

# Rozmaite cierpienia

# Spis treści

<b>1 Definiowanie rozmaitości</b>	<b>3</b>
1.1 Rozmaitość topologiczna . . . . .	3
<b>2 Wektory styczne</b>	<b>5</b>
2.1 Przestrzeń styczna - definicja kinematyczna . . . . .	5
2.2 Struktura wektorowa przestrzeni $T_pM$ . . . . .	6
2.3 Różniczka . . . . .	7

# 1. Definiowanie rozmaitości

## 1.1. Rozmaitość topologiczna

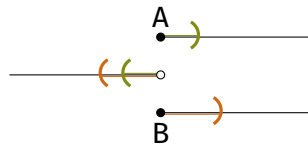
**Definicja 1.1.** Przestrzeń topologiczna  $M$  jest  $n$ -wymiarową rozmaitością ( $n$ -rozmaitością) topologiczną, jeśli:

- jest Hausdorffa
- ma przeliczalną bazę topologii
- jest lokalnie euklidesowa wymiaru  $n$ , tzn. każdy punkt posiada otoczenie otwarte homeomorficzne z otwartym podzbiorem w  $\mathbb{R}^n$

Warunkiem równoważnym do lokalnej euklidesowości jest posiadanie przez każdy punkt  $p \in M$  otoczenia  $U$  takiego, że istnieje homeomorfizm  $U \xrightarrow{\cong} B_r \subseteq \mathbb{R}^n$ .  
[ćwiczenia]

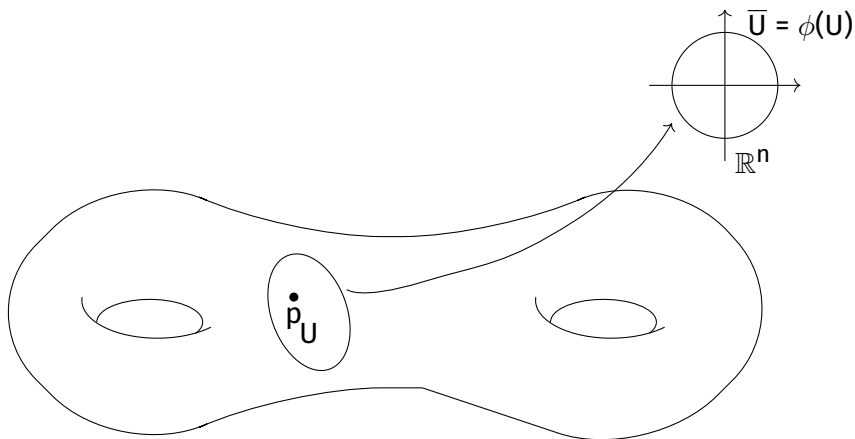
### Hausdorffowość

Dzięki warunkowi Hausdorffowości wykluczone są np. patologie pokroju



gdzie punktów A i B nie da się rozdzielić za pomocą rozłącznych zbiorów otwartych.

Ogólniej, warunek ten mówi, że lokalnie topologiczne własności z  $\mathbb{R}^n$  przenoszą się na  $M$  przez homeomorfizmy, np. dla podzbioru  $U \subseteq M$  i homeomorfizmu  $\phi : U \rightarrow \bar{U} \subseteq \mathbb{R}^n$ :



Dodatkowo, dla dowolnego zwanego  $\bar{K} \subseteq \bar{U}$  jego odpowiednik na  $M$ , czyli  $K = \phi^{-1}(\bar{K}) \subseteq U$ , jest domknięty i zwarty [ćwiczenia]. Jeśli zaś  $\bar{K}$  jest zbiorem domkniętym w  $\bar{U}$ , ale niezwanym, to nie zawsze  $K$  jest domknięty w  $M$ . Weźmy np.  $\phi : U \rightarrow \bar{U} = \mathbb{R}^n$  i zbiór domknięty  $\bar{K} = \mathbb{R}^n$  (cała przestrzeń jest jednocześnie domknięta i otwarta). Wtedy  $K = \phi^{-1}(\bar{K}) = U$  jest otwartym podzbiorem  $M$  mimo, że  $\bar{K}$  jest otwarte.

Skończone podzbiory rozmaitości będącej przestrzenią Hausdorffa są zawsze domknięte i co ważne, granice ciągów na rozmaitościach topologicznych są jednoznacznie określone.

### Przeliczalna baza

Warunek przeliczalnej bazy został wprowadzony, by rozmaitości nie były "zbyt duże". Nieprzeliczalna suma parami rozłącznych kopii  $\mathbb{R}^n$  nie może być roz-

maitością. Warunek ten implikuje, że każde pokrycie zbiorami otwartymi zawiera przeliczalne podpokrycie [ćwiczenia], co jest nazywane **warunkiem Lindelöfa**.

Przeliczalność bazy implikuje również, że każda rozmaitość topologiczna jest wstępującą sumą zbiorów otwartych

$$U_1 \subseteq U_2 \subseteq \dots \subseteq U_n \subseteq \dots,$$

które po domknięciu są nadal zawarte w niej. Pozwala ona również na włożenie  $M$  do  $\mathbb{R}^n$  dla odpowiednio dużego  $n$ . Czyli na przykład  $S^2$ , sfera, ma naturalne włożenie w  $\mathbb{R}^3$  pomimo lokalnej euklidesowości z  $\mathbb{R}^2$ .

Rodzina  $\mathcal{X}$  podzbiorów  $M$  jest **lokalnie skończona**, jeżeli każdy punkt  $p \in M$  ma otoczenie, które przecina się co najwyżej ze skończoną liczbą zbiorów z  $\mathcal{X}$ . Jeżeli  $M$  ma dwa pokrycia:  $\mathcal{U}$  i  $\mathcal{V}$  takie, że dla każdego  $V \in \mathcal{V}$  znajdziemy  $U \in \mathcal{U}$  takie, że  $V \subseteq U$ , to  $\mathcal{V}$  jest **pokryciem włożonym/rozdrobnieniem**  $\mathcal{U}$ . Dzięki przeliczalności bazy  $M$ , każda rozmaitość jest **parazwarta**, czyli zawiera lokalnie skończone rozdrobnienie.

### Lokalna euklidesowość

**Twierdzenie 1.2. Twierdzenie Brouwer'a** Dla  $m \neq n$  otwarty podzbiór  $\mathbb{R}^n$  nie może być homeomorficzny z żadnym otwartym podzbiorem  $\mathbb{R}^m$ .

Z twierdzenia wyżej wynika, że liczba  $n$  jest przypisana do  $M$  jednoznacznie i nazywa się **wymiarem**  $M$  ( $\dim(M) = n$ ). Jeśli wymiar rozmaitości  $M$  wynosi  $n$ , to nazywamy ją czasem  **$n$ -rozmaitością**.

Tutaj warto zaznaczyć, że zbiór pusty zaspokaja definicję rozmaitości topologicznej dla dowolnego  $n$ . Wygodnie jest go jednak móc użyć, więc w definicji niepustość  $M$  nie jest przez nas wymagana.

**Uwaga 1.3.** Każdy otwarty podzbiór  $n$ -rozmaitości topologicznej jest  $n$ -rozmaitością topologiczną.

**Dowód.** Ćwiczenia



## 2. Wektory styczne

### Oznaczenia z analizy matematycznej:

- dla gładkiej funkcji  $f : (a, b) \rightarrow \mathbb{R}^n$  takiej, że  $f = (f_1, \dots, f_n)$  i dla  $t \in (a, b)$  pochodną nazywamy wektor

$$f'(t) = \frac{\partial f}{\partial t}(t) = \begin{pmatrix} f'_1(t) \\ f'_2(t) \\ \dots \\ f'_n(t) \end{pmatrix}$$

- dla gładkiego odwzorowania  $f : U \rightarrow \mathbb{R}^m$ ,  $U \subseteq \mathbb{R}^n$  i  $p \in U$  oznaczamy macierz pierwszych pochodnych cząstkowych w punkcie  $p$  przez  $D_p f$ . Dokładniej, jeśli  $f = (f_1, \dots, f_m)$  i  $f_i : U \rightarrow \mathbb{R}^m$  są wszystkie gładkie, to

$$D_p f = \begin{pmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1}(p) & \frac{\partial f_1}{\partial x_2}(p) & \dots & \frac{\partial f_1}{\partial x_n}(p) \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ \frac{\partial f_m}{\partial x_1}(p) & \frac{\partial f_m}{\partial x_2}(p) & \dots & \frac{\partial f_m}{\partial x_n}(p) \end{pmatrix}$$

Tym samym symbolem oznaczamy też odwzorowanie liniowe  $\mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  zadane tą macierzą (różniczką  $f$  w  $p$ ).

### 2.1. Przestrzeń styczna - definicja kinematyczna

Przestrzeń styczną będziemy definiować przez styczność krzywych gładkich.

Niech  $M$  będzie gładką rozmaitością. **Krzywą gładką** na  $M$  nazywamy gładkie odwzorowanie  $c : (a, b) \rightarrow M$ . O krzywej gładkiej  $c$  takiej, że  $c(t_0) = p$  mówimy, że jest **zbazowana w  $p$** . Zbiór par  $(c, t_0)$  krzywych zbazowanych w  $p$  oznaczamy  $C_p M$ .

J.M. Lee definiuje przestrzeń styczną przy pomocy derywacji oraz przedstawia możliwość użycia m.in. kietków funkcji gładkich

**Definicja 2.1.** Niech  $\phi : U \rightarrow \mathbb{R}^n$  będzie mapą wokół  $p$ . Krzywe  $(c_1, t_1)$  i  $(c_2, t_2)$  zbazowane w  $p$  są do siebie styczne w mapie  $(U, \phi)$  jeśli  $(\phi \circ c_1)'(t_1) = (\phi \circ c_2)'(t_2)$ .

**Lemat 2.2.** Jeżeli  $(c_1, t_1), (c_2, t_2) \in C_p M$  są styczne w mapie  $(U, \phi)$  wokół  $p$ , to są też styczne w dowolnej innej mapie  $(W, \psi)$  wokół  $p$  (zgodnej z  $(U, \phi)$ ).

**Dowód.**

$$\begin{aligned} (\psi \circ c_1)'(t_1) &= [(\psi \circ \phi^{-1}) \circ (\phi \circ c_1)(t_1)]' = D_{\phi(p)}(\psi \circ \phi^{-1}) \circ [(\phi \circ c_1)'(t_1)] = \\ &= D_{\phi(p)}(\psi \circ \phi^{-1})[(\phi \circ c_2)'(t_2)] = [(\psi \circ \phi^{-1}) \circ (\phi \circ c_2)(t_2)]' = \\ &= (\psi \circ c_2)'(t_2) \end{aligned}$$



**Definicja 2.3.** Krzywe  $(c_1, t_1), (c_2, t_2) \in C_p M$  są styczne, jeżeli są styczne w pewnej (równoważnie każdej) mapie wokół  $p$ .

Relacja styczności krzywych jest relacją równoważności na  $C_p M$ , bo jest zwrotnia, symetryczna i przechodnia ( $(\phi \circ c_1)'(t_1) = (\phi \circ c_2)'(t_2)$  i  $(\phi \circ c_2)'(t_2) = (\phi \circ c_3)'(t_3) \implies (\phi \circ c_1)'(t_1) = (\phi \circ c_3)'(t_3)$ ).

**Definicja 2.4. Przestrzeń styczną** do  $M$  w punkcie  $p$  nazywamy zbiór klas abstrakcji relacji styczności krzywych zbazowanych w  $p$

$$T_p M := C_p M / \text{stycznosc}$$

Klasę abstrakcji krzywej  $(c, t_0) \in C_p M$  oznaczamy przez  $[c, t_0]$  lub  $c'(t_0)$ . Elementy przestrzeni  $T_p M$  nazywamy **wektorami stycznymi** do  $M$  w punkcie  $p$ .

## 2.2. Struktura wektorowa przestrzeni $T_p M$

Dla mapy  $\phi : U \rightarrow \mathbb{R}^n$  wokół  $p \in M$  określamy dwa odwzorowania:

$$\begin{aligned}\phi_p^* : T_p M &\rightarrow \mathbb{R}^n & \phi_p^*([c, t_0]) &= (\phi \circ c)'(t_0) \in \mathbb{R}^n \\ \lambda_{\phi, p} : \mathbb{R}^n &\rightarrow T_p M & \lambda_{\phi, p}(v) &= [c_v, 0]\end{aligned}$$

Odwzorowanie  $\phi_p^*$  jest dobrze określone z definicji  $T_p M$  (wszystkie krzywe z jednej klasy abstrakcji mają tę samą pochodną w jednej mapie).

gdzie  $c_v(t) = \phi^{-1}(\phi(p) + tv)$ .

**Lemat 2.5.**  $\phi_p^* \circ \lambda_{\phi, p} = \text{id}_{\mathbb{R}^n}$  oraz  $\lambda_{\phi, p} \circ \phi_p^* = \text{id}_{T_p M}$ , czyli  $\phi_p^*$  i  $\lambda_{\phi, p}$  są one wzajemnie jednoznaczne i do siebie odwrotne.

**Dowód.** Niech  $v \in \mathbb{R}^n$ , wtedy

$$\begin{aligned}\phi_p^* \circ \lambda_{\phi, p}(v) &= \phi_p^*([c_v, 0]) = (\phi \circ c_v)'(0) = \frac{d}{dt} \Big|_{t=0} \phi(\phi^{-1}(\phi(p) + t \cdot v)) = \\ &= \frac{d}{dt} \Big|_{t=0} (\phi(p) + tv) = v\end{aligned} \quad \checkmark$$

Niech  $[c, t_0] \in T_p M$

$$\lambda_{\phi, p} \circ \phi_p^*([c, t_0]) = \lambda_{\phi, p}((\phi \circ c)'(t_0)) = [c_{(\phi \circ c)'(t_0)}, 0]$$

gdzie  $c_{(\phi \circ c)'(t_0)}(t) = \phi^{-1}(\phi(p) + t(\phi \circ c)'(t_0))$ . W mapie  $\phi$  zachodzi więc:

$$(\phi \circ c_{(\phi \circ c)'(t_0)})'(0) = \frac{d}{dt} \Big|_{t=0} [\phi(p) + t \cdot (\phi \circ c)'(t_0)] = (\phi \circ c)'(t_0)$$

W takim razie  $(c, t_0)$  i  $(c_{(\phi \circ c)'(t_0)}, 0)$  są krzywymi stycznymi i mamy  $[c, t_0] = [(c_{(\phi \circ c)'(t_0)}, 0)]$  i w takim razie  $\lambda_{\phi, p} \circ \phi_p^*([c, t_0]) = [c, t_0] \quad \checkmark$ . ☕

**Fakt 2.6.** Na przestrzeni stycznej  $T_p M$  istnieje dokładnie jedna struktura przestrzeni wektorowej, dla której odwzorowania  $\phi_p^*$  oraz  $\lambda_{\phi, p}$  dla wszystkich map  $\phi$  wokół  $p$  są liniowymi izomorfizmami.

Struktura ta jest zadana przez operacje dodawania wektorów i mnożenia ich przez skalary następująco:

- dla  $X, Y \in T_p M$ :  $X + Y := \lambda_{\phi, p}(\phi_p^*(X) + \phi_p^*(Y))$  (suma w środku jest sumą w  $\mathbb{R}^n$ )
- dla  $a \in \mathbb{R}$ :  $a \cdot X := \lambda_{\phi, p}(a \cdot \phi_p^*(X))$  (mnożenie przez skalar w  $\mathbb{R}^n$ ).

**Dowód.** Struktura przestrzeni wektorowej musi być przeniesiona z  $\mathbb{R}^n$  przez  $\lambda_{\phi, p}$ . Wystarczy więc uzasadnić, że dla różnych map  $\phi, \psi$  wokół  $p$  przeniesione z  $\mathbb{R}^n$  na  $T_p M$  struktury liniowe pokrywają się, to znaczy złożenie odwzorowań

$$\mathbb{R}^n \xrightarrow{\lambda_{\phi, p}} T_p M \xrightarrow{\psi_p^* = \lambda_{\psi, p}^{-1}} \mathbb{R}^n$$

jest liniowe.

$$\begin{aligned}\psi_p^* \circ \lambda_{\phi, p}(v) &= \psi_p^*([c_v, 0]) = (\psi \circ c_v)'(0) = \frac{d}{dt} \Big|_{t=0} \psi \circ \phi^{-1}(\phi(p) + tv) = \\ &= D_{\phi(p)}(\psi \circ \phi^{-1}) \left[ \frac{d}{dt} \Big|_{t=0} (\phi(p) + tv) \right] = D_{\phi(p)}(\psi \circ \phi^{-1})(v)\end{aligned}$$

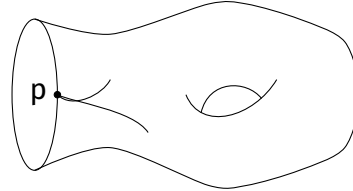
Przekształcenie  $\psi_p^* \circ \lambda_{\phi, p}$  pokrywa się z działaniem macierzy  $D_{\phi(p)}(\psi \circ \phi^{-1})$ , a więc jest liniowe. ☕

O odwzorowaniu  $\phi_p^* : T_p M \rightarrow \mathbb{R}^n$  można myśleć jak o "mapie" dla  $T_p M$  stowarzyszonej z mapą  $\phi$  otoczenia punktu  $p$ . W tej mapie działania na wektorach z  $T_p M$  sprowadzają się do zwykłych działań na wektorach w  $\mathbb{R}^n$ .

### Przykład:

- Dla  $M = \mathbb{R}^n$  mamy wyróżnioną mapę  $\phi : M = \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ ,  $\phi = \text{id}_{\mathbb{R}^n}$ . Dla każdego  $p \in M$  mapa ta, poprzez  $\phi_p^* = (\text{id}_{\mathbb{R}^n})^*$  kanonicznie utożsamia  $T_p \mathbb{R}^n$  z  $\mathbb{R}^n$ .
- Analogiczna sytuacja zachodzi z  $M = U \subseteq \mathbb{R}^n$  otwartego podzbioru i  $p \in U$ , gdzie inkluzja  $i : U \rightarrow \mathbb{R}^n$  jest traktowana jako mapa.

Dla rozmaitości  $M$  z brzegiem i  $p \in \partial M$  dopuszczamy dodatkowo krzywe gładkie  $c : [t_0, b) \rightarrow M$  oraz  $c : (a, t_0] \rightarrow M$  takie, że  $c(t_0) = p$  oraz pary  $(c, t_0)$  jako elementy  $C_p M$ . Inaczej dla niektórych "kierunków" wektorów nie istniałyby odpowiednie krzywe reprezentujące te wektory. Styczność na  $T_p M$  określa się potem w sposób analogiczny jak dla rozmaitości bez brzegu.



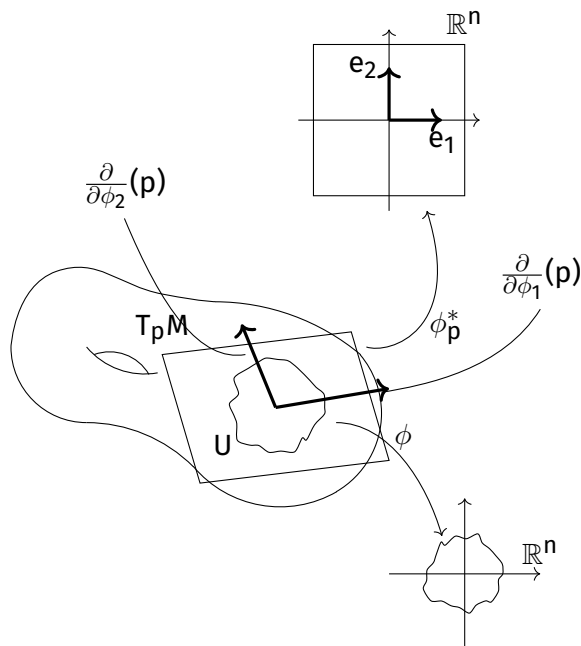
Wektory styczne do  $M = \mathbb{R}^n$  (lub  $U \subseteq \mathbb{R}^n$ ) w punkcie  $p$  odpowiadające wektorom bazowym  $e_1 = (1, 0, 0, \dots, 0)$ ,  $e_2 = (0, 1, 0, \dots, 0)$ , ...,  $e_n = (0, 0, 0, \dots, 1)$  oznaczamy przez  $\frac{\partial}{\partial x_1}(p)$ ,  $\frac{\partial}{\partial x_2}(p)$ , ...,  $\frac{\partial}{\partial x_n}(p)$ . Tworzą one bazę  $T_p \mathbb{R}^n$  ( $T_p U$ ), zaś dowolny wektor z  $T_p \mathbb{R}^n$  ( $T_p U$ ) ma postać  $\sum_{i=1}^n a_i \frac{\partial}{\partial x_i}(p)$ . [0cm]

Analogicznie, dla dowolnej rozmaitości  $M$  i  $p \in M$  oraz mapy  $\phi$  wokół  $p$  przeciwbraz przez  $\phi_p^* : T_p M \rightarrow \mathbb{R}^n$  wersorów  $e_1, \dots, e_n$  oznaczamy:

$$(\phi_p^*)^{-1}(e_i) = \frac{\partial}{\partial \phi_i}(p).$$

Sens wprowadzenia takiego oznaczenia stanie się jasny później, gdy wektory utożsamimy z tzw. derywacjami

Elementy te tworzą bazę  $T_p M$  i dowolny wektor z  $T_p M$  ma postać  $\sum a_i \frac{\partial}{\partial \phi_i}(p)$ .



## 2.3. Różniczka

Rozważmy funkcję gładką  $f : M \rightarrow N$  i  $p \in M$ ,  $f(p) = q \in N$ . Dla krzywej zbalansowanej  $(c, t_0) \in C_p M$  mamy  $(f \circ c, t_0) \in C_q N$ .

**Lemat 2.7.** Jeżeli  $(c_1, t_1), (c_2, t_2) \in C_p M$  są styczne, to  $(f \circ c_1, t_1), (f \circ c_2, t_2) \in C_q N$  też są styczne

**Dowód.** Niech  $\phi$  będzie mapą wokół  $p$ ,  $\phi : U \rightarrow \mathbb{R}^m$ , zaś  $\psi$  mapą wokół  $q$ ,

$$\psi : W \rightarrow \mathbb{R}^n$$

$$\begin{aligned} (\psi \circ f \circ c_1)'(t_1) &= [(\psi \circ f \circ \phi^{-1}) \circ (\phi \circ c_1)]'(t_1) = D_{\phi(p)}(\psi \circ f \circ \phi^{-1}) \cdot [(\phi \circ c_1)'(t_1)] = \\ &= D_{\phi(p)}(\psi \circ f \circ \phi^{-1}) \cdot [(\phi \circ c_2)'(t_2)] = [(\psi \circ f \circ \phi^{-1}) \circ (\phi \circ c_2)]'(t_2) = \\ &= (\psi \circ f \circ c_2)'(t_2) \end{aligned}$$

Zatem krzywe  $(f \circ c_1, t_1)$  i  $(f \circ c_2, t_2)$  są styczne. ☕

**Definicja 2.8. Różniczkę**  $f$  w punkcie  $p$  nazywamy odwzorowanie  $df_p : T_p M \rightarrow T_{f(p)} N$  określone przez  $df_p([c, t_0]) = [f \circ c, t_0]$ .

Odwzorowanie różniczkowe jest dobrze określone na mocy Lematu 2.7.

**Lemat 2.9.**  $df_p : T_p M \rightarrow T_{f(p)} N$  jest odwzorowaniem liniowym.

**Dowód.** Wystarczy sprawdzić, że odwzorowanie

$$\mathbb{R}^m \xrightarrow{\lambda_{\phi,p}} T_p M \xrightarrow{df_p} T_{f(p)} N \xrightarrow{\psi_{f(p)}^*} \mathbb{R}^n$$

jest liniowe (analogicznie jak przy dowodzie 2.6).

$$\begin{aligned} \psi_{f(p)}^* \circ df_p \circ \lambda_{\phi,p}(v) &= \psi_{f(p)}^* \circ df_p([c_v, 0]) = \psi_{f(p)}^*([f \circ c_v, 0]) = \\ &= (\psi \circ f \circ c_v)'(0) = [(\psi \circ f \circ \phi^{-1}) \circ (\phi \circ c_v)]'(0) = \\ &= D_{\phi(p)}(\psi \circ f \circ \phi^{-1}) \cdot [(\phi \circ c_v)'(0)] = \\ &= D_{\phi(p)}(\psi \circ f \circ \phi^{-1})[v] \end{aligned}$$

jest to przekształcenie zadane macierzą, a więc liniowe. ☕

Dla gładkiej funkcji  $f : M \rightarrow N$  odwzorowanie  $df_p : T_p M \rightarrow T_{f(p)} N$  wyznaczyliśmy w mapach  $\phi$  wokół  $p$  i  $\psi$  wokół  $f(p)$  jako

$$\psi_{f(p)}^* df_p \lambda_{\phi,p}(p) = D_{\phi(p)}(\psi f \phi^{-1})(v).$$

Stąd, odwzorowanie  $df_p$  w bazach  $\{\frac{\partial}{\partial \phi_i}(p)\}$  w  $T_p M$  i  $\{\frac{\partial}{\partial \psi_j}(p)\}$  w  $T_{f(p)} N$  zapisuje się macierzą

$$\begin{aligned} D_{\phi(p)}(\psi f \phi^{-1}) &= \left( \frac{\partial(\psi f \phi^{-1})_i}{\partial x_j}(\phi(p)) \right)_{ij} \\ df_p \left[ \sum a_i \frac{\partial}{\partial \phi_i}(p) \right] &= \sum_i \left[ \sum_j \frac{\partial(\psi f \phi^{-1})}{\partial x_j}(\phi(p)) \cdot a_j \right] \frac{\partial}{\partial \psi_i}(f(p)) \end{aligned}$$

**Przykłady:**

- Niech  $\phi : U \rightarrow \mathbb{R}^n$  będzie mapą wokół  $p \in M$ . Możemy ją potraktować jako gładkie odwzorowanie między dwiema rozmaitościami. Wówczas różniczką  $d\phi_p : T_p U \rightarrow T_{\phi(p)} \mathbb{R}^n$  jest wówczas odwzorowaniu "mapowemu"  $\phi_p^* : T_p M \rightarrow \mathbb{R}^n$ .



**Dowód.** Niech  $[c, t_0] \in T_p M$ , wtedy

$$d\phi_p([c, t_0]) = [\phi \circ c, t_0] \in T_{\phi(p)} \mathbb{R}^n$$

Mapę  $(id_{\mathbb{R}^n})^*_{\phi(p)} : T_{\phi(p)} \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  kanonicznie utożsamiliśmy z  $id_{\mathbb{R}^n}$ , stąd też

$$d\phi_p([c, t_0]) = (id_{\mathbb{R}^n} \circ \phi \circ c)'(t_0) = (\phi \circ c)'(t_0),$$

a z kolei

$$\phi_p^*([c, t_0]) = (\phi \circ c)'(t_0) \in \mathbb{R}^n$$

z definicji tego odwzorowania. ☕

- Dla gładkiej krzywej  $c : (a, b) \rightarrow M$  oraz  $t_0 \in (a, b)$ , różniczka  $dc_{t_0} : T_{t_0}(a, b) \rightarrow T_{c(t_0)} M$  jest jedynym przekształceniem liniowym, które wersor z  $\mathbb{R} \cong T_{t_0}(a, b)$  przekształca na wersor  $[c, t_0] = c'(t_0) \in T_{c(t_0)} M$ .
- Rozważmy gładką funkcję  $f : M \rightarrow \mathbb{R}$  i  $p \in M$ . Różniczka  $df_p : T_p M \rightarrow T_{f(p)} \mathbb{R} \cong \mathbb{R}$  jest funkcjonałem liniowym na  $T_p M$ .

**Definicja 2.10.** Dla funkcji  $f : M \rightarrow \mathbb{R}$  możemy wybrać wektor styczny  $X = [c, t_0] \in T_p M$  i zdefiniować **pochodną kierunkową** funkcji  $f$  w kierunku wektora  $X$ :

$$Xf = df_p(X) = df_p([c, t_0]) = (f \circ c)'(t_0).$$

Pochodna kierunkowa ma następujące własności:

- $X(f + g) = Xf + Xg$
- $X(f \cdot g) = g(p) \cdot Xf + f(p) \cdot Xg$  (*reguła Leibniza*)

**Dowód.**

$$\begin{aligned} X(f \cdot g) &= [(f \cdot g) \circ c]'(t_0) = [(f \circ c) \cdot (g \circ c)]'(t_0) = \\ &= (f \circ c)'(t_0) \cdot (g \circ c)(t_0) + (f \circ c)(t_0) \cdot (g \circ c)'(t_0) = \\ &= Xf \cdot g(p) + f(p) \cdot Xg \end{aligned}$$



- dla  $a \in \mathbb{R}$   $(aX)f = a(Xf)$
- jeśli  $X, Y \in T_p M$ , to  $(X + Y)f = Xf + Yf$

**Dowód.**

$$(X + Y)f = df_p(X + Y) = df_p(X) + df_p(Y) = Xf + Yf$$



**Przykłady:**

- Jeśli  $X = \frac{\partial}{\partial x_i}(p) \in T_p \mathbb{R}^n$  i mamy gładką funkcję  $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ , to wówczas  $Xf = \frac{\partial f}{\partial x_i}(p)$ .
- Jeśli  $X = \frac{\partial}{\partial \phi_i}(p) \in T_p M$  i  $f : M \rightarrow \mathbb{R}$  jest funkcją gładką, to oznaczamy

$$Xf = \frac{\partial(f \circ \phi^{-1})}{\partial x_i}(\phi(p)) =: \frac{\partial f}{\partial \phi_i}(p)$$

- Podobnie jak wyżej, jeśli  $X = \sum a_i \frac{\partial}{\partial \phi_i}(p)$ , to

$$Xf = \sum a_i \frac{\partial f}{\partial \phi_i}(p) = \sum a_i \frac{\partial f \circ \phi^{-1}}{\partial x_i}(\phi(p))$$

Stąd oznaczenie  $\frac{\partial}{\partial x_i}(p)$ , które ma charakter operatorowy związany z działaniem tego wektora na funkcjach  $f_n$

$\frac{\partial f}{\partial \phi_i}$  jest to i-ta pochodna cząstkowa  $f$  w mapie  $\phi$  w punkcie  $p$

## Spis twierdzeń

1.1	Definicja: przestrzeń topologiczna . . . . .	3
1.2	Twierdzenie: twierdzenie brouwer'a . . . . .	4
1.3	Uwaga . . . . .	4
2.1	Definicja: styczność krzywych w mapie . . . . .	5
2.2	Lemat: styczność w jednej mapie $\iff$ styczność w każdej mapie . . . . .	5
2.3	Definicja: styczność krzywych . . . . .	5
2.4	Definicja: przestrzeń styczna . . . . .	5
2.5	Lemat . . . . .	6
2.6	Fakt: struktura przestrzeni wektorowej na przestrzeni stycznej . . . . .	6
2.7	Lemat: krzywe styczne po przejściu przez $f:M \rightarrow N$ są nadal styczne . . . . .	8
2.8	Definicja: różniczka . . . . .	8
2.9	Lemat: $df$ jest odwzorowaniem liniowym . . . . .	8
2.10	Definicja: pochodna kierunkowa . . . . .	9