

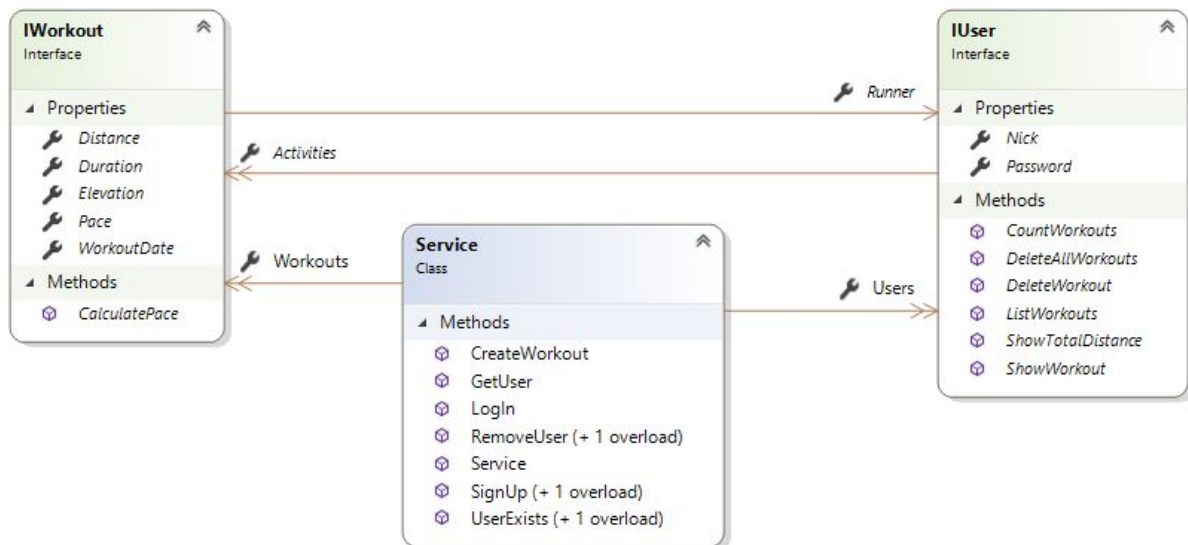
Running Diary

Opis

Biblioteka służy jako dzienniczek treningowy dla biegacza. Dzięki interfejsom możemy:

- Zarejestrować się
- Zalogować się
- Wprowadzać treningi (data, długość trwania, odległość, przewyższenia => tempo oblicza program)
- Sprawdzić listę naszych treningów
- Sprawdzić szczegóły konkretnego treningu
- Usunąć pojedynczy trening
- Usunąć wszystkie swoje treningi
- Sprawdzić ile przebyliśmy kilometrów łącznie

Diagram klas



Przypadki użycia

1. Akcja: rejestracja

Kontekst: niezalogowany użytkownik

bool **SignUp**(string nick, string password)

Użytkownik wywołuje funkcję do rejestracji, podając login i hasło. Jeśli login jest już zajęty, operacje zakończy się niepowodzeniem, w przeciwnym wypadku konto zostanie założone.

2. Akcja: logowanie

Kontekst: niezalogowany użytkownik na istniejące konto

IUser Login(string nick, string password)

Użytkownik przekazuje do funkcji login i hasło, jeśli operacja się powiedziała otrzymuje dostęp do konta.

3. Akcja: Wyświetlenie wszystkich treningów

Kontekst: zalogowany użytkownik

string ListWorkouts()

Zalogowany użytkownik ma możliwość wyświetlenia wszystkich swoich treningów. Wyświetlane dane to: id treningu, data i przebyty dystans.

4. Akcja: Szczegółowy widok treningu

Kontekst: zalogowany użytkownik

string ShowWorkout(int i)

Użytkownik podaje Id treningu, w zamian otrzymuje napis z: datą, czasem trwania, dystansem, przewyższeniami i tempem biegu.

5. Akcja: Podsumowanie wszystkich aktywności biegacza

Kontekst: zalogowany użytkownik

string ShowTotalDistance()

Użytkownik wywołuje funkcję do podsumowania, otrzymuje informacje o tym ile łącznie kilometrów przebiegł.

6. Akcja: Usuwanie treningu

Kontekst: zalogowany użytkownik

bool DeleteWorkout(int i)

Użytkownik podaje id treningu, jeśli takie id istnieje to wpis zostaje usunięty w przeciwnym wypadku funkcja zwraca false.

7. Akcja: Usuwanie wszystkich treningów

Kontekst: zalogowany użytkownik

string DeleteAllWorkouts()

Zostaje utworzona nowa lista na miejscu starej, wszystkie poprzednie dane znikają.

