

```
1 (define-struct (vector x, y))
2 (define (vector-mult m k)
3   (vector (* (vector-x m) k)
4           (* (vector-y m) k)))
5 (+ modulo)
6 (let [x 2] (+ x 5 ))
7   (* +)
8   (and)
9   (if) ;costam
```

i rozpykane

i smiga

