```
''' 1.Escreva um programa que apresente na tela a frase: Meu primeiro programa!!!

print("Meu primeiro programa")

Meu primeiro programa
```

Nome: Ronaldy Pereira Aguiar Turma: Ciência da Computação



```
2.Escreva um programa que solicite ao usuário um número inteiro e ao final apresente na tela
o número informado pelo usuário do programa
num= int(input("Digite um número:"))
print(num)
Digite um número:78
'''3.Escreva um programa que solicite ao usuário um número inteiro e ao final apresente na tela
o número informado da seguinte forma: "Foi informado o valor: X"
num= int(input("Digite um número:"))
print("Foi informado o valor",num)
Digite um número:15
Foi informado o valor 15
'''4.Escreva um programa que solicite ao usuário dois números inteiros e ao final apresente na
tela os dois números informados da seguinte forma: "Voce informou os numeros X e Y
num1= int(input("Digite o primeiro número:"))
num2= int(input("Digite o segundo número"))
print("Você informou os números",num1, "e",num2)
Digite o primeiro número:45
Digite o segundo número78
Você informou os números 45 e 78
5. Escreva um programa que solicite ao usuário um número real e ao final apresente na tela o
número informado formatado com duas casas decimais da seguinte forma: "Voce informou
o numero X.YY"
num = float(input("Digite um número real: "))
print(f"Você informou o número {num:.2f}")
Digite um número real: 1548
Você informou o número 1548.00
6. Escreva um programa que solicite ao usuário a temperatura em graus Celsius e ao final
apresente a temperatura correspondente em graus Farenheit. F = Celsius * 1.8 + 32
```

```
6. Escreva um programa que solicite ao usuário a temperatura em graus Celsius e ao final apresente a temperatura correspondente em graus Farenheit. F = Celsius * 1.8 + 32

celsius = float(input("Digite a temperatura em graus Celsius: "))
f = celsius * 1.8 + 32
print(f"A temperatura em Fahrenheit é: {f:.2f}")

Digite a temperatura em graus Celsius: 17
A temperatura em Fahrenheit é: 62.60
```

```
7. Escreva um programa que solicite ao usuário um número inteiro e um número real e ao final
apresente na tela os dois números informados formatando com duas casas decimais
somente o número real da seguinte forma: "Voce informou os numeros N e X.YY
n1 = int(input("Digite um número inteiro: "))
n2 = float(input("Digite um número real: "))
print(f"Você informou os números {n1} e {n2:.2f}")
8. Escreva um programa que solicite ao usuário a primeira letra de seu nome e ao final
apresente na tela a letra informada pelo usuário da seguinte forma: "Voce digitou w"
letra = input("Digite a primeira letra do seu nome: ")
print(f"Você digitou {letra}")
9. Escreva um programa que solicite ao usuário o nome de sua cor preferida e ao final
apresente na tela a cor informada pelo usuário da seguinte forma: "Voce gosta da cor AAA"
cor = input("Digite o nome de sua cor preferida: ")
print(f"Você gosta da cor {cor}")
10. Escreva um programa que solicite ao usuário o nome de uma verdura e uma fruta de sua
preferencia e ao final apresente na tela as informações digitadas pelo usuário da seguinte
forma: "Voce gosta de AAAAAAA e BBBBBBB"
verdura = input("Digite o nome de uma verdura: ")
fruta = input("Digite o nome de uma fruta: ")
print(f"Você gosta de {verdura} e {fruta}")
. . .
11. Elabore um algoritmo que solicite ao usuário um número real e ao final imprima na tela o
numero informado e na linha de baixo o dobro deste número da seguinte forma:
Numero -> X
Dobro deste numero -> Y
num = float(input("Digite um número real: "))
print(f"Número -> {num}")
print(f"Dobro deste número -> {num * 2}")
12. Reescrever o programa anterior apresentando o quadrado e o cubo do número informado
num = float(input("Digite um número real: "))
print(f"Número -> {num}")
print(f"Quadrado deste número -> {num ** 2}")
print(f"Cubo deste número -> {num ** 3}")
13. Escreva um programa que solicite ao usuário dois números inteiros e ao final apresente
na tela a soma dos dois números informados da seguinte forma: "O numeros N e X
somados correspondem a Y"
n1 = int(input("Digite o primeiro número inteiro: "))
n2 = int(input("Digite o segundo número inteiro: "))
print(f"A soma dos números corresponde a {n1 + n2}")
14. Escreva um programa que solicite ao usuário dois números reais e ao final apresente na
tela o produto dos dois números informados da seguinte forma: "O produto dos numeros N
e X corresponde a Y"
n1 = float(input("Digite o primeiro número real: "))
n2 = float(input("Digite o segundo número real: "))
print(f"0\ produto\ dos\ n\'umeros\ \{n1\}\ e\ \{n2\}\ corresponde\ a\ \{n1\ *\ n2\}")
15. Refazer o programa 14 realizando as quatro operações aritméticas básicas
n1 = float(input("Digite o primeiro número real: "))
```

```
n2 = float(input("Digite o segundo número real: "))

print(f"Soma: {n1 + n2}")

print(f"Subtração: {n1 - n2}")

print(f"Multiplicação: {n1 * n2}")

if n2 != 0:

    print(f"Divisão: {n1 / n2}")

else:

    print("Divisão por zero não é permitida")
```

```
16. Escreva um programa que solicite o valor fixo do salário de um vendedor, o total vendido no mês e o percentual de comissão do vendedor. Ao final apresentar o salário bruto.

"""

salario_fixo = float(input("Digite o valor fixo do salário do vendedor: "))
total_vendas = float(input("Digite o total vendido no mês: "))
percentual_comissao = float(input("Digite o percentual de comissão (%): "))

comissao = (percentual_comissao / 100) * total_vendas
salario_bruto = salario_fixo + comissao

print(f"O salário bruto do vendedor é: R$ {salario_bruto:.2f}")

Digite o valor fixo do salário do vendedor: 2555
Digite o total vendido no mês: 3333
Digite o percentual de comissão (%): 10
O salário bruto do vendedor é: R$ 2888.30
```