Logika R

Weronika Jakimowicz

Zima 2025/26

Spis treści

1. Formalizacja matematyki

02.10.2025 Uproszczony model rzeczywistości matematycznej: struktura I rzędu

1. Model języka i język struktury modelu

Definicja 1.1: model

Model to struktura matematyczna składająca się z
- niepustego zbioru będącego *uniwersum* $A \neq \emptyset$,
- *funkcji* $f_1, \ldots, f_k$ o arności n_i (tzn. $f_i : A^{n_i} \to A$),
- *relacji* (predykatów) w A, $P_1, \ldots, P_n$, gdzie $P_i \subseteq A^{n_i}$,
- *stałych* z A $c_1, \ldots, c_l \in A$.

Zapisujemy

$$\mathfrak{M} = (A; f_1, \ldots, f_k; P_1, \ldots, P_n; c_1, \ldots, c_l)$$

gdzie k, n, l to liczby kardynalne, zazwyczaj skończone (tzn. $k, n, l \in \mathbb{N}$).

Przykłady

1. Jeśli $n = 0$, czyli nie mamy relacji, to $\mathfrak{M}$ jest strukturą algebraiczną. Weźmy na przykład grupę. Grupa jest zdefiniowana jako zbiór G z wyróżnionym elementem neutralnym e, operacją mnożenia $\cdot$ oraz brania elementu odwrotnego $^{-1}$. Operacje to funkcje, a element neutralny to stała. Sam zbiór G to z kolei uniwersum, czyli mamy model:
$$(G; \cdot, ^{-1}; \ ; e)$$
2. Rodzina zbiorów V z relacją należenia $\in$ jest modelem z jedną relacją, ale bez funkcji i bez stałych:
$$(V; \ ; \in; \ )$$

Symbole oznaczające funkcje, relacje, stałe będziemy od ich znaczenia odróżniać przez podkreślenie:

- $\underline{f_i}$, $\underline{P_j}$, $\underline{c_t}$ to symbole,

- natomiast f_i, P_J, c_t to funkcja, relacja, stała.

Definicja 1.2: język

Język
$$L = \{\underline{f_1}, ..., \underline{f_k}; \underline{P_1}, ..., \underline{P_n}; \underline{c_1}, ..., \underline{c_l}\}$$
składa się z symboli: funkcyjnych, relacyjnych, stałych wraz z przypisanymi tym symbolom arnościami, tzn. f_j to symbol funkcjsi n_j-argumentowej etc.

Język jak wyżej jest nazywany językiem struktury $\mathfrak{M}$, typem podobieństwa $\mathfrak{M}$, **sygnaturą** $\mathfrak{M}$. Z kolei $\mathfrak{M}$ jest modelem dla L.

Szerzej będziemy dla $\mathfrak{M}$ - modelu dla L - pisać
$$(\mathfrak{M}; \underline{f_1}^{\mathfrak{M}}, ..., \underline{f_k}^{\mathfrak{M}}; \underline{P_1}^{\mathfrak{M}}, ..., \underline{P_n}^{\mathfrak{M}}; \underline{c_1}^{\mathfrak{M}}, ..., \underline{c_l}^{\mathfrak{M}})$$
gdzie $\underline{f_i}^{\mathfrak{M}}$ oznacza interpretację symbolu $\underline{f_1}^{\mathfrak{M}}$ w kontekście modelu $\mathfrak{M}$.

Uwaga 1.3

Dla dowolnego języka L istnieje wiele struktur $\mathfrak{M}$.

Mając dany język L mówimy/piszemy w nim przy pomocy

- symbolów języka,
- symboli logicznych $\wedge$, $\vee$, $\neg$, $\rightarrow$, $\leftrightarrow$, $\forall$, $\exists$, $=$,
- zmiennych, np. x_i dla $i \in \mathbb{N}$, y, z,
- oraz symboli pomocniczych takich jak nawiasy, przecinki etc.

Uwaga 1.4

Spójniki można ograniczyć do $\wedge$, $\neg$ i kwantyfikatora $\exists$. Całą resztę spójników można zdefiniować jako macra przy pomocy tych trzech, np.
$$p \vee q \quad := \quad \neg(\neg p \wedge \neq q)$$