eliminar, sino en cancelar.

Listnovedades.php

Este archivo muestra en forma de tabla un listado de las novedades existentes en la base de datos. La tabla contiene una ultima columna idéntica para todas las novedades con un botón de eliminar. Este botón una vez presionado mostrara una ventana emergente preguntando si se desea borrar dicha novedad, no vaya a eliminarse por error. Si se desea borrar se clicará en eliminar, sino en cancelar.

Listnotices.php

Este archivo muestra en forma de tabla un listado de las noticias existentes en la base de datos. La tabla contiene una ultima columna idéntica para todas las noticias con un botón de eliminar. Este botón una vez presionado mostrara una ventana emergente preguntando si se desea borrar dicha noticia, no vaya a eliminarse por error. Si se desea borrar se clicará en eliminar, sino en cancelar.

Modperfil.php

Este archivo muestra un formulario con los campos de la tabla usuario, rellenados con los del usuario actual. Los campos de un usuario son el nombre, apellidos, correo y contraseña, todos de tipo texto, salvo la contraseña la cual es de tipo password. Una vez rellenados dichos campos el

usuario clicará en el botón de guardar y será redireccionado a la pagina de listar administradores con un mensaje de error o afirmación de dicha operación.

The screenshot shows a 'Modificar Perfil' (Modify Profile) form. It contains fields for Nombre (Name), Apellidos (Last Name), Correo Electrónico (Email), and Contraseña (Password). The email field contains 'mike@gmail.com'. A blue 'Guardar cambios' (Save changes) button is at the bottom.

Ilustración 34 (Modperfil)

Modgames.php

Este archivo muestra un formulario con los campos de la tabla videojuegos, rellenados par solo ser modificados aquellos que sean necesarios. Los campos del formulario novedad son el nombre, una breve descripción, la portada, el precio, si tiene descuento, el descuento, y un botón de guardar. El nombre y descripción son de tipo texto, la imagen es de tipo archivo y el precio es de tipo numero, aceptando decimales. Para añadir un descuento primero se ha de seleccionar el botón de radio donde pone sí y a continuación te permitirá poner un descuento, el descuento es de tipo

The screenshot shows a 'Modificar Videojuego' (Modify Game) form for 'Assassin's Creed Origins'. It includes a preview image of the game cover, a file selection input for the cover image, a title input ('Assassins Creed Origins'), a description input ('Ambientado en el misterioso Antiguo Egipto, Assassin's Creed® Origins es un nuevo comienzo. Experimenta una nueva manera de luchar mientras exploras las grandes pirámides y las'), a price input ('49,99'), and discount-related inputs ('Oferta: Sí No', '% de Oferta: 0').

Ilustración 35 (Modgames)

numérico, sin la permisión de decimales. Una vez rellenados dichos campos el usuario clicará en el botón de guardar y será redireccionado a la pagina de listar novedades con un mensaje de error o afirmación de dicha operación.

Modcat.php

Este archivo muestra un formulario con los campos de la tabla categoría, rellenados par solo ser modificados aquellos que sean necesarios. Los campos de una categoría son el nombre, y una breve descripción, ambos campos de tipo texto y un botón de guardar. Una vez rellenados dichos campos el usuario clicará en el botón de guardar y será redireccionado a la pagina de listar categorías con un mensaje de error o afirmación de dicha operación.

Modnovedades.php

Este archivo muestra un formulario con los campos de la tabla novedades. Los campos del formulario novedad son el nombre, una breve descripción, el juego, la portada y un botón de guardar. El nombre y descripción son de tipo texto, la imagen es de tipo archivo y un tipo select el cual nos da a elegir un videojuego. Una vez rellenados dichos campos el usuario clicará en el botón de guardar y será redireccionado a la pagina de listar novedades con un mensaje de error o afirmación de dicha operación.

Modnotices.php

Este archivo muestra un formulario con los campos de la tabla noticias, rellenados par solo ser modificados aquellos que sean necesarios. Los campos del formulario de una noticia son el titulo, una breve descripción, una portada, un enlace, y un botón de guardar. El titulo, la descripción y el enlace son de tipo texto, la imagen es de tipo archivo. Una vez rellenados dichos campos el usuario clicará en el botón de guardar y será redireccionado a la pagina de listar noticias con un mensaje de error o afirmación de dicha operación.

Addadmins.php

Este archivo muestra un formulario con los campos de la tabla usuario. Los campos de un usuario son el nombre, apellidos, correo y contraseña, todos de tipo texto, salvo la contraseña la cual es de tipo password. Una vez rellenados dichos campos el usuario clicará en el botón de guardar y será redireccionado a la pagina de listar administradores con un mensaje de error o afirmación de dicha operación.

Nuevo Administrador

Nombre:

Apellidos:

Correo Eletrónico:

 !~

Contraseña:

Guardar

Ilustración 36 (Addadmin)

Addgames.php

Este archivo muestra un formulario con los campos de la tabla videojuegos. Los campos del formulario videojuegos son el nombre, una breve descripción, la portada, el precio y un botón de guardar. El nombre y descripción son de tipo texto, la imagen es de tipo archivo, el precio es de tipo numero, aceptando decimales. Una vez rellenados dichos campos el usuario clicará en el botón de guardar y será redireccionado a la pagina de listar novedades con un mensaje de error o afirmación de dicha operación.

Nuevo Videojuego

Portada del juego: 1440x2160

Seleccionar archivo nada seleccionado

Título:

Descripción:

Precio:

 €

Guardar

Ilustración 37 (Addgames)

Gamescat.php

Este archivo muestra un formulario con la portada del videojuego, al cual se le van a asociar o desasociar las categorías, y todas las categorías existentes en la base de datos. Las categorías ya asociadas a ese videojuego aparecerán marcadas. Una vez el usuario marca o desmarca las categorías deseadas y clica en el botón de guardar, será redireccionado a la pagina de listar novedades con un mensaje de error o afirmación de dicha operación.

The screenshot shows a web page titled "Modificar Categorías de Videojuego". On the left, there is a large image of the video game "Assassin's Creed Origins". To the right of the image, the game's title is displayed in blue text: "Assassins Creed Origins". Below the title, there is a section labeled "Selecciona categorias" (Select categories). A list of categories is shown with checkboxes next to them. Some checkboxes are checked, indicating they are already associated with the game. The categories listed are: Acción (Action) - checked, Deportes (Sports) - unchecked, Terror (Horror) - unchecked; Guerra (War) - unchecked, Carreras (Racing) - unchecked, Rol (Role-playing) - checked, and FPS (First-person shooter) - unchecked. At the bottom of the form is a blue button labeled "Regresar a la lista de videojuegos" (Return to the list of games).

Ilustración 38 (Gamescat)

Addcat.php

Este archivo muestra un formulario con los campos de la tabla categoría. Los campos de una categoría son el nombre, y una breve descripción, ambos campos de tipo texto y un botón de guardar. Una vez rellenados dichos campos el usuario clicará en el botón de guardar y será redireccionado a la pagina de listar categorías con un mensaje de error o afirmación de dicha operación.

Addnovedades.php

Este archivo muestra un formulario con los campos de la tabla novedades. Los campos del formulario novedad son el nombre, una breve descripción, el juego, la portada y un botón de guardar. El nombre y descripción son de tipo texto, la imagen es de tipo archivo y un tipo select el cual nos da a elegir un videojuego. Una vez rellenados dichos campos el usuario clicará en el botón de guardar y será redireccionado a la pagina de listar novedades con un mensaje de error o afirmación de dicha operación.

Addnotices.php

Este archivo muestra un formulario con los campos de la tabla noticias. Los campos del formulario de una noticia son el titulo, una breve descripción, una portada, un enlace, y un botón de guardar. El titulo, la descripción y el enlace son de tipo texto, la imagen es de tipo archivo. Una vez rellenados dichos campos el usuario clicará en el botón de guardar y será redireccionado a la pagina de listar noticias con un mensaje de error o afirmación de dicha operación.

Acciones.php

El archivo validar.php se encarga, a la hora de llamar a las funciones situadas en el archivo functions.php, de que los parámetros enviados sean validos, y de que ciertas funciones no se realicen sin los privilegios necesarios para estas. Este archivo consta de un único switch el cual según el parámetro pasado decide que ha de realizarse. Una vez realizada su tarea de validación correspondiente se llama a la función a la cual se pretendía llamar desde un principio.

```
break;
case 'addadmin':
    $nombre = $_REQUEST['nombre'];
    $apellidos = $_REQUEST['apellidos'];
    $email = $_REQUEST['email'];
    $password = $_REQUEST['password'];
    insertAdmin($nombre, $apellidos, $email, $password);
    break;
```

Ilustración 39 (Acciones)

Funciones.php

Este archivo pertenecería al conjunto de archivos del tipo controlador. Este archivo consta de una recopilación de funciones cuya finalidad es la alteración de la base de datos. Todas las funciones de este archivo se pueden clasificar en alguna de estos tipos: creación, donde se inserta un nuevo elemento en la base datos. Modificación, donde se modifican los parámetros de algún elemento ya existente en la base de datos. Y borrado, donde se elimina algún objeto de la base de datos.

Los procedimientos de las funciones son muy similares. La función recibe por parámetros los datos necesarios para la ejecución de la sentencia MySQL. A continuación, se define la sentencia a ejecutar y se ejecuta. La ejecución se realiza en un if, para poder determinar si la ejecución se realizó con éxito.

```
function deleteGameCat($id, $game){
    $conn = db_connect();
    $sql = "DELETE FROM games_cat WHERE id_gc = $id";
    if($conn -> query($sql)){
        header("location: index.php?p=gamescat.php&id_game=$game&s=Categoría eliminada correctamente!");
    }else
        header("location: index.php?p=gamescat.php&id_game=$game&e=No se pudo eliminar la categoría!");
}
```

Ilustración 40 (Funciones-Admin)

DDBB

La base de datos utilizada para el desarrollo de esta pagina web ha sido MySQL, levantada en un servidor MariaDB. Esta base de datos se ha compuesto de un total de doce tablas, de las cuales solo dos son tablas intermedias. A continuación, se muestra una imagen de las tablas de la base de datos.

<input type="checkbox"/>	carritos			Examinar		Estructura		Buscar		Insertar		Vaciar		Eliminar	2	InnoDB	utf8_bin	48.0 KB	-
<input type="checkbox"/>	categorias			Examinar		Estructura		Buscar		Insertar		Vaciar		Eliminar	7	InnoDB	utf8_bin	16.0 KB	-
<input type="checkbox"/>	deseos			Examinar		Estructura		Buscar		Insertar		Vaciar		Eliminar	0	InnoDB	utf8_bin	48.0 KB	-
<input type="checkbox"/>	direcciones			Examinar		Estructura		Buscar		Insertar		Vaciar		Eliminar	3	InnoDB	utf8_bin	32.0 KB	-
<input type="checkbox"/>	games_cat			Examinar		Estructura		Buscar		Insertar		Vaciar		Eliminar	19	InnoDB	utf8_bin	48.0 KB	-
<input type="checkbox"/>	game_pedidos			Examinar		Estructura		Buscar		Insertar		Vaciar		Eliminar	9	InnoDB	utf8_bin	48.0 KB	-
<input type="checkbox"/>	notices			Examinar		Estructura		Buscar		Insertar		Vaciar		Eliminar	3	InnoDB	utf8_bin	16.0 KB	-
<input type="checkbox"/>	novedades			Examinar		Estructura		Buscar		Insertar		Vaciar		Eliminar	2	InnoDB	utf8_bin	32.0 KB	-
<input type="checkbox"/>	pedidos			Examinar		Estructura		Buscar		Insertar		Vaciar		Eliminar	6	InnoDB	utf8_bin	16.0 KB	-
<input type="checkbox"/>	tarjetas			Examinar		Estructura		Buscar		Insertar		Vaciar		Eliminar	2	InnoDB	utf8_bin	48.0 KB	-
<input type="checkbox"/>	usuarios			Examinar		Estructura		Buscar		Insertar		Vaciar		Eliminar	4	InnoDB	utf8_bin	16.0 KB	-
<input type="checkbox"/>	videojuegos			Examinar		Estructura		Buscar		Insertar		Vaciar		Eliminar	13	InnoDB	utf8_bin	16.0 KB	-

Ilustración 41 (Tablas de la BBDD)

Para mas información del contenido de cada columna revise el archivo MySQL adjuntado en archivo comprimido.

Servidor

El servidor que ha levantado la web ha sido un Apache Web Server. Este servidor junto al servidor MariaDB han sido levantados mediante la ayuda de la aplicación XAMPP.

Tabla de Ilustraciones

Ilustración 1 (Bootstrap-ShopGrids)	4
Ilustración 2 (Canvas).....	5
Ilustración 3 (Api Geolocalizacion)	6
Ilustración 4 (Index-Cabecera)	7
Ilustración 5 (Index-Pie de página)	7
Ilustración 6 (Index-Container)	8
Ilustración 7 (Index-CSS Declaración).....	8
Ilustración 8 (Index-JavaScript)	9
Ilustración 9 (Register).....	9
Ilustración 10 (Login)	10
Ilustración 11 (Logout).....	10

Ilustración 12 (Home-Carrousel).....	11
Ilustración 13 (Home-Videojuegos)	11
Ilustración 14 (Home-Consultas)	12
Ilustración 15 (Home-DescriptionBanner).....	12
Ilustración 16 (Detailsgame-Ratchet&Clank).....	13
Ilustración 17 (Detailsgame-ValoracionForm)	13
Ilustración 18 (Detailsgame-Reseña)	14
Ilustración 19 (Notices)	14
Ilustración 20 (Carrito)	15
Ilustración 21 (Deseos).....	15
Ilustración 22 (Editprofile-Primer y Segundo Contenedor)	16
Ilustración 23 (Editprofile-Tercer y Cuarto Contenedor)	17
Ilustración 24 (Detailspedido)	17
Ilustración 25 (Checkout).....	18
Ilustración 26 (Aboutus).....	18
Ilustración 27 (Conn)	19
Ilustración 28 (Functions)	19
Ilustración 29 (Validar).....	20
Ilustración 30 (Index-Admin).....	20
Ilustración 31 (Login-Admin).....	21
Ilustración 32 (Listusers).....	22
Ilustración 33 (Listgames).....	23
Ilustración 34 (Modperfil)	24
Ilustración 35 (Modgames)	24
Ilustración 36 (Addadmin).....	26
Ilustración 37 (Addgames).....	26

Ilustración 38 (Gamescat).....	27
Ilustración 39 (Acciones)	28
Ilustración 40 (Funciones-Admin)	28
Ilustración 41 (Tablas de la BBDD)	29