

Unidade Operativa: Campo Grande	
Curso: TÉCNICO EM INFORMÁTICA (12174)	Grupo: 2018.3
U.C.: Linguagem Script para WEB (5.1)	Finalidade: (X) C1 () CR () CF
Instrutor: Fabiano dos Santos Moreira	Data: 03/04/2019
Competências a serem avaliadas: <ul style="list-style-type: none"> Desenvolver páginas web com scripts. 	
Aluno:	Conceito:

Atividade prática I em Laboratório

Desenvolva, de forma prática, o conteúdo abaixo em JavaScript/Angular;

- Data da entrega: 08/03/2019 (em sala de aula);**
- Forma da entrega:** Exportação das atividades, compactadas em "ZIP", com o número da avaliação, nome completo, UC e unidade no nome do arquivo. Ex.: **AP1_FabianoMoreira_JavaWEB_CG.zip**.
- Cada atividade deve constar o nome completo do aluno comentada no dentro do arquivo;
- Uma cópia será enviada ou compartilhada via e-mail para: **fabianomoreira.net@gmail.com**;
- Conteúdos como fotos, textos. Serão fornecidos pelo instrutor;**
- A nota da atividade será pontuada proporcionalmente a quantidade de resolução correta da mesma (60% = Satisfatório, 70% = Bom, 90% a 100% = Ótimo). Os erros de sintaxe, códigos e semânticos também serão considerados na pontuação.**

Lista de Exercícios: 05 – Condicionais (Data Limite 05/04/2019)

Faça os exercícios a seguir utilizando JavaScript:

48) Elaborar um algoritmo em javascript que efetue a leitura de um número inteiro e apresentar uma mensagem informando se o número é par ou ímpar.

51) Elaborar um algoritmo em javascript que leia um número. Se positivo armazene-o em uma variável chamada "A", se for negativo, em uma variável chamada "B". No final mostrar o resultado das duas variáveis.

53) Fazer um algoritmo em javascript para ler quatro valores referentes a quatro notas escolares de um aluno e imprimir uma mensagem dizendo que o aluno foi aprovado, se o valor da média escolar for maior ou igual a 5. Se o aluno não foi aprovado, indicar uma mensagem informando esta condição. Apresentar junto com uma das mensagens o valor da média do aluno para qualquer condição.

57) Escrever um algoritmo para ler três valores inteiros e escrever na tela o maior e o menor deles. Considere que todos os valores são diferentes.

59) Escrever um algoritmo para ler a quantidade de horas/aula de dois professores e o valor por hora recebido por cada um. Mostrar na tela qual dos professores tem salário total maior.

Lista de Exercícios: 06 – Condicionais (Data Limite 12/04/2019)

Faça os exercícios a seguir utilizando Angular/TypeScript:

62) Escrever um algoritmo para ler dois valores e uma das seguintes operações a serem executadas (codificadas da seguinte forma: 1 – Adição, 2 – Subtração, 3 – Multiplicação e 4 – Divisão). Calcular e escrever o resultado dessa operação sobre os dois valores lidos.

65) Faça um algoritmo que receba o valor do salário de uma pessoa e o valor de um financiamento pretendido. Caso o financiamento seja menor ou igual a 5 vezes o salário da pessoa, o algoritmo deverá escrever "Financiamento Concedido"; senão, ele deverá escrever "Financiamento Negado". Independente de conceder ou não o financiamento, o algoritmo escreverá depois a frase "Obrigado por nos consultar."

66) A Secretaria de Meio Ambiente que controla o índice de poluição mantém 3 grupos de indústrias que são altamente poluentes do meio ambiente. O índice de poluição aceitável varia de 0 (zero) até 0,25. Se o índice sobe para 0,3 as indústrias do 1º grupo são intimadas a suspenderem suas atividades, se o índice crescer para 0,4 as indústrias do 1º e 2º grupo são intimadas a suspenderem suas atividades, se o índice atingir 0,5 todos os grupos devem ser

notificados a paralisarem suas atividades. Faça um algoritmo que leia o índice de poluição medido e emita a notificação adequada aos diferentes grupos de empresas.

74) Faça um algoritmo, em javascript, que conte de 1 a 100 e a cada múltiplo de 10 emita uma mensagem: "Múltiplo de 10".

76) Construa um algoritmo, em javascript, que leia 10 valores inteiros e positivos e:

- Encontre o maior valor
- Encontre o menor valor
- Calcule a média dos números lidos

Desafio: Faça dos dois desafios(A e B) utilizando AngularJS.

A) Desenvolva um gerador de tabuada, capaz de gerar a tabuada de qualquer número inteiro entre 1 a 10. O usuário deve informar de qual número ele deseja ver a tabuada. A saída deve ser conforme o exemplo abaixo:

Tabuada de 5:

5 X 1 = 5
5 X 2 = 10
...
5 X 10 = 50

B) Altere o programa anterior para que o usuário informe uma tabuada inicial e uma final. E gere as tabuadas deste intervalo. Exemplo:

Tabuadas

Inicial: 2 - Final: 3

2 X 1 = 5	3 X 1 = 5
2 X 2 = 10	3 X 2 = 10
...	...
2 X 10 = 50	3 X 10 = 50

Desafio EXTREMO: Refaça os desafios utilizando Angular(4);