

בפרויקט זה נתנסה בבניית אפליקציית אינטרנט שתאפשר למשתמש לנהל הוצאות והכנסות בחשבון הבנק באמצעות כלי javascript מתקדמים.

טכנולוגיות נדרשות בפרויקט:

- html
- css/bootstrap/font-awesome
- javascript es6+

ניתן כמובן להשתמש בעוד טכנולוגיות במידת הצורך.

האפליקציה

האפליקציה תציג במסך המרכזי טבלת פעולות של הכנסות והוצאות ותאפשר להוסיף פעולה בחשבון, לערוך ערך כספי של פעולה קיימת ולמחוק פעולה. כמו כן, האפליקציה תציג את יתרת החשבון הנוכחית.

לאפליקציה מסך אחד בלבד, דרכו מתקיימת אינטראקציה עם המשתמש, המתעדכן מיידית לאחר כל פעולה. אין חובה שהנתונים יישמרו באיזשהו מקום, אנחנו עובדים בזיכרון. אם הדפדפן נסגר, מתחילים לבנות Actions מההתחלה.

דוגמה להמחשה:

Income

▼

Description

Amount

Add

Balance: 6000

Description	Amount		
Salary	7000₪		
Supermarket	-550₪		
Electricity	-450₪		

יש להגדיר בפרויקט שתי מחלקות (es6+ classes):

- מחלקה בשם Action המייצגת פעולה בחשבון
 - לכל פעולה יש מספר מזהה ייחודי (מספר רנדומלי בין 0 ל-1000), סוג פעולה (הכנסה או הוצאה), תיאור מילולי וערך כספי.
 - כשפעולה נוצרת, מחושב לה id.
- מחלקה בשם ActionsManager שתנהל מערך פעולות ותתעד את יתרת החשבון
 - במחלקה מתודה addAction() המקבלת אובייקט פעולה ומוסיפה אותו למערך הפעולות.
 - במחלקה מתודה deleteAction() המקבלת מספר מזהה של פעולה ומוחקת את אובייקט הפעולה ממערך הפעולות.
 - במחלקה מתודה updateAction() המקבלת מספר מזהה של פעולה וערך כספי חדש לפעולה ומעדכנת את ערכה הכספי של הפעולה.
 - במחלקה מתודה calcBalance() המחשבת את יתרת החשבון הנוכחית.

שימו לב:

- לכל מחלקה עליכם להגדיר בנאי מתאים לאתחול משתני המחלקה.
- ניתן להוסיף עוד מתודות לפי הצורך. מומלץ להגדיר getters/setters עבור משתני המחלקות.
- אחרי פעולות מסוימות יש צורך בעדכון יתרת החשבון.

- מערך הפעולות יישמר ב-LocalStorage לשימוש בפעם הבאה שהדפדפן נפתח.
- האפליקציה תהיה רספונסיבית ותראה טוב בכל סוגי המדיות.

משימה 0

- צרו קובץ index.html ובו הגדרות של מסמך יחד עם קישורים רלוונטים לספריות (כמו bootstrap...).
- צרו קובץ scripts.js עבור קוד ה-js של הפרויקט.
- קשרו בין הקבצים

משימה 1

הגדירו את התצוגה ה-htmlית הכוללת את הטופס להוספת פעולה בחשבון וטבלת פעולות

משימה 2

הגדירו את המחלקות Action ו-ActionManager עם המתודות שרלוונטיות אליהן שימו לב, במקרים מסוימים יש לחשב את יתרת החשבון מחדש ולכן בצעו קריאות למתודה מתאימה במתודות מסוימות.

משימה 3

- הגדירו סקריפט שיוצר אובייקט מסוג ActionManager ומוסיף אליו 3 אובייקטים לדוגמה מסוג Action
- בדקו את תקינות האובייקטים שיצרתם.

משימה 4

קשרו באמצעות פונקציות בין האלמנטים ב-html לבין הקוד ב-js:

- צרו פונקציה שתפקידה להציג את הפעולות בחשבון בטבלה
- צרו פונקציה שתפקידה לקחת מידע מהטופס, ליצור פעולה חדשה ולהוסיפה למערך הפעולות
- צרו פונקציה שתפקידה להציג prompt לעדכון מחיר של פעולה במערך הפעולות
- צרו פונקציה שתפקידה להציג confirm למחיקת הפעולה ממערך הפעולות