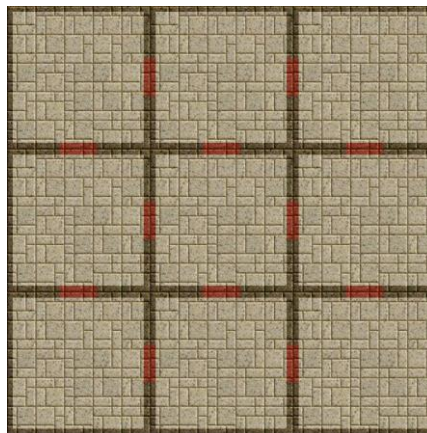


Project Proposal

Turn-Based Multiplayer Game

กฎกติกาการเล่น

- เกมนี้เป็นเกมเล่นได้ 1 – 4 คน โดยมี server เพื่อให้ผู้เล่นสามารถเล่นผ่านทางอินเทอร์เน็ตได้ และจะมีกราฟิกแสดงสถานะของเกม
- โลกของเกมประกอบไปด้วยห้องจำนวน 9 ห้อง แต่ละห้องจะมีจุดเคลื่อนย้ายไปห้องอื่น (ที่ warp) โดยมีกฎดังนี้คือ แต่ละห้องจะมีเพียงห้องก่อนหน้าห้องเดียวที่มาที่ห้องนี้ได้ และผู้เล่นจะต้องสามารถเคลื่อนย้ายไปได้ครบทุกห้องจากห้องเริ่มต้น



- แต่ละห้องจะมีสัตว์ประหลาดเฝ้าห้องอยู่หนึ่งตัว โดยเมื่อผู้เล่นเข้ามาอยู่ในห้องสัตว์ประหลาดตัวนี้อาจจะนอนหลับอยู่หรือตื่นอยู่ โดยเปอร์เซ็นต์ที่จะตื่นเป็น 40% ถ้าสัตว์ประหลาดหลับอยู่จะไม่ทำอะไร ผู้เล่น แต่ถ้าสัตว์ประหลาดตื่นจะกินผู้เล่น ถ้าสัตว์ประหลาดในห้องหนึ่งเคยโดนผู้เล่นฆ่าไป ในรอบถัดไป สัตว์ประหลาดตัวนั้นจะมีโอกาสฟื้นชีวิตเป็น 30% โดยไม่สนใจว่าผู้เล่นจะเข้ามาในห้องในรอบนั้นหรือไม่



- เมื่อเริ่มเล่นผู้เล่นจะเริ่มดันอยู่ที่ห้องๆหนึ่ง โดยห้องเริ่มต้นจะถูกเลือกแบบสุ่มสำหรับแต่ละคน คะแนนเริ่มต้นเป็น 0 มีเนื้อ 2 ชิ้นในมือ และมีปืน 1 กระบอก ปืนสามารถใช้ฆ่าสัตว์ประหลาดได้ และถ้าฆ่าสำเร็จจะได้เนื้อมา 1 ชิ้น โดยเมื่อเริ่มต้นปืนมีประสิทธิภาพ 100% และประสิทธิภาพของปืนจะเสื่อมไป 10% ทุกครั้งที่ยิง (อีกนัยหนึ่งคือโอกาสที่ยิงแล้ว ยังไม่ออกจะเพิ่มทีละ 10% หลังจากยิง)



- ในแต่ละรอบผู้เล่นแต่ละคนจะผลัดกันทอยลูกเต๋า (Dice) 1 ลูกในตาของตัวเอง และจะมีโอกาสเคลื่อนย้ายห้องไปเป็นจำนวนเท่ากับหน้าลูกเต๋าทที่ทอยได้ ในระหว่างเคลื่อนย้ายผู้เล่นสามารถจะเลือกที่จะหยุดในแต่ละห้องที่ไปถึงหรือไม่



- ถ้าไม่หยุด ได้ 10 คะแนนต่อการเคลื่อนย้าย 1 ครั้ง
 - ถ้าหยุด ได้ 50 คะแนนและถือว่าผู้เล่นเข้ามาอยู่ในห้อง ครั้งสุดท้ายของการเคลื่อนย้ายผู้เล่นต้องหยุดเสมอ
 - เมื่อเริ่มต้นในแต่ละรอบเกมจะตั้งค่าสถานะของสัตว์ประหลาดในทุกห้องว่าหลับหรือตื่น และตรวจว่าสัตว์ประหลาดที่ตายในรอบที่แล้วจะฟื้นหรือไม่
 - ถ้าผู้เล่นเคลื่อนย้ายครบทุกห้องจนกลับมาที่ห้องเริ่มต้นของตัวเองแล้ว จะเลือกได้ว่าจะรับเนื้อเพิ่ม 1 ชิ้น หรือคืนประสิทธิภาพปืน 10%
- เมื่อผู้เล่นเข้ามาอยู่ในห้อง
 - ถ้าสัตว์ประหลาดตายไปแล้วหรือหลับอยู่ผู้เล่นจะปลอดภัย และเลือกได้ว่าจะไปยังห้องต่อไป หรือ ถ้าสัตว์ประหลาดหลับจะสามารถยิงเพื่อฆ่าสัตว์ประหลาด ถ้ายิงแล้วสัตว์ประหลาดตายผู้เล่นจะได้เนื้อ 1 ชิ้น แต่ถ้าสัตว์ประหลาดไม่ตายจะตื่นขึ้นมา
 - ถ้าสัตว์ประหลาดตื่น (ไม่ว่าจะตื่นอยู่แล้วหรือโดนยิงตื่น) จะโจมตีผู้เล่น ผู้เล่นสามารถเอาชีวิตรอดได้สองวิธีคือ a) โยนเนื้อให้ 1 ชิ้นถ้าผู้เล่นมีเนื้ออยู่ในมือ สัตว์ประหลาดจะกินเนื้อแล้วหลับไป และเข้ากรณี i) ใหม่ หรือ b) ยิงสัตว์ประหลาด (ถ้าไม่มีเนื้อในมือจะต้องยิงสัตว์ประหลาดที่ตื่นเสมอ) ถ้ายิงแล้วสัตว์ประหลาดตายผู้เล่นจะได้เนื้อ 1 ชิ้น ถ้ายังไม่ออกสัตว์ประหลาดจะกินผู้เล่นและจบเกมสำหรับผู้เล่นคนนั้น
 - เกมจะจบเมื่อผู้เล่นเหลือชีวิตรอดเพียงคนเดียว หรือเล่นจนครบจำนวนรอบที่กำหนดไว้ตอนเริ่มต้น
 - ผู้เล่นที่เหลือชีวิตรอดเมื่อจบเกมจะได้คะแนนพิเศษ 500 คะแนน และ ผู้เล่นที่ชนะในแต่ละเกมคือผู้เล่นที่ได้คะแนนมากที่สุด