

Laserowy kotek

czyli jak zrobić grę w wielbłądzie



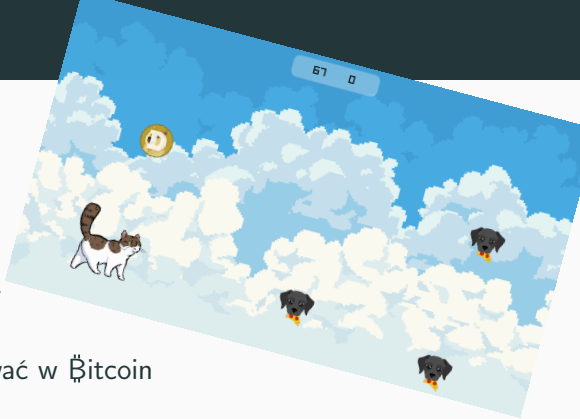
Weronika Jakimowicz

Luty 2024

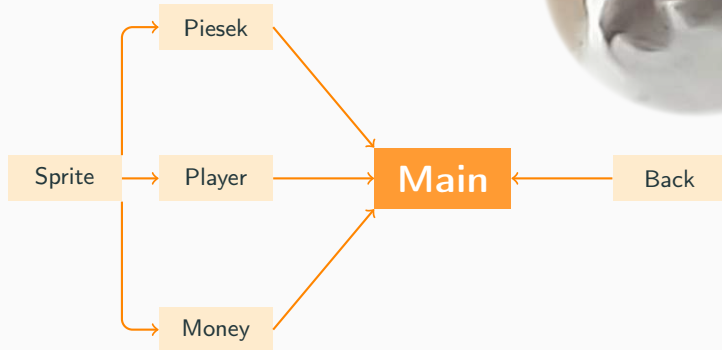


Co się udało zrobić?

1. Kycia wznosi się i upada
2. Czarne Psy pojawiają się i znikają
3. Kycia może inwestować w Bitcoin
4. Laser
5. Licznik punktów i przebieg Kyci
6. Można przegrać (tylko)



To jest ten moment kiedy pokazuję grę





- Pauzowanie a rozwiązanie problemu ze zmiennymi player etc.
- $\supset \cup \cap \notin$ wrzuca wszystkie pliki do `_build/default/src/...`
- Używanie $\supset \cup \cap \notin$ do kompilacji a pliki `*.mli`
- Rekordy nie mają od razu pól prywatnych, publicznych etc.



Przyjemności

- `List.fold_left` bardzo fajnie działa do iterowania przez listę wrogów
- raylib jest przyjemniaśny
- Mój ulubieniec:

```
type move_direction =  
  | Jump  
  | Fall  
  | Stationary
```

