

Json, Webstorage, API et indexedDB

Exercice 1 JSON en Javascript

1- Tester sur <http://www.jsoneditoronline.org/> le texte suivant

```
{ "nom": "IUT Annecy", "adresse": "9 rue Arc-en-ciel", "ville": "Annecy-le-Vieux", "cp": 74940 }
```

Le chaîne est au format JSON

Effectuer quelques essais avec l'interface <http://www.jsoneditoronline.org>

2- Récupérer le fichier [www/json-js](http://www.json-js)

Il y a une différence entre un texte JSON et les objets javascript

JSON.parse() : permet de transformer un texte JSON en objet javascript

JSON.stringify() : permet de transformer un objet javascript en texte JSON

3- En s'inspirant du fichier fourni (json-js), modifier le code pour :

Ajouter une instruction sur l'objet obj (sans modifier la variable text qui contient du json afin que le code postal de l'IUT soit mis à jour avec la valeur 74942

Attribution de la valeur 74942 à l'objet "cp"

```
obj . cp = 74942;
```

Ajouter un attribut "bp" à l'objet

```
obj . bp = 240;
```

Puis je le print en rajoutant à la commande print **" "+obj . bp;**

Cela donne :

```
obj . cp + " "+obj . ville+ " "+obj . bp;
```

À partir d'un objet faire un format JSON on utilise la commande **JSON.stringify**

```
var texte2=JSON.stringify(obj);
```

alert(texte2); permet de l'afficher dans la boîte alerte

```
document.getElementById("balisep").innerHTML = texte2 affiche dans une balise <p>
```

Ajout de la balise P au début du document html

```
<p id="balisep"></p>
```

4- Gérer les erreurs JSON si le JSON est mal formaté

Pour gérer les erreurs si le json est mal formaté

Code mal formaté:

```
var text2 = '{"nom": "IUT Annecy", adresse": "9 rue Arc-en-ciel", "ville": "Annecy-le-Vieux", "cp": 74940}';
```

Le code permet de parser le texte et en cas d'échec de le print

```
try {  
  obj=JSON.parse(text2);  
} catch (e) {  
  alert("pb parsing. Voir l'erreur dans la console si possible");  
  console.error("Parsing error dans mon code :-( ", e);  
}
```

5- Object javascript vers JSON

Tous d'abord il faut analyser le tableau ci-dessous

```
var employees = [  
  {"prenom": "Axel", "nom": "AIRLERYTHME"},  
  {"prenom": "James", "nom": "LEJAVASCRIPT"},  
  {"prenom": "Sam", "nom": "PLAILAPROGUE"}  
];
```

Si on souhaite ajouter une valeur au tableau

```
employees[5]={ "prenom": "Sam", "nom": "EPATE"};
```

Pour transformer le tableau en JSON dans une nouvelle variable

```
var employees = [  
  {"prenom": "Axel", "nom": "AIRLERYTHME"},  
  {"prenom": "James", "nom": "LEJAVASCRIPT"},  
  {"prenom": "Sam", "nom": "PLAILAPROGUE"}  
];  
employees[5]={ "prenom": "Sam", "nom": "EPATE"};  
var texte3=JSON.stringify(employees);  
alert(texte3);
```

On utilise comme explique ci-dessus la fonction `JSON.stringify(valeur)`

On observe deux valeur `NULL` cela est du que on rajoute la valeur Sam Epate à la place numéro 5 mais il n'y a pas de valeur 4

Ensuite nous allons créer un objet

```
var myObject = {  
  item1: 'Texte 1',  
  item2: 'Texte 2'  
};
```

Je transforme donc cette chaine au format JSON et je l'alerte

```
var texte4=JSON.stringify(myObject);  
alert(texte4);
```

Cela correspond bien au résultat attendu

Exercice 2 JSON en php

On peut facilement passer du format JSON au format tableau ou objet php par 2 méthodes

`json_decode()` permet de transformer un texte JSON utf8 en objet ou tableau document [VOIR DOC ICI](#).

Et retourne `NULL` si problème

`json_encode()` permet de retourner du JSON par rapport à des valeurs PHP

Et retourne `false` si problème

On peut affiner la gestion des erreurs avec les fonctions :

`json_last_error` retourne la dernière erreur JSON

`json_last_error_msg` retourne le message d'erreur lors de l'appel des fonctions

- `json_encode()`
- `json_decode()`

1- Analyse du fichier json-php.php

Avec la commande dump, sans option :

```
object(stdClass)[1]
  public 'nom' => string 'IUT Annecy' (length=10)
  public 'adresse' => string '9 rue Arc-en-ciel' (length=17)
  public 'ville' => string 'Annecy-le-Vieux' (length=15)
  public 'cp' => int 74940
```

Idem avec la commande print récursif (`print_r`), sans option :

```
stdClass Object
(
    [nom] => IUT Annecy
    [adresse] => 9 rue Arc-en-ciel
    [ville] => Annecy-le-Vieux
    [cp] => 74940
)
```

Avec la commande dump, AVEC option true (array) :

```
array (size=4)
  'nom' => string 'IUT Annecy' (length=10)
  'adresse' => string '9 rue Arc-en-ciel' (length=17)
  'ville' => string 'Annecy-le-Vieux' (length=15)
  'cp' => int 74940
```

Idem avec la commande print récursif (`print_r`), AVEC option true :

```
Array
(
    [nom] => IUT Annecy
    [adresse] => 9 rue Arc-en-ciel
    [ville] => Annecy-le-Vieux
    [cp] => 74940
)
```

2- Gérer les erreurs mal formaté

On va créer une variable mal formaté

```
$text2 = '{"nom": "IUT Annecy", "adresse": "9 rue Arc-en-ciel", "ville": "Annecy-le-
```

Vi eux", "cp": 74940}' ;

On peut tester l'affichage des erreurs avec `print_r` et `var_dump`

```
print("<hr/><br/> Avec erreur, commande dump");
var_dump(j son_decode($text2, true));
print("<br/> Idem avec la commande print récursif (print_r) ");
print("<pre>");
print_r(j son_decode($text2, true));
print("</pre>");
```

On s'aperçoit que l'affichage d'erreur ce fait que avec la commande `dump` et affiche `NULL`

3- Analyser la partie encodage

a.

Dans le tableau

```
$arr = array('a' => 1, 'b' => 2, 'c' => 3, 'd' => 4, 'e' => 5);
$montext= j son_encode($arr);
echo $montext;
print("<br/>");
```

Cela affiche: {"a": 1, "b": 2, "c": 3, "d": 4, "e": 5}

Pour ajouter la valeur f=> 6

```
$arr += [ "f" => 6 ];
```

résultat : {"a": 1, "b": 2, "c": 3, "d": 4, "e": 5, "f": 6}

b.

Dans le code ci-dessous

```
class Personne {
    public $name = "";
    public $hobbies = "";
    public $birthdate = "";
}
$p = new Personne();
$p->name = "sachi n";
$p->hobbies = "sports";
$p->birthdate = "1-1-2000";
$textp2=j son_encode($p);
echo $textp2;
```

Pour ajouter l'attribue `firstname`

j'ajoute les lignes :

```
public $firstname = "";
$p->firstname ="Ronan";
```

Exercice 3 Création d'une API

1- Analyser du code

2- Modifier le code

Paramètre GET (format)	Format de réponse
complet	{"jour":"monday","mois":"january","année":2022,"heure":10,"minutes":25,"secondes":30}
date	{"jour":"monday","mois":"january","année":2022}
heure	{"heure":10,"minutes":25,"secondes":30}
Non prévu	{"erreur":"option non connue"}

Solution numéro 1

```
<?php
if (isset($_GET['complet'])){
    $jour=getdate();
    print("{\"jour\":\"". $jour["weekday"]. "\", \"mois\":\"". $jour["month"]. "\", \"année\":\"". $jour[
\"year\"]. "\", \"heure\":\"". $jour["hours"]. "\", \"minutes\":\"". $jour["minutes"]. "\", \"secondes\":\"". $jou
r["seconds"]. "\"}");
}elseif (isset($_GET['date'])){
    $jour=getdate();
    print("le jour est ". $jour["weekday"]);
    print("{\"jour\":\"". $jour["weekday"]. "\", \"mois\":\"". $jour["month"]. "\", \"année\":\"". $jour[
\"year\"]. "\"}");
}elseif (isset($_GET['heure'])){
    $jour=getdate();
    print("{\"heure\":\"". $jour["hours"]. "\", \"minutes\":\"". $jour["minutes"]. "\", \"secondes\":\"
. $jour["seconds"]. "\"}");
}else{
    print("{\"erreur\" :\"option non connue\"}");
}
?>
```

Solution numéro 2

```
<?php
$jour=getdate();
$format = $_GET['format'];
switch($format){
    case $format == 'complet':
        $complet = array('jour' => $jour["weekday"], 'mois' => $jour["month"],
'annee' => $jour["year"], 'heure' => $jour["hours"], 'minute' => $jour["minutes"],
'seconde' => $jour["seconds"]);
        $complet_json= json_encode($complet);
        echo $complet_json;
        break;
    case $format == 'date':
        $date = array('jour' => $jour["weekday"], 'mois' => $jour["month"], 'annee'
=> $jour["year"]);
        $date_json= json_encode($date);
        echo $date_json;
        break;
    case $format == 'heure':
        $heure = array('heure' => $jour["hours"], 'minute' => $jour["minutes"],
'seconde' => $jour["seconds"]);
        $heure_json= json_encode($heure);
```

```

        echo $heure_j son;
        break;
    default t:
        $nonprevu = array('erreur' => 'option non connue');
        $nonprevus_j son= j son_encode($nonprevu);
        echo $nonprevus_j son;
        break;
    }
?>

```

Exercice 4 webstorage / indexedDB (base de données No sql)

Sur la page Webstorage.php

1-

2-Je crée un formulaire demandant un nom et lorsque j'appuie sur le bouton valider cela l'ajoute dans le local storage

```

<!DOCTYPE html >
<html >
    <head>
        <meta charset="utf-8">
    </head>
    <body>
        <label>Prénom</label>
        <input type="text" placeholder="Entrez le prénom" id="prenom">
        <button type="button" onclick="getPrenom();">Val i der</button>

        <script>
            function getPrenom() {
                var input = document.getElementById("prenom").value;
                alert(input); //affiche la valeur récupérer

                // Enregistre la valeur de l'input à la clé prenom
                local Storage.setItem('prenom', input);

                let data = local Storage.getItem('prenom');
                alert("Voici la valeur pour la clé prénom "+data);
            }

        </script>
    </body>
</html >

```

3-Je crée un fichier echowebstorage.php qui affiche la valeur de la clé prenom en alerte et dans la console

```

<!DOCTYPE html >
<html >
    <head>
        <meta charset="utf-8">
    </head>
    <body>

```

```

    <p id="bal i sep"></p>

    <script>
        let data = LocalStorage.getItem('prenom');

        document.getElementById("bal i sep").innerHTML = data;
    </script>
</body>
</html>

```

4- Créer une autre page echostorage.html qui affiche le prénom sur changement (event) du localStorage.

```

<!DOCTYPE html>
<html>
    <head>
        <meta charset="utf-8">
    </head>
    <body>
        <p id="bal i sep"></p>

        <script>
            window.addEventListener('storage', function(event) {
                if (event.key === 'prenom') {
                    console.log('The value of myItem has changed to: ' +
event.newValue)
                    document.getElementById("bal i sep").innerHTML = event.newValue
                }
            });
        </script>
    </body>
</html>

```