

תרגיל Login System

בשיעורים האחרונים קיבלנו מבוא לעולם ה-Web, למדנו מהם HTML Forms וכיצד לשמור מידע ב-Sessions.

בתרגיל זה ניישם את אשר למדנו באמצעות יצירת עמוד Login השולח מידע ל-Flask. יש להשתמש בבסיס הנתונים בו השתמשת במשימת ה FLASK JWT

הכנה:

לפני תחילת התרגיל, נפתח את קוד הדוגמא שכאן:

https://github.com/python290821/20.03.2022/tree/main/my_flask_session

נצפה בקוד, נוריד אותו למחשב, נריץ אותו, נפתח את העמוד בדפדפן ונבדוק את השרת באמצעות postman.

שלבי התרגיל:

1. ניצור עמוד HTML שיתפקד כעמוד ה-Signup.

חובה להשתמש בעמוד HTML מוכן - [בלינק המצורף](#)

Sign Up

Please fill in this form to create an account.

Email

Enter Email

Password

Enter Password

Repeat Password

Repeat Password

☒ Remember me

By creating an account you agree to our [Terms & Privacy](#).

Cancel

Sign Up

לחיצה על כפתור Cancel תוביל לעמוד הלוגין (השתמש ב anchor href)

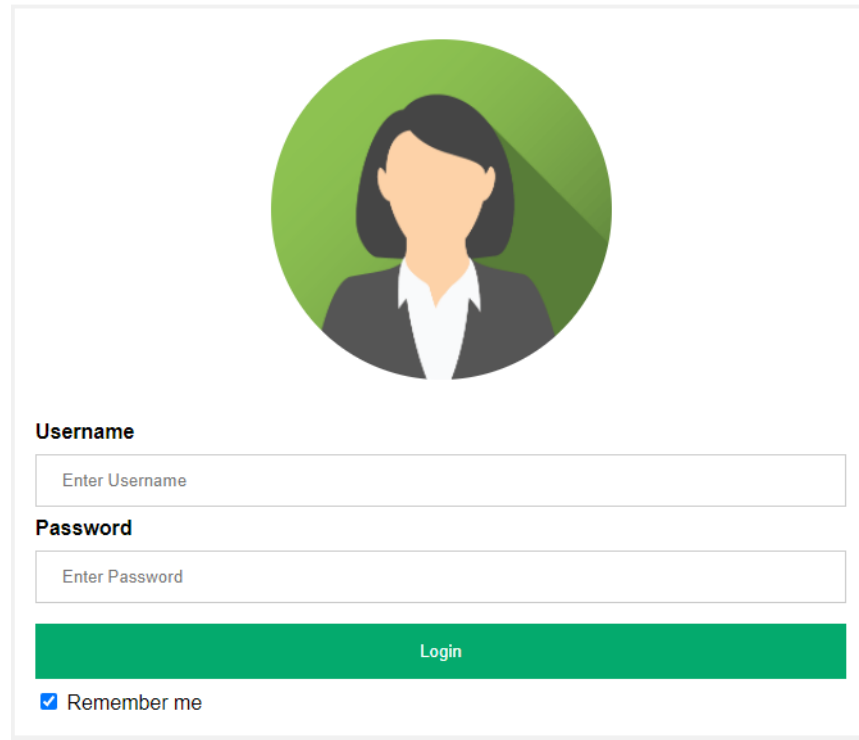
לחיצה על כפתור Signup תוביל לכתובת "signup_process"

- השתמש ב required כדי לוודא שכל השדות מלאים

- אם הסיסמא לא תואמת החזר את המשתמש בחזרה לדף הנ"ל

2. ניצור עמוד HTML שיתפקד כעמוד ה-Login.
חובה להשתמש בעמוד HTML מוכן- [בלינק המצורף](#)

Login Form



Username

Enter Username

Password

Enter Password

Login

☒ Remember me

3. ב-Form שב-HTML נדאג שה-action יוביל לכתובת "process_form" שים לב: כאשר Remember me דלוק- רק אז נשמור את פרטי ההתחברות בגלישה הבאה

4. נפתח פרויקט flask וניצור מבנה תיקיות כפי שראינו בשיעור (static, templates)

5. בקובץ ה-main.py נאתחל שרת Flask ובו נכתוב את הפונקציות הבאות:

- `@app.route('/signup', methods=['GET'])`
- `@app.route('/signup_process', methods=['POST'])`
- `@app.route('/process_form', methods=['POST'])`
- `@app.route('/login', methods=['GET'])`
- `@app.route('/logout', methods=['GET'])`
- `@app.route('/login_err', methods=['GET'])`
- `@app.route('/my_app', methods=['GET'])`

(בהמשך נסביר את ייעוד הפונקציות)

6. באפליקציה שלנו יהיו ארבעה עמודים: `login`, `login_err`, `my_app`, `signup`.

7. עליך לאתר את ה- `session cookie` ולשלוח צילום מסך שלה:

a. דרך הדפדפן

b. דרך הפוסטמן

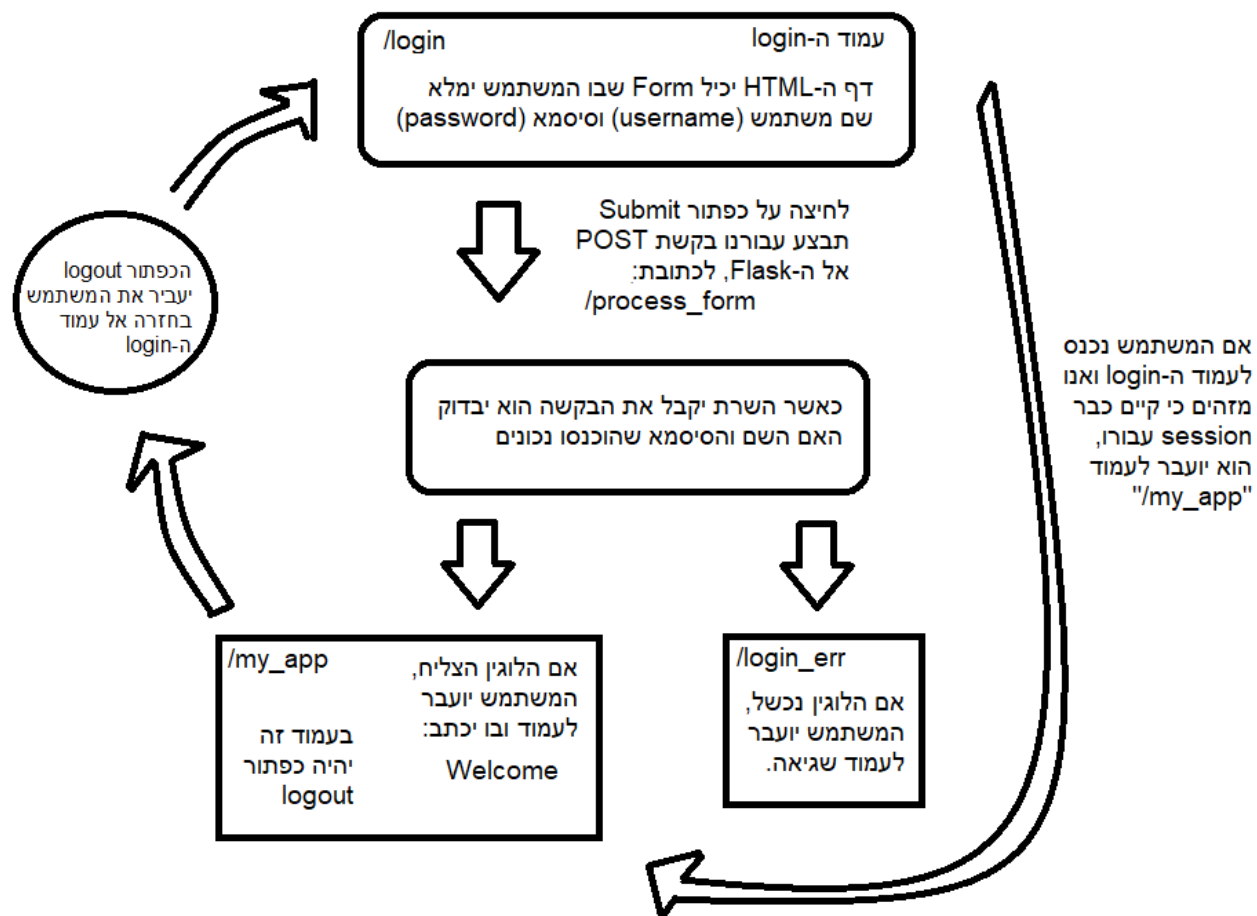
8. שים לב שבעמוד `my_app` ההדפסה של שם המשתמש תתבצע באמצעות `render_template` ולכן יהיה עליך להשתמש בקוד פייטון בתוך HTML (תוך שימוש ב- `%`)

9. *בנוסף: בטל את דף `login_err` והשתמש רק בדף ה- `login`, ובכדי לציין כי הלוגין נכשל- עדכן את נסיון הלוגין הכשול ב- `SESSION`. והוסף שורת הדפסה אדומה ב- HTML אשר תופיע בדף ה- `login` אחרי שהיה נסיון שנכשל

10. ניתן להשתמש ב- `flask.redirect`

בעמוד הבא יוצג תרשים זרימה המסביר כיצד תפעל האפליקציה.





שימו לב:

כאשר המשתמש יבצע Login בהצלחה, נשמור session שלו אצלנו.
כאשר יבצע Logout, נמחק את ה-session ששמרנו.

אם המשתמש נכנס לעמוד login והשרת כבר מחזיק ב-session עבורו (וכאשר Remember me דלוק), הוא יועבר ישירות לדף my_app.

ניתן להשתמש בעיצובים בלינק הבא: [/https://uicookies.com/beautiful-css-forms](https://uicookies.com/beautiful-css-forms)

בהצלחה!!

