# Σχεδιασμός Βάσεων Δεδομένων

#### Εργασία 1

# Τοσκολλάρι Ρόναλντ

#### 3160244

#### Άσκηση 1

A) Ένα μπλόκ αποθηκεύει 513B άρα ο αριθμός εγγραφών σε ένα block είναι: 512B/113B = 4.53. Όπου 113B είναι το μέγεθος μίας εγγραφής.

Επειδή οι εγγραφές πρέπει να είναι ολόκληρες σε ένα μπλοκ το 4.53 γίνεται 4. Άρα η τελική απάντηση είναι 4 εγγραφές ανα μπλόκ.

- Β)Συνολικά έχω 20.000 εγγραφές, άρα 20.000/4 = 5.000 το πλήθος των μπλοκ που χρειάζομαι.
- Γ) Για να βρω τι μέσο χρόνο για 5.000 μπλοκ πρέπει να βρω τον χρόνο που χρειάζομαι για 2.500 block.
- i) Στην σειριακή αναζήτηση έχω seek time και rotation delay μόνο στο πρώτο μπλοκ και για τα άλλα έχω μόνο transfer time.

Avg.RandomDelay = 30/2.400 = 0.0125s = 12.5msec

Κάθε μπλοκ είναι 512B, συνολικά έχω 20 μπλοκ ανα ίχνος άρα σε κάθε ίχνος έχω 20\*512B = 10.240B ανα ίχνος.

Για να διαβάσω 512B θέλω 512/(10240/(60/2400)) = 512/(409.600/1000) = 1.25msec.(1)

Άρα ο τελίκος χρόνος για να διαβασώ 2500 μπλοκ είναι T = Avg. Seek Time + Avg. Rotaion Delay + (2500\*1.25msec) = 30msec + 12,5msec + 3.125msec = 3,167.5msec

ii) Όταν διαβάζω τύχαια δέδομένα στο δίσκο το Avg. Seek Time και Avg. Delay Rotation υπάρχει κάθε φορά. Άρα έχω T = 2500\* (Avg. Seek Time + Avg. Rotation Delay + 1.25msec) = 109.375 msec.

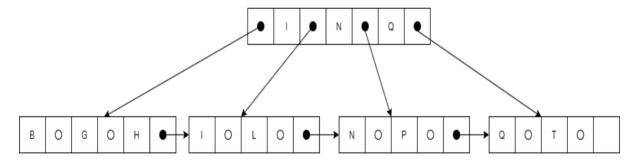
Δ) Εδώ δεν έχουμε σειριακή αναζήτηση αλλά δυαδική, ο χρόνος εκτέλεσης την δυαδικής αναζήτησης είναι O(log<sub>2</sub> n). Εμέις έχουμε συνολικά έναν πίνακα 5000 μπλοκ αφού τόσές χρειάζονται τα μπλόκ.

Άρα ο χρόνος που χρειάζομαι είναι T =  $O(log_2 5000) * (T-Random) = 12,2* 1.25 = 15,25 msec = 0,01525 sec$ 

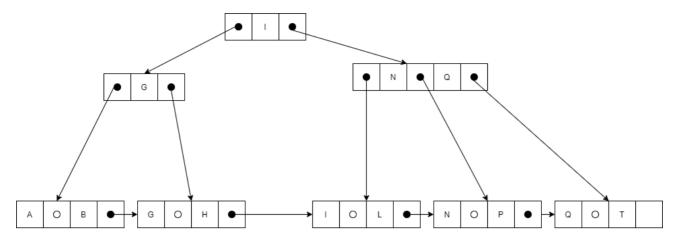
#### Άσκηση 2

A)

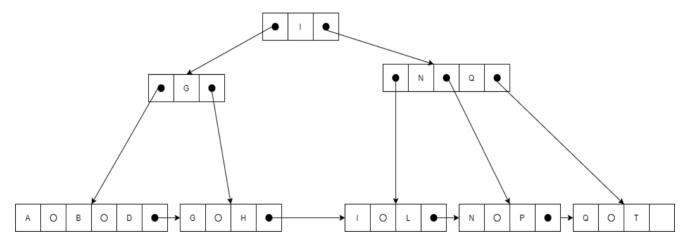
Εισαγωγή του G. Το G είναι μικρότερο απο το Ι οπότε πάει στο αριστερό παιδί, και η εισαγωγή του θα γίνει μετά το B.



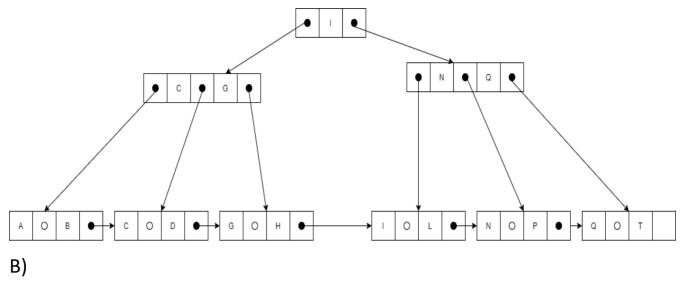
Εισαγωγή του Α. Το Α πρέπει να μπεί αριστερά απο το Β, σε αυτό τον κόμβο όμως έχουμε ήδη 3 κλειδία οπότε πρέπει να σπάσει σε 2 κομμάτια όπου το πρώτο θα έχει το Α,Β και το δευτερο το G,Η. Ο κόμβος πατέρα θα σπάσει σε δύο νέους όπου ο πρώτος θα έχει το κλειδί G και θα είναι πατέρας των Α,Β και G,Η. Ο δευτερος θα έχει τα κλειδία N,Q και θα είναι πατέρας των άλλων κόμβων. Τέλος οι δύο νέοι κόμβοι θα έχουν πατέρα έναν νέο κόμβο με τιμή I.

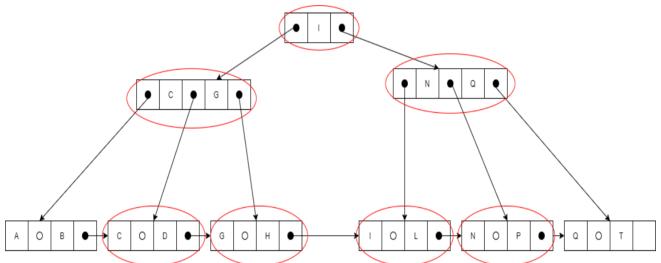


Εισαγωγή του D. Το D < I, επίσης το D < G, ο κόμβος έχει χώρο και επίσης B < D. Άρα έχουμε το παρακάτω δέντρο.



Εισαγωγή του C. Το C < επίσης το C < G, εδώ ο κόμβος δεν έχει χώρο άρα πρέπει να σπάσει. Έτσι έχουμε 2 νέους κόμβους που ο πρώτος έχει το A,B και ο δεύτερος το C,D. Βάζουμε στο κόμβο πατέρα το μικρότερο στοιχείο το οποίο είναι αυτό που μόλις βάλαμε και προκύπτει το δέντρο παρακάτω.

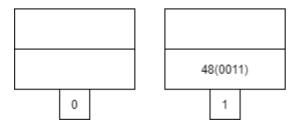




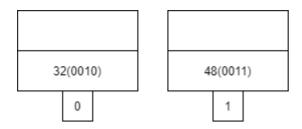
Με κόκκίνο είναι οι κόμβοι που θα περάσει το range querie key>="C" AND key<="P".

## Άσκηση 3

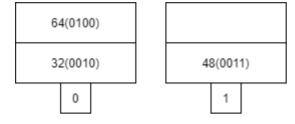
Α)Το πρώτο δίνεται απο εκφώνηση.



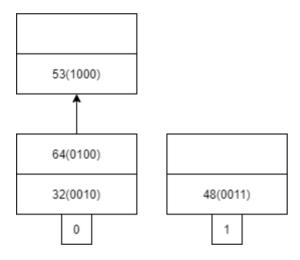
Εισαγωγή 32,h(32) = 2 (0010),U < 80%



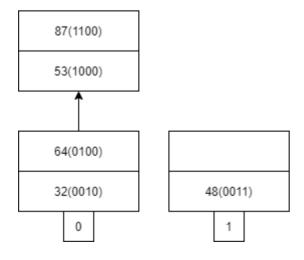
Εισαγωγή 64,h(64) = 4 (0100),U < 80%



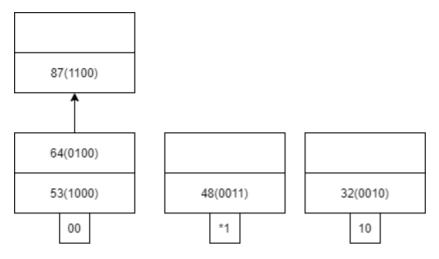
Εισαγωγή 53,h(53) = 8 (1000),U < 80%



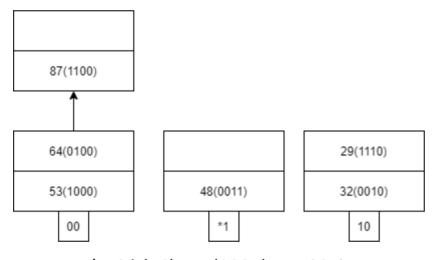
Εισαγωγή 81,h(81) = 12 (1100),U < 80%



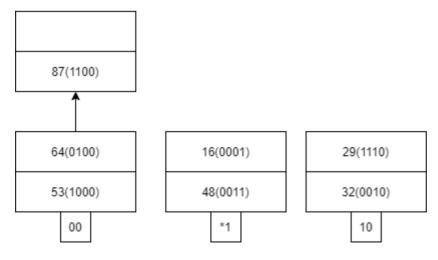
## Μετά την εισαγωγή έχω U > 80%, αρα m -> 10



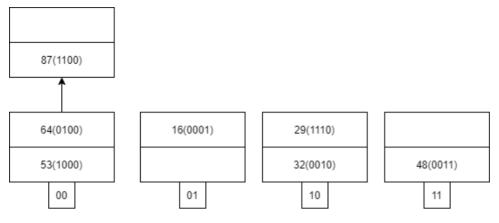
Εισαγωγή 29,h(29) = 14 (1110),U < 80%



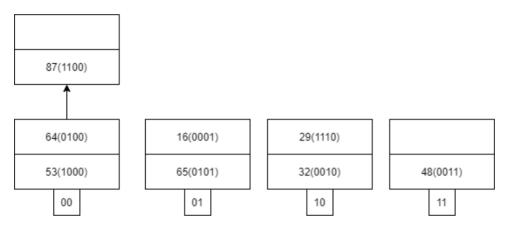
Εισαγωγή 16,h(16) = 1 (0001),U < 80%



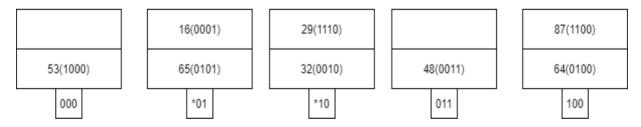
## Μετά την εισαγωγή έχω U > 80%, αρα m ->11



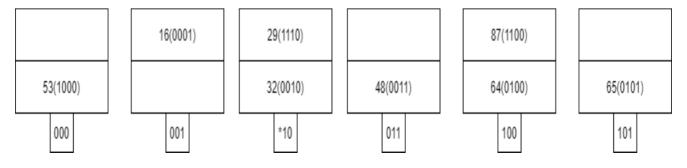
### Εισαγωγή 65,h(65) = 5 (0101),U < 80%



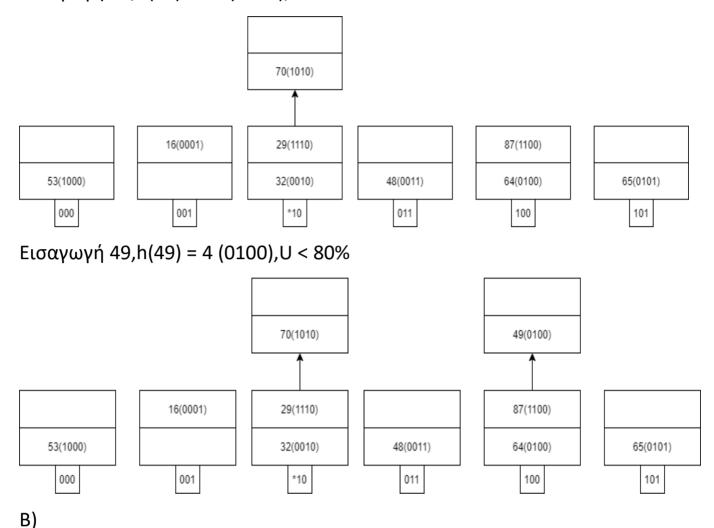
#### Μετά την εισαγωγή έχω U > 80%, αρα m -> 100



## Μετά την δίασπαση έχω ακόμη U > 80%, άρα m -> 101



#### Εισαγωγή 70,h(70) = 10 (1010),U < 80%



- Ι) 8 εγγραφές θέλουν 1 προσπέλαση και 2 εγγραφές θέλουν 2 προσπελάσεις, άρα χρειαζόμαστε 8\*(1/10) + 2\*(2/10) = 1.2
- ΙΙ) Στην χειρότερη περίπτωση θα ψάξω κάθε bucket, άρα θα έιναι O(n) για κάθε περίπρωση. Τώρα στή μέση περίπτωση θα είναι O(n/2).Δηλαδή O(5/2) = 2.5.