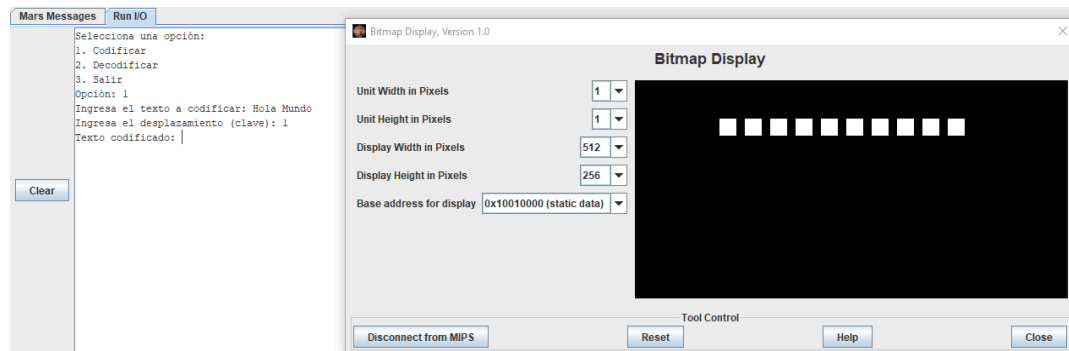


Descripción:

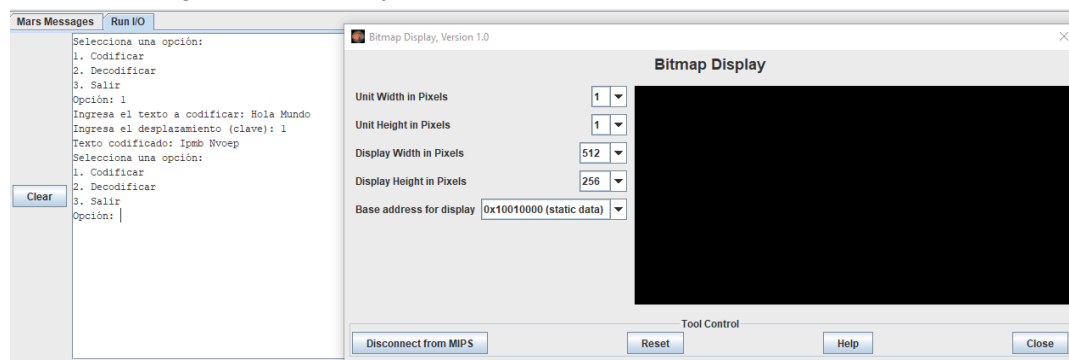
El proyecto desarrollado consiste en un menú interactivo que permite codificar y decodificar textos utilizando el cifrado César, un algoritmo de sustitución en el que cada letra del texto se desplaza un número fijo de posiciones en el alfabeto. Además de la parte de cifrado, el programa incluye la manipulación de un framebuffer para simular una visualización gráfica, mostrando bloques en una pantalla representada en memoria.

Resultados:

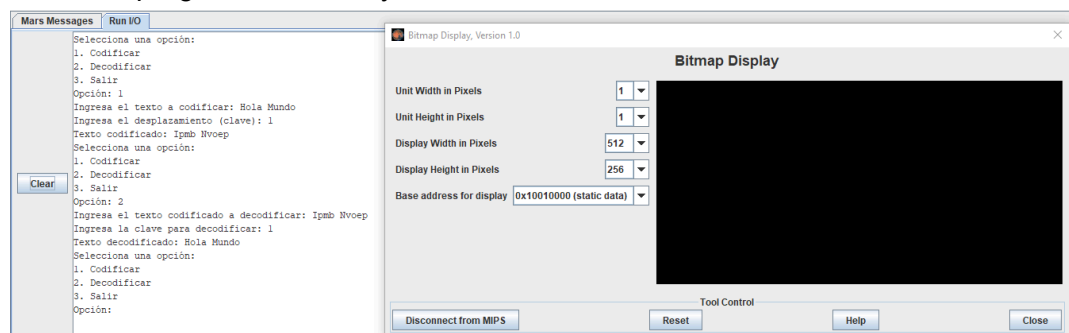
- El programa al momento de carga con el uso del framebuffer:

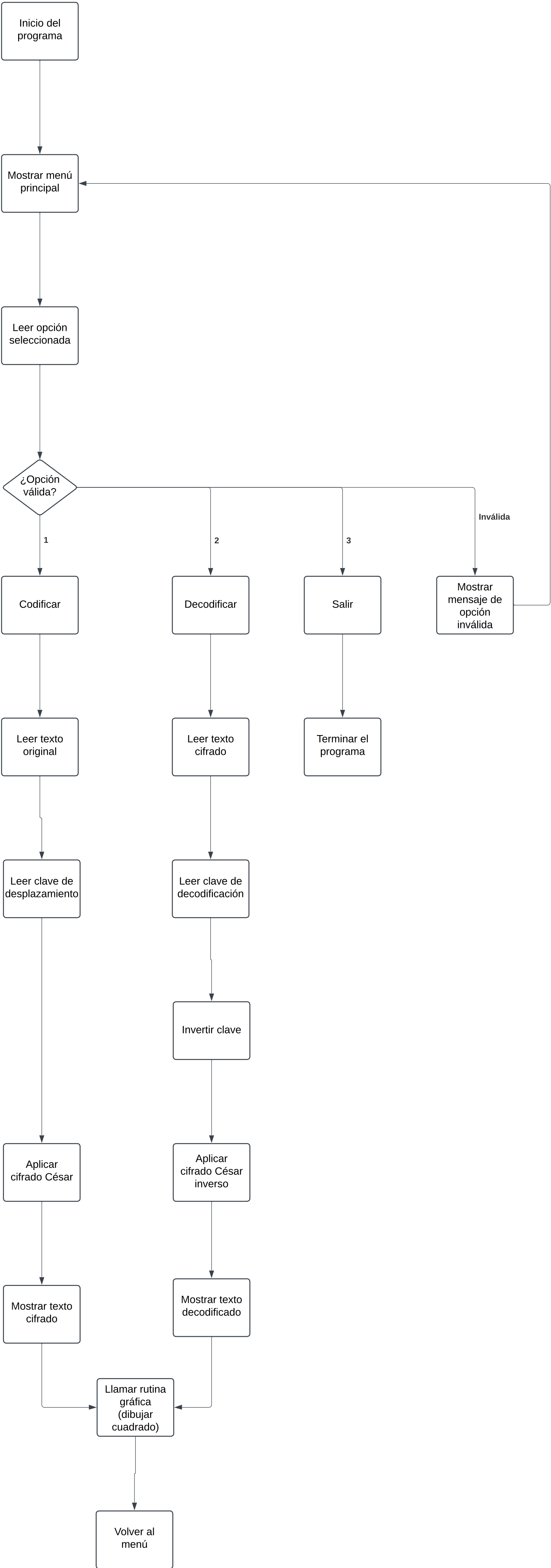


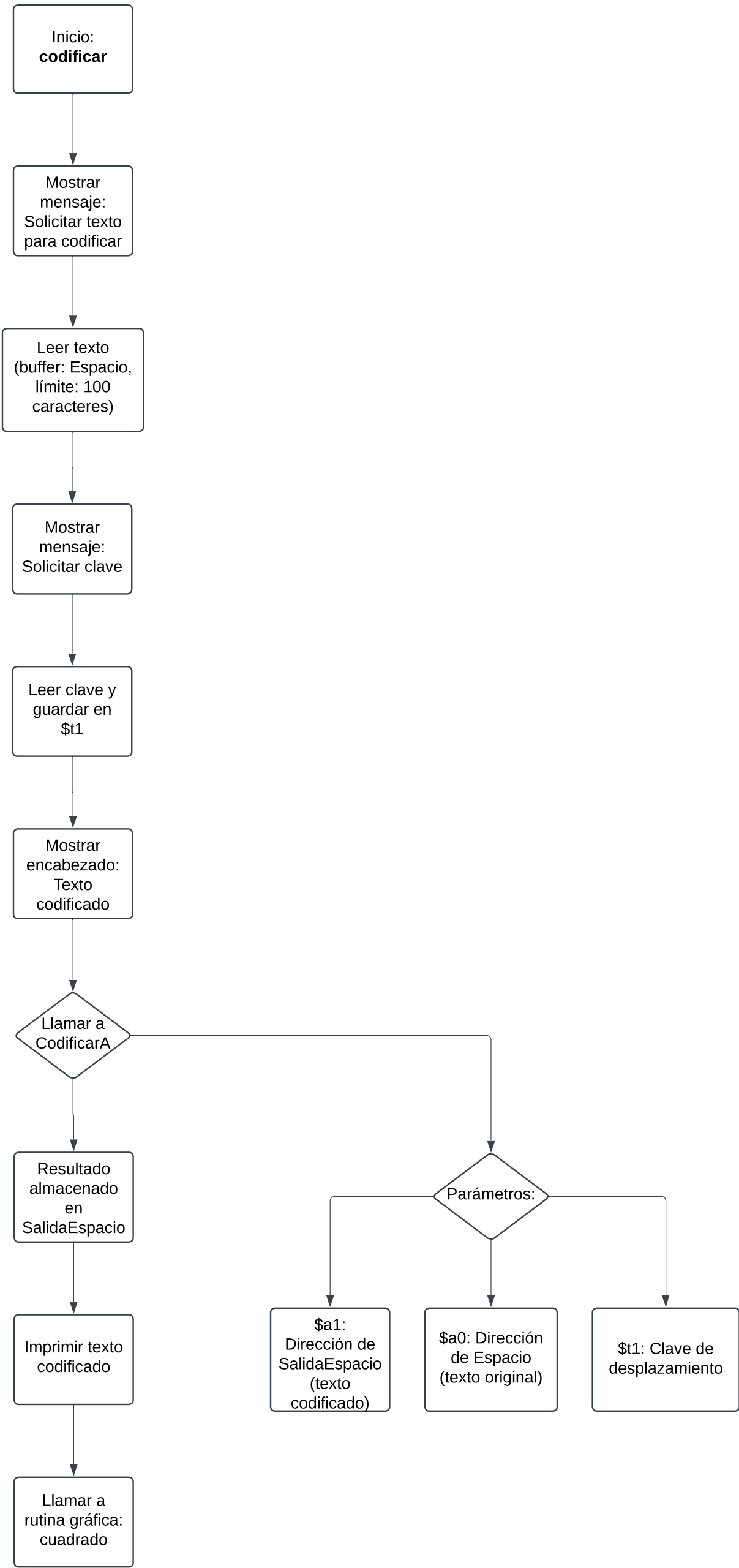
- El programa una vez ya se realizó la codificación:

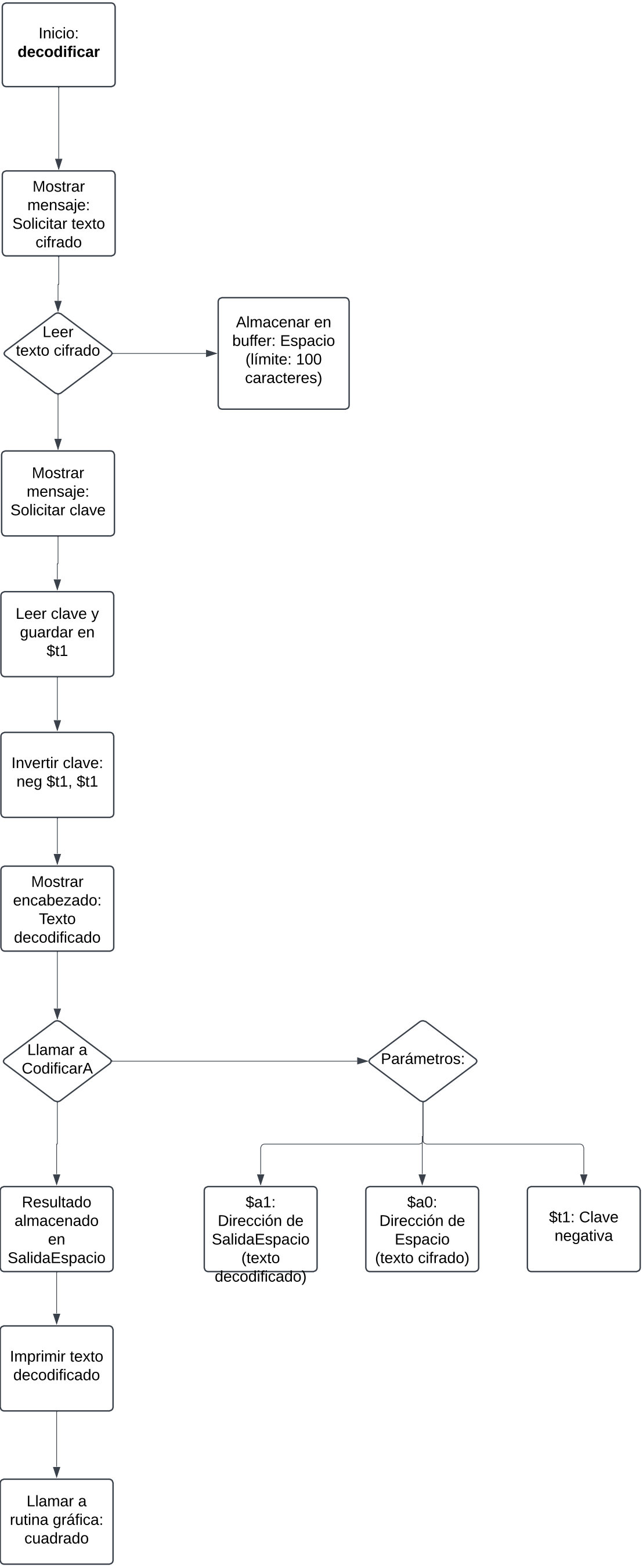


- El programa una vez ya se realizó la decodificación:

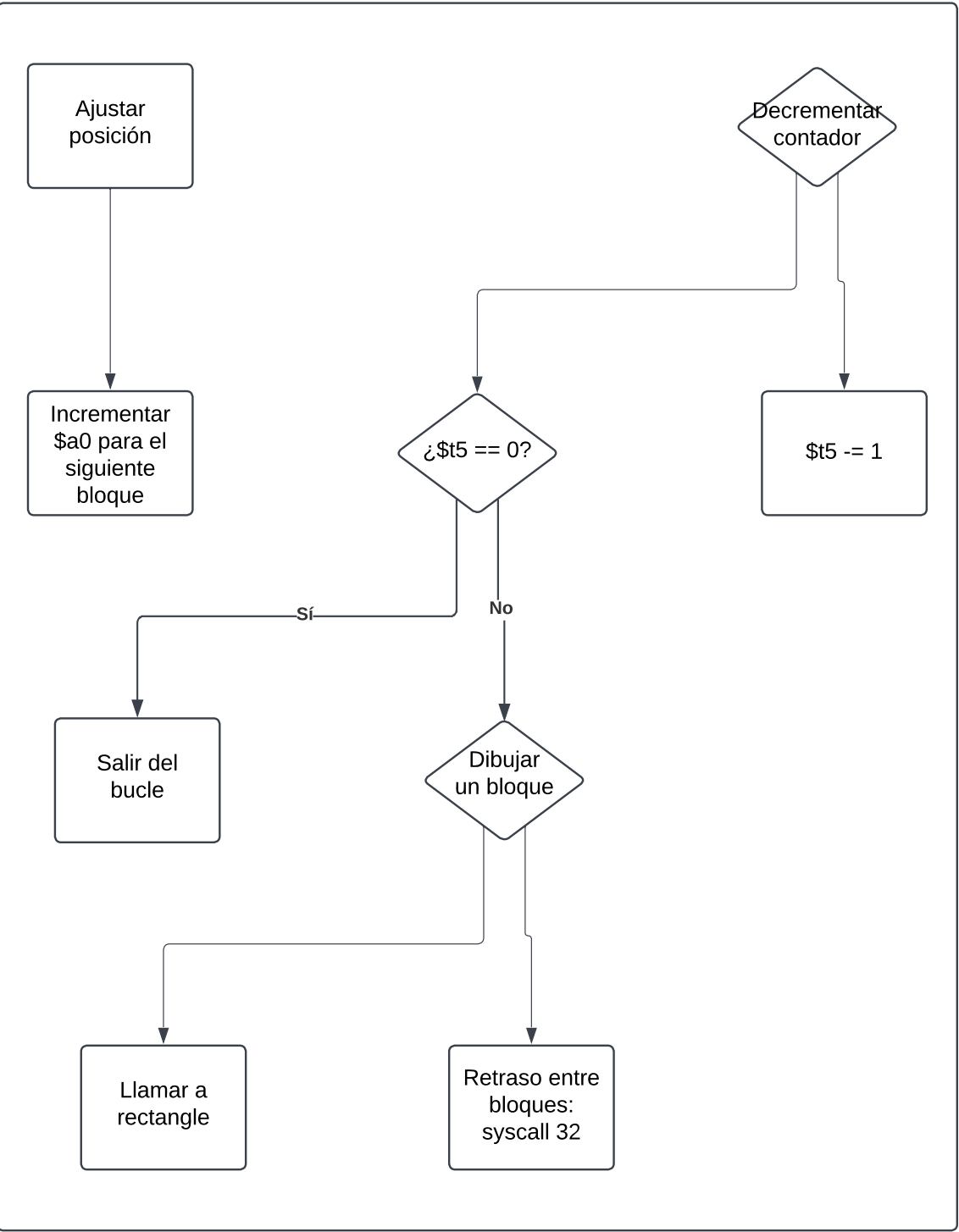




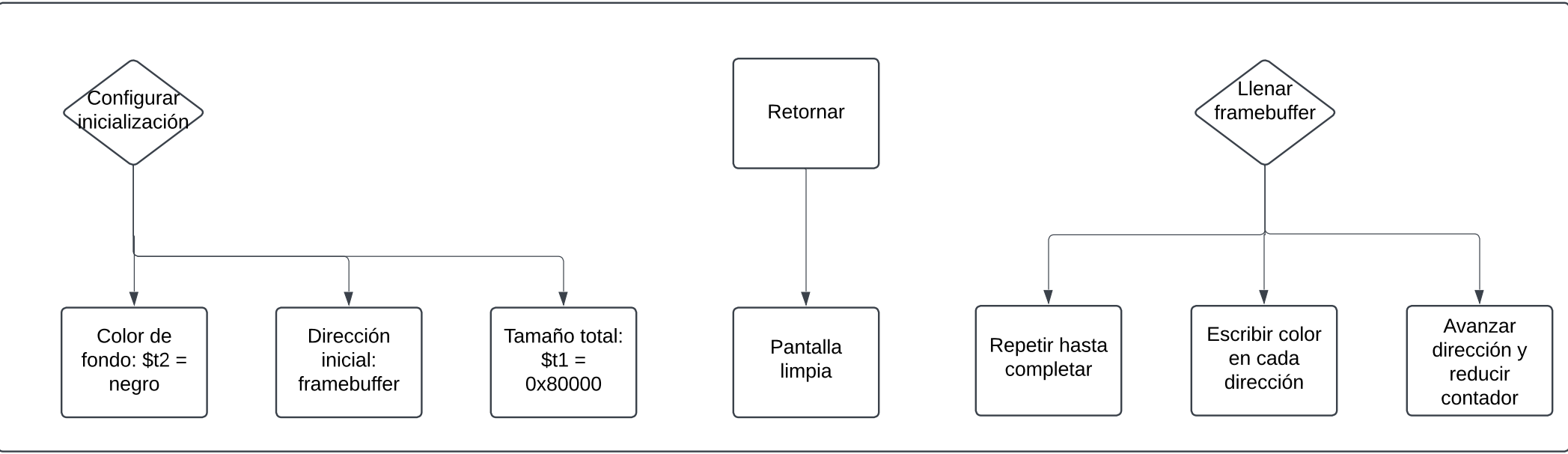




Dibujar Múltiples Bloques (cargarBloques_Loop)



Limpiar Pantalla (resetDisplay)



Dibujar Rectángulo (rectangle)

