- 1. Faça um Programa que leia um vetor de 5 números inteiros e mostre-os.
- 2. Faça um Programa que leia um vetor de 10 números reais e mostre-os na ordem inversa a ordem lida.
- 3. Faça um Programa que leia um vetor de N (constante) números inteiros e apresente as seguiintes informações, soma, média, maior, menor, pares, ímpares, números acima da média e números abaixo da média.
- 4. Faça um Programa que leia 4 notas, mostre as notas e a média na tela.
- 5. Faça um Programa que leia um vetor de 10 caracteres, e diga quantas consoantes foram lidas. Imprima as consoantes.
- 6. Faça um Programa que leia 20 números inteiros e armazene-os num vetor. Armazene os números pares no vetor PAR e os números IMPARES no vetor impar. Imprima os três vetores
- 7. Faça um Programa que peça as quatro notas de 10 alunos, calcule e armazene num vetor a média de cada aluno, imprima o número de alunos com média maior ou igual a 7.0.
- 8. Faça um Programa que leia um vetor de 5 números inteiros, mostre a soma, a multiplicação e os números.
- 9. Dado um vetor contendo todas as letras do nosso alfabeto (minúsculas) gere uma senha para o usuário. Para isto o usuário deve informar o tamanho da senha que deseja, este tamanho deve ser menor que a quantidade de letras no vetor. A senha gerada deve seguir o padrão consoante+vogal para tamanhos pares e consoante+vogal e terminada em consoante para tamanhos ímpares.
- 10. Faça um programa que peça um texto e coloque-o em um vetor onde cada carácter ocupará uma posição do vetor.
- 11. Faça um programa que peça uma data no padrão dd/mm/aaaa, valide esta data e coloque cada item em uma posição de um vetor de inteiros de tamanho 3.
- 12. Faça um programa que tenha como entrada várias palavras separadas por ; (rodrigo;curvello;antonio;....) separe as palavras e coloque cada uma em uma posição do vetor
- 13. Faça um Programa que peça a idade e a altura de 5 pessoas, armazene cada informação no seu respectivo vetor. Imprima a idade e a altura na ordem inversa a ordem lida. Mostrar também idade e altura do mais velho, mais novo, mais baixo e mais alto. Mostrar idade e altura de quem está abaixo e acima da média de idade e altura;
- 14. Faça um Programa que leia dois vetores com 10 elementos cada. Gere um terceiro vetor de 20 elementos, cujos valores deverão ser compostos pelos elementos intercalados dos dois outros vetores.
- 15. Foram anotadas as idades e alturas de 30 alunos. Faça um Programa que determine quantos alunos com mais de 13 anos possuem altura inferior à média de altura desses alunos.
- 16. Faça um programa que use um vetor de tamanho N (constante), peça ao usuário para informar os valores que devem ser validados, somente devem ser aceitos valores entre 0 e 20 (inclusive 0 e 20). Após isto deve ser gerado um gráfico com cada um dos valores conforme o exemplo abaixo (levando em consideração que os valores informados no vetor foram 4, 2 1:

4: ####

2:##

1 •#

17. Projeto em Dupla – Crie uma agenda de contatos usando as estruturas de vetores, ela deve armazenar no mínimo 10 contatos, e deve ter a informação do nome, telefone, celular, email, Data de Nascimento.

A agenda deve permitir consultas por:

- Nome e Sobrenome:
- Aniversários do mês (mês será informado);

Gerar um relatório com todos os contatos (cuidar com a formatação);

Isto é mínimo que será pedido, você pode incrementar a agenda com os elementos e recursos que quiser. Não esquecendo que é básico de qualquer sistema de cadastro permitir Inclusão, Alteração, Consulta, Relatório e Exclusão. Obs: Utilize gravação/leitura de arquivo texto para simular a existência de um banco de dados.