עבודת סיום קורס רביעיות

רון פרידמן 209490358

נתנאל קונפורטי 312463425

תיאור משחק

במשחק קיימים עד 4 שחקנים, ולפחות 28 קלפים. הקלפים מחולקים לרביעיות בנושאים שונים. מטרת המשחק היא להשלים רביעיות לפי נושא המשחק.

לכל שחקן ישנה זכות לדרוש קלף משחקנים שונים באותו התור אם לא זכה לשלילה. מותר לדרוש רק קלף השייך לרביעייה שלשחקן עצמו יש לפחות נציג אחד שלה. לשחקן אסור לשקר - אם דרשו ממנו קלף שיש לו, הוא חייב לתת אותו. המנצח הוא זה שהצליח להשלים את המספר הגדול ביותר של רביעיות.

בכל שלב חייב שחקן המחזיק בארבעת חלקיה של רביעייה להניחה גלויה על השולחן.

כאשר מספר הקלפים של שחקן מתחת לארבעה קלפים, חובתו לקחת מהקופה קלפים עד שימלאו לו ארבעה.

בתחילת המשחק ולאחר כל תור – על כל משתמש לשלוח ל blockchain את שורש עץ המרקל של קלפיו, כך שהנשאל יוכל לוודא שהשואל אכן שואל על רביעייה שאת אחד מחלקיה יש לו, וכן שהשואל יוכל לוודא שהנשאל לא משקר לו.

המנצח הוא השחקן שהשיג הכי הבה רביעיות. בנוסף, בתחילת המשחק – כל משתמש יפקיד כמות Ether מסויימת והזוכה יזכה ב Ether-ים של כולם.

תוך כדי המשחק יוכלו לקנות – קלף ג'וקר, הצצה חד פעמית בקלפים של אחד המשתתפים וכן החלפת קלפים עם משתתף אחר. כמו כן, תינתן אפשרות לביצוע משחקים חוזרים.

דרישות טכניות-

* כלל הקוד ותשלום הכסף יהיה בקוד שרץ כחוזה חכם.
* הזכייה תהיה בכסף ERC20.