

```
1 (define-struct (vector x, y))
2 (define (vector-mult m k)
3   (vector (* (vector-x m) k)
4           (* (vector-y m) k)))
5
6 (+ modulo)
7 (let [x 2] (+ x 5 ))
8   (* +)
9   (and)
10  (if) ;costam
```



i rozpykane

