Projekt: https://github.com/ronaldsieber/LoraAmbientMonitor

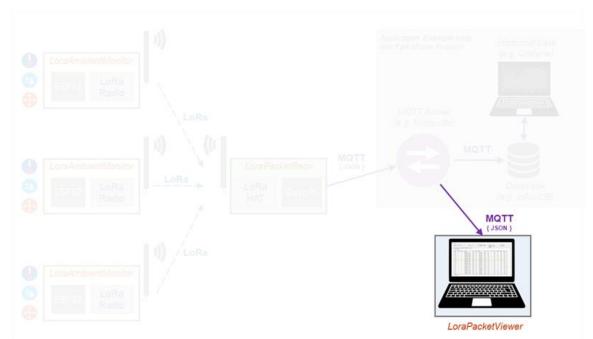
Teilprojekt: https://github.com/ronaldsieber/LoraAmbientMonitor/LoraPacketViewer

Lizenz: MIT

Autor: Ronald Sieber

LoraPacketViewer

Dieses Visual Studio C#-Projekt ist Teil des Hauptprojektes *LoraAmbientMonitor* und realisiert eine GUI-Applikation zur Anzeige der vom Teilprojekt <<u>LoraPacketRecv></u> entweder online an den MQTT-Broker gesendeten JSON-Records oder der offline erzeugten Logfiles. Dies umfasst sowohl die Bootup- als auch die Sensordaten-Pakete. Diese GUI-Applikation dient in erster Linie der Inbetriebnahme und Diagnose. Für den Produktiveinsatz ist sie nicht erforderlich.



[LoraPacketViewer - LoraPacketViewer]

Der LoraPacketViewer umfasst in seinem Hauptfenster folgende 4 Tabsheets:

Bootup Summary:

Zeigt tabellarisch für jede der 16 möglichen DevID's den zuletzt verarbeiteten Bootup-Record an (Gerätekonfiguration)

• Device Summary:

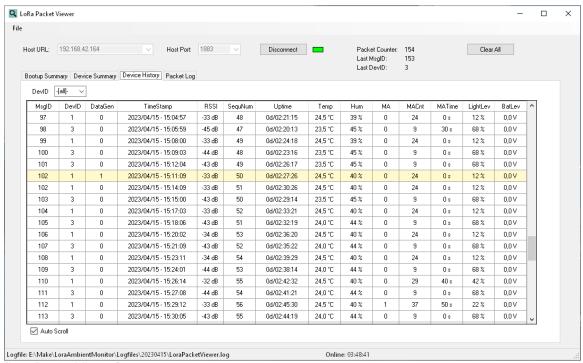
Zeigt tabellarisch für jede der 16 möglichen DevID's den zuletzt verarbeiteten Sensordaten-Record an (aktuelle Umgebungsdaten)

• Device History:

Zeigt tabellarisch die Historie aller Sensordaten-Record (aktuelle Umgebungsdaten) für alle oder ausgewählte DevID's in der Reihenfolge ihrer Verarbeitung an

Paket Log:

Listet Statusinformationen und alle JSON-Records (sowohl Bootup- als auch Sensordaten-Pakete) in der Reihenfolge ihrer Verarbeitung an



[LoraPacketViewer]

Online-Modus

Im Online-Modus verbindet sich der *LoraPacketViewer* mit dem MQTT-Broker und empfängt von diesem alle vom Teilprojekt <<u>LoraPacketRecv></u> gesendeten JSON-Records. Dazu sind die beiden Felder "Host URL" und "Host Port" entsprechend IP-Adresse und Portnummer des Brokers zu konfigurieren. Mit dem Button "Connect" wird die Verbindung zum Broker hergestellt. Nach erfolgreichem Verbindungsaufbau wechselt der Status-Indikator von rot auf grün.

Durch die Kennzeichnung der MQTT-Pakete als "Retain" speichert der Broker jeweils die letzte empfange Nachricht eines Topics zwischen. Das bewirkt, dass der LoraPacketViewer bei seiner Anmeldung am Broker von jedem Sensormodul dessen zuletzt gesendete Boot-Record (Gerätekonfiguration) und Sensordaten-Record (aktuelle Umgebungsdaten) erhält. Dadurch kennt der LoraPacketViewer unmittelbar nach seiner Anmeldung am Broker den aktuellen Zustand des Gesamtsystems.

Offline-Modus

Im Offline-Modus wird über "File -> Load..." eine Datei mit JSON-Records eingelesen und verarbeitet. Die Datei kann entweder zuvor vom LoraPacketViewer selbst über "File -> Save as..." erstellt wurden sein oder sie wurde vom Teilprojekt LoraPacketRecv> mit dem Kommandozeilenparameter "-l=<msg_file>" erzeugt.

MQTT-Kommunikation

Als MQTT Client Implementierung für Kommunikation zwischen Broker und *LoraPacketViewer* wird das Package "M2Mqtt" verwendet. Diese wird innerhalb von *LoraPacketViewer* durch das File *LpvMqttClient.cs* gekapselt.

Als Handler für den Empfang abonnierter MQTT-Nachrichten wird die Methode ClientHandler MqttMsgPublishReceived registriert:

```
// register handler to process received messages
m MqttClientInst.MqttMsqPublishReceived += ClientHandler MqttMsqPublishReceived;
```

Diese nutzt das Delegate InvokeDlgt_DispatchLoraNodePackets für den Aufruf der Methode DispatchLoraNodePackets im GUI Thread und übergibt diesem dabei Topic und Payload:

```
m AppForm.DispatchLoraNodePackets(strTopic p, strPayload p);
```

Die weitere Verarbeitung der per MQTT empfangenen JSON-Records erfolgt anschließend im Kontext des GUI Threads.

Parsen und Anzeigen der JSON-Records

Zum Parsen der empfangenen JSON-Records wird das Package "Newtonsoft.Json" verwendet. Die darin enthaltene statische Methode JsonPacketSerializer. Deserialize unterstützt das Deserialisieren von JSON-Objekten in Custom Types.

Die Methode <code>DispatchLoraNodePackets</code> im GUI Thread bildet die zentrale Instanz zur Deserialisierung der JSON-Objekte und deren anschließende Weiterverteilung an die im Hauptfenster angesiedelten 4 Tabsheets. Diese Methode ist sowohl für die Verarbeitung online per MQTT empfangener JSON-Records als auch für die Verarbeitung offline aus einer Datei gelesenen JSON-Records zuständig.

Zunächst wird für jeden zu verarbeitenden JSON-Record ermittelt, ob es sich um einen Boot- oder Sensordaten-Record handelt. Dazu wird die Methode <code>JsonPacketSerializer.Deserialize</code> mit dem Custom Type <code>JsonPacketInfo</code> aufgerufen:

```
JsonPacketReader = new JsonTextReader(new StringReader(strPayload_p));
PacketInfo = JsonPacketSerializer.Deserialize<JsonPacketInfo>(JsonPacketReader);
PacketType = PacketInfo.GetPacketType();
```

Das Parsen der Boot- und Sensordaten-Records erfolgt anschließend in gleicher Weise unter Anwendung der Custom Typen <code>JsonStationBootup</code> und <code>JsonStationData</code>. Alle Custom Typen sind in der Datei <code>LpvJsonPackets.cs</code> implementiert.

In Abhängigkeit vom Paket-Typ erfolgt dann die Anzeige der Daten in den 4 Tabsheets.

Verwendete Drittanbieter Komponenten

1. MQTT Client

Package: M2Mqtt Version: 4.3.0

Autor: Paolo Patierno

Das Package wird innerhalb der Visual Studio IDE mit dem NuGet Packet Manager installiert.

2. JSON Deserialisierung

Package: Newtonsoft.Json

Version: 13.0.2

Autor: James Newton-King

Das Package wird innerhalb der Visual Studio IDE mit dem NuGet Packet Manager installiert.