## Università Ca' Foscari di Venezia Linguistica Informatica Mod. 1

Anno Accademico 2010 - 2011



## Annotazione del testo

Rocco Tripodi rocco@unive.it

## Ricostruzione

## Filologia

Ricostruire la forma originaria dei testi tramite l'analisi critica delle fonti

#### **Ecdotica**

Avvicinarsi il più possibile alla forma originaria del testo Edizione diplomatica Edizione critica

### Esegesi

Disciplina nata durante XI sec. Incentrata sull'interpretazione critica dei testi per la comprensione del loro significato

Glossa: nota esplicativa annotata all'interno del testo

## Annotazione

Annotazione, markup, mercatura Nasce in ambito tipografico Evidenziazioni delle parti "speciali" del testo

Codifica di informazione linguistica associata al dato testuale

Permette di rendere esplicita, interpretabile ed esplorabile la struttura linguistica del testo

Oltre ai dati linguistici vengono codificati anche gli elementi del paratesto struttura editoriale costituita da componenti organizzati in modo gerarchico (Frontespizio, Capitoli, Titoli, Paragrafi, versi, battute, ecc)

Rappresentare i diversi livelli del testo

# Linguaggi di annotazione

## Testo digitale

## Linguaggi di marcatura

Tag: indicano la funzione astratta della porzione di testo che delimitano Grammatica che regola l'uso dei tag

## Linguaggi procedurali

Nei linguaggi procedurali il mark-up specifica quali operazioni un dato programma deve compiere su un documento elettronico per ottenere un determinato effetto presentazionale (font, dimensione,...)

### TeX - LaTeX (Link)

Linguaggio usato per testi scientifici. Nato per rappresentare in modo professionale simboli ed espressioni matematiche

E &= mc<sup>2</sup>  
m &= \frac{m\_0}{\sqrt{1-\frac{v^2}{c^2}}}  

$$m = \frac{mn}{\sqrt{1-\frac{r}{c^2}}}$$

# Linguaggi di annotazione

## Linguaggi referenziali

Si fa riferimento ad entità esterne che il programma che processa il file può richiamare.

Es: nel mark-up si inserisce una sigla e il browser la visualizza in forma estesa

## Linguaggi dichiarativi

il mark-up descrive la struttura di un testo identificandone i componenti. Gli elementi del testo vengono associati a determinate classi di elementi testuali.

Sono inserite informazioni riguardanti la struttura del testo e vengono esplicitate le proprietà di determinate unità.

Separazione forma – contenuto

SGML - HTML - XML

## Proprietà delle annotazioni

### Copertura

Corrispondenza esatta tra le categorie e strutture dello schema e i fenomeni indagati. Quanti aspetti del fenomeno lo schema riesce a cogliere e quanti ne lascia in ombra

## Riproducibilità

Possibilità di applicare lo schema allo stesso modo a tutti i fenomeni indagati

### Espressività

Traduzione dello schema in un linguaggio di marcatura

#### Livelli

Generalmente si effettuano annotazioni seguendo i livelli di studio del linguaggio (morfologia, sintassi, semantica, pragmatica) e la struttura presentazionale del testo

#### Interazione

Comunicare con gli altri livelli dell'annotazione

## Requisiti 1

### Potenza espressiva

capacità di rappresentare il maggior numero di tipologie testuali capacità di rappresentare adeguatamente il maggior numero di livelli strutturali e di caratteristiche impiego di diverse prospettive metodologiche possibilità di metadati descrittivi e gestionali

### Portabilità e preservazione

fruibilità senza limitazioni di spazio e di tempo accessibile su diverse piattaforme e dispositivi informatici (portabilità) riusabilità in archi temporali ampi (conservazione)

#### Versatilità

testo disponibile in differenti formati di fruizione (testuale, audio, diagramma, stampa, smart – screen, ecc)

## Requisiti 2

### Standardizzazione e apertura

utilizzo dello stesso formato da parte della comunità di utenti di dominio pubblico (open source)

#### Standard formale

insieme di norme relative ad una particolare tecnologia emesse da un ente istituzionale nazionale o internazionale (UNI, ANSI, ISO)

#### Standard informale

insieme di norme e linee guida relative ad una particolare tecnologia adottate da una comunità di utenti o produttori, eventualmente rappresentata da enti associativi

#### Standard di fatto

standard che si impongono per la diffusione commerciale

# Linguaggi dichiarativi: SGML

## Standard Generalized Markup Language

Nel 1986 diventa il primo metalinguaggio di markup per la rappresentazione di testi digitali ad essere standardizzato Il markup si concentra sulla struttura rappresentazionale del testo Serve ad automatizzare il processo di interscambio di grandi quantità di documenti (machine – readable) in particolare in ambito militare e industriale

#### Definizione della struttura dei documenti

Elementi strutturali

Relazioni e occorrenze degli elementi

Posizionamento degli elementi

#### Sintassi

SGML declaration: <!SGML "ISO 8879:1986 (WWW)" ... >

Prologo (DTD o riferimento)

Contenuto (struttura ad albero)

# Linguaggi dichiarativi: HTML

Hypertext Markup Language File di testo .html -> Browser Tag annidati

#### <html>

<head> Contiene informazioni non visualizzate, che riguardano il modo in cui il documento deve essere letto e interpretato da un browser o da un agente esterno. Contiene i meta-tag (alcuni sono ideati per i motori di ricerca), script, fogli di stile, ecc.. </head>

<body> Contenuto vero e proprio del documento </body>

</html>

Tag del body: a = link, div = sezione, p = paragrafo, ecc)

CSS: Cascading Style Sheets (rappresentazione degli elementi)