REQ 4

engine

«abstract»
Actor

0

«stores»

1

0..*

«abstract»
Item

«abstract»
Action

Extends

Extends

game

«creates»

«abstract»
MagicalItem

ConsumeAction

1 «stores» 1

«interface»
ConsumableItem

1

«refers»

0..*

SuperMushroom

PowerStar

Extends

«updates»

«stores»

1

1

ConsumedItemManager

1 manages 1

Player

«consumes»

«uses»

«enum»
Status

0..* has