

Rúbrica Prueba - Programación avanzada en JavaScript

Crear clases con herencias	0.25 Puntos	1 Punto	1.5 Puntos	2 Puntos
	<i>Crea clases con constructor, y tiene por lo menos 1 atributo y 1 método</i>	<i>Crea clases con constructor, atributos y métodos y utiliza un getter para retornar un atributo</i>	<i>Crea clases con constructor, atributos y métodos y utiliza getters y setters para retornar y modificar atributos</i>	<i>Crea clases con constructor, atributos, métodos, getters y setters, además utiliza herencia</i>
Exportar e importar módulos	0.25 Puntos	1 Punto	1.5 Puntos	2 Puntos
	<i>Crea por lo menos 2 archivos pero no exporta ni importa ningún módulo</i>	<i>Crea un archivo externo pero tiene errores en la exportación de módulos</i>	<i>Exporta módulos pero tiene problemas en la importación de éstos</i>	<i>Divide el software en diferentes módulos exportando e importándolos</i>
Crear funciones autoejecutables IIFE	0.25 Puntos	0.5 Puntos	0.75 Puntos	1 Punto
	<i>Errores básicos de sintaxis en la creación de una IIFE que no permiten su ejecución</i>	<i>Crea correctamente una IIFE pero tiene problemas de Scope</i>	<i>Crea una IIFE que retorna datos pero tiene problemas en el uso de estos datos</i>	<i>Crea una IIFE que retorna datos no primitivos, utilizándolos en otra función</i>
Crear funciones async / await	0.25 Puntos	0.5 Puntos	0.75 Puntos	1 Punto
	<i>Crea funciones asíncronas que retornan datos pero no logra obtenerlos en su ejecución</i>	<i>Crea funciones asíncronas que procesan consultas asíncronas pero no ocupa el await en ningún momento</i>	<i>Crea funciones async / await pero no logra almacenar los datos que retorna en su ejecución</i>	<i>Crea funciones asíncronas que procesan consultas asíncronas retornando y almacenando los datos en su ejecución</i>
Crear instancias de clases	0.25 Puntos	1 Punto	1.5 Puntos	2 Puntos
	<i>Errores de sintaxis básicos en el intento de creación de una instancia</i>	<i>Crea instancias de clases pero no le asigna los argumentos al constructor</i>	<i>Crea instancias pero tiene problemas en el uso y ejecución de sus métodos y</i>	<i>Crea instancias y utiliza los métodos y atributos del prototipo</i>

			atributos	
Obtener y modificar elementos del DOM	0.25 Puntos	1 Punto	1.5 Puntos	2 Puntos
	<i>Errores de sintaxis básicos en el intento de manipulación del DOM</i>	<i>Logra obtener elementos del DOM pero tiene problemas para modificarlos</i>	<i>Obtiene y modifica elementos del DOM pero no aplica buenas prácticas en su sintaxis</i>	<i>Obtiene y modifica elementos del DOM y aplica buenas prácticas en su sintaxis</i>