Modelowanie horyzontów zdarzeń czarnych dziur przy użyciu metryki Schwarzschilda: Rozwiązania analityczne i numeryczne

Aleksandra Niedziela

Weronika Jakimowicz

Contents

1. Wstęp	3
1.1. Czarne dziury Schwarzschielda	3
1.2. Pojęcie rozmaitości Riemmanowskiej	4
2. Matematyczna podróż do czarnej dziury	5
2.1. Proste ścieżki na zakrzywionych powierzchniach - motywacja	5
2.2. Równanie geodezyjnej w pobliżu czarnej dziury Schwarzschilda	6
3. Wyniki symulacji	8
3.1. Metoda numeryczna	8
Bibliografia	9

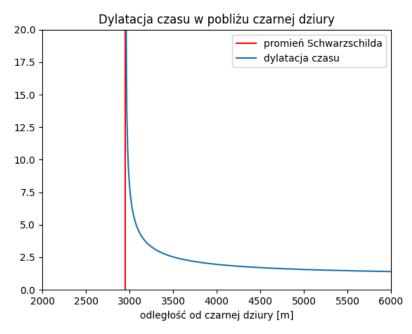
Wstęp

Czarne dziury Schwarzschielda

Czarne dziury fascynują i przerażają. Są to obiekty rodem z science fiction - punkt o zerowej objętości i nieskończonej gęstości otoczony tajemniczym horyzontem zdarzeń. Nie dziwnego, że sam Einstein, jak i wielu naukowców, nie mogli uwierzyć w ich istnienie.

Czarne dziury powstają w wybuchu supernowej, kiedy gwieździe skończy się paliwo, a reakcje termojądrowe zatrzymają się, grawitacja zgniata masę do jednego malutkiego punktu - osobliwości. Jego masa jest tak wielka, że zakrzywia czasoprzestrzeń i spowalnia czas, a linia po której przekroczeniu nic, nawet światło, nie jest w stanie uciec, nazywamy horyzontem zdarzeń.

Czarne dziury były inspiracją dla wielu autorów gatunku science fiction - w filmie *Interstellar* pojawia się Gargantu - obiekt o masie 100 milionów Słońc. Gdy podróżnicy docierają na planetę orbitującą wokół czarnej dziury mówią, iż czas płynie tu wolniej. Zjawisko możemy potwierdzić patrząc na wykres, pokazujący stosunek czasu płynącego normalnie, do czasu w zakrzywionej czasoprzestrzeni.



Wykres 1: Stosunek upływu czasu własnego do upływu czasu obserwowanego w punkcie nieskończenie odległym od czarnej dziury w zależności od położenia r.

W maju 2021 roku otrzymaliśmy pierwsze zdjęcie czarnej dziury - jest to supermasywny obiekt w centrum naszej galaktyki Saggitarius A.:

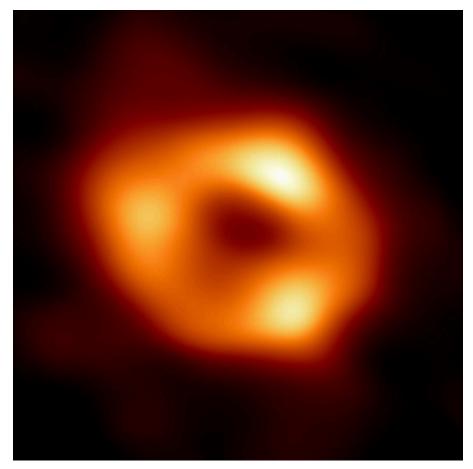


Figura 2: Zdjęcie czarnej dziury w centrum Mlecznej Drogii uzyskane przez [1].

Z matematycznego punktu widzenia, czarna dziura jest rozmaitością różniczkowalną z tensorem metrycznym, który opisuje jak zakrzywiona jest przestrzeń wokół niej. Aby więc dokładnie zrozumieć jak zachowują się cząstęczki w jej pobliżu, należy zrozumieć czym są rozmaitości i jak wygląda ich geometria.

Pojęcie rozmaitości Riemmanowskiej

Rozmaitości różniczkowalne pozwalają na badanie różnych obiektów matematycznych przez pryzmat przestrzeni \mathbb{R}^n . Mówimy, że M jest rozmaitością różniczkowalną z atlasem, czyli rodziną map, $\mathcal{A}=\{(U_\alpha,\varphi_\alpha)\}$, jeśli

- zbiory U_α tworzą otwarte pokrycie M
- odwzorowania $\varphi_\alpha:U_\alpha\to\overline{U_\alpha}\subset\mathbb{R}^n$ są homeomorfizmami na otwarte podzbiory \mathbb{R}^n , a liczba n jest dobrze określona dla M
- dowolne dwie mapy $(U_\alpha,\varphi_\alpha)$ i
 $\left(U_\beta,\varphi_\beta\right)$ są **gładko zgodne**, tzn.
 - $U_{\alpha} \cap U_{\beta} = \emptyset$ lub
 - mapy przejścia $\varphi_{\alpha}\varphi_{\beta}^{-1}$ i $\varphi_{\beta}\varphi_{\alpha}^{-1}$ są gładkimi odwzorowaniami pomiędzy podzbiorami \mathbb{R}^n .

Dla dowolnego punktu $p\in M$ mówimy, że T_pM jest **przestrzenią styczną** w punkcie p, czyli przestrzenią zawierającą wektory styczne w tym punkcie. TM to z kolei rozłączna suma po wszystkich przestrzeniach stycznych, którą nazywamy **wiązką styczną**. Bardzo ciekawą własnością przestrzeni stycznych jest ich liniowość [2], tzn. dla każdego $p\in M$ przestrzeń T_pM jest przestrzenią wektorową wymiaru n, a jeśli (U,φ) , $\varphi=(\varphi_1,...,\varphi_n)$ jest mapą wokół p, to zbiór

$$\left\{\frac{\partial}{\partial \varphi_1},...,\frac{\partial}{\partial \varphi_n}\right\}$$

jest bazą T_pM .

Liniowość przestrzeni stycznych jest wykorzystywana w celu dodawania rozmaitościom dodatkową strukturę, mianowicie pozwala na definiowanie na wiązce stycznej M odpowiednika iloczynu skalarnego, nazywanego **tensorem metrycznym**. Formalnie, tensor metryczny to rodzina dwuliniowych funkcji

$$g_p: T_pM \times T_pM \to \mathbb{R}$$

zdefiniowana w każdym punkcie $p\in M$. Każda taka funkcja jest dodatnio określonym iloczynem wewnętrznym na T_pM , czyli pociąga za sobą normę

$$\|v\|_p = \sqrt{g_p(v,v)}.$$

Tensor metryczny określony na TM przypisuje więc dwóm wektorom X_p, Y_p zaczepionym w punkcie p rozmaitości M wartość

$$g\big(X_p,Y_p\big)\coloneqq g_{p\big(X_p,Y_p\big)}.$$

Warto zaznaczyć, że mając bazę dualną $\left\{d\varphi^i\right\}$ do $\left\{\frac{\partial}{\partial\varphi_i}\right\}$, tensor metryczny możemy zapisać jako

$$g = \sum_{i,j \le n} g_{i,j} d\varphi^i \otimes d\varphi^j$$

gdzie $g_{i,j}$ to wyraz macierzy g zdefiniowanej jako odwzorowanie dwuliniowe wyżej odpowiadający ilorazowi skalarnemu i-tego i j-tego wektora bazowego.

W niniejszej pracy zajmujemy się tensorem metrycznym Schwarzschilda zdefiniowanym na rozmaitości $\mathbb{R} \times (0,+\infty) \times S^2$ o znakach (-,+,+,+), który jest standardowo zapisywany jako

$$g = - \bigg(1 - \frac{r_s}{r} \bigg) c^2 dt^2 + \bigg(1 - \frac{r_s}{r} \bigg)^{-1} dr^2 + r^2 \big(d\theta^2 + \sin^2(\theta) d\varphi^2 \big)$$

lub w postaci macierzy:

$$g_{\mu,\nu} = \begin{pmatrix} -\left(1 - \frac{r_s}{r}\right)c^2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \left(1 - \frac{r_s}{r}\right)^{-1} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & r^2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & r^2\sin^2(\theta) \end{pmatrix},$$

gdzie r_s to promień Schwarzschilda, a c oznacza prędkość światła [3].

Matematyczna podróż do czarnej dziury

Proste ścieżki na zakrzywionych powierzchniach - motywacja

Foton poruszający się w przestrzeni kosmicznej nie jest pod wpływem zewnętrznych sił. Jest cząsteczką, na której prędkość nie wpływają zewnętrzne (ani wewnętrzne) siły, więc jego przyśpieszenie przez całą podróż przez czasoprzestrzeń wokół badanej czarnej dziury pozostaje równe 0.

Oznaczmy przez BH rozmaitość opisującą czasoprzestrzeń wokół rozważanej czarnej dziury Schwarzschilda, która zazwyczaj ma postać

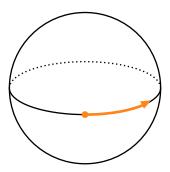
$$BH = \mathbb{R} \times (0, +\infty) \times S^2$$

Wówczas podróż fotonu jest opisywana przez krzywą

$$\gamma: I \to \mathrm{BH}$$

gdzie I jest pewnym odcinkiem. Ponieważ foton porusza się z prędkością światla i nie przyśpiesza, to wiemy, że $\frac{d^2\gamma}{dt^2}=0$. Wydaje się, iż dostajemy proste równania różniczkowe opisujące zachowanie funkcji czterowymiarowej.

Niestety, metryka zadana na BH mówi nam, że przestrzeń wokół czarnej dziury nie jest do końca taka jak przestrzeń \mathbb{R}^4 . Jest ona nieco zakrzywiona i to właśnie to zakrzywienie czasoprzestrzeni będzie wpływać na obserwowane przez nas zakrzywienie trasy fotona. Aby zrozumieć to lepiej, wyobraźmy sobie, że foton porusza się wzdłuż równika na sferze S^2 . Wówczas pomimo, że foton nie przyśpiesza w rozumieniu jego podróży po bardzo zagiętej przestrzeni, to dla obserwatora z zewnętrz jego prędkość cały czas się zmienia:



To zjawisko jest też wyrażone w tym jak różny jest produkt skalarny, czy raczej tensorowy, na badanej przez nas przestrzeni od produktu skalarnego w przestrzeni euklidesowej. Nie jest trudno zauważyć, że tensor metryczny na jednostkowej sferze S^2 przedstawia się macierzą

$$g_{\mu,\nu} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \sin^2(\theta) \end{pmatrix}$$

lub równoważnie wzorem ds² = $d\theta^2 + \sin^2(\theta) d\varphi^2$, który wynika z wyliczenia długości wektora powstałego przez zmianę kąta φ o $d\varphi$ oraz kąta θ o $d\theta$.

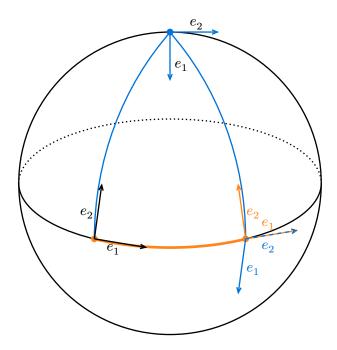
Wiemy już, że pomimo braku przyśpieszenia na zakrzywionej czasoprzestrzeni wokół dziury foton będzie sprawiał wrażenie skręcającego. Chcielibyśmy teraz umieć zrekonstruować jak obserwator w \mathbb{R}^3 widzi trasę fotonu w otoczeniu BH mając tylko początkowe położenie i prędkość cząsteczki.

Równanie geodezyjnej w pobliżu czarnej dziury Schwarzschilda

Ponieważ foton nie przyśpiesza podróżując po przestrzeni wokół czarnej dziury, tzn. druga pochodna krzywej opisującej jego trasę jest stale równa zero, to mówimy, że trasa zataczana przez foton jest **linia geodezyjna**

na rozmaitości BH. O linii geodezyjnej można myśleć jako o najszybszej ścieżce między dwoma punktami - taką właśnie najmniej pochłaniającą energię drogę wybierają zazwyczaj obiekty fizyczne.

Zauważmy, że patrząc na podróż fotona, przesuwamy wraz z nim przestrzeń styczną, zawierającą wektor prędkości, po krzywej którą ów foton zatacza. Patrząc znów na prosty przykład na S^2 , przyjżyjmy się co się dzieje z wektorami stycznymi kiedy przesuwamy je na dwa sposoby między tymi samymi punktami leżącymi na równiku:



Idąc przez północny biegun sfery wektory styczne obracają się i na końcu trasy nie zgadzają się z wektorami, które były przesuwane po równiku. O Operacji przesuwania wektorów stycznych wzdłuż krzywej można myśleć jako o składaniu pól wektorowych - przesuwane wektory są jednym polem, a wektor prędkości na krzywej jest drguim polem. W celu uzgodnienia tego, jak przesuwać przestrzeń styczną wzdłuż krzywej, lub bardziej ogólnie jak składać pola wektorowe, potrzebne jest użycie koneksji Levi-Civity.

Koneksja Levi-Civity jest połączeniem affinicznym, który składowe pola wektorowego przenosi na przestrzeń stycznyną nieskończnenie odległą od rozmaitości. Można o tym myśleć jako o rzutowaniu wektorów stycznych w różnych punktach na daleką kartkę papieru. Dzięki temu możemy porównywać pola wektorowe w dowolnych punktach na rozmaitości. Formalna definicja koneksji Levi-Civity mówi, że jest to połączenie affiniczne ∇ które

- zachowuje metrykę, tzn. $\nabla g = 0$
- oraz jest pozbawione torsji, tzn. dla dowolnych pól wektorowych X,Y mamy $\nabla_X Y \nabla_Y X = [X,Y]$, gdzie [X,Y] jest pochodną Liego X,Y.

Jeśli teraz $x_1,...,x_n$ są lokalnymi współrzędnymi na rozmaitości, a $\partial_1,...,\partial_n$ wektorami bazowymi przestrzenis stycznej, to możemy zdefiniować **symbole Christoffela** dla koneksji ∇ względem tego układu współrzędnych jako liczby spełniające poniższą równość:

$$\nabla_j \partial_k = \Gamma^l_{jk} \partial_l.$$

Niech więc x_i będzie lokalnym układem współrzędnych na BH. Wtedy krzywa γ zadaje gładkie funkcje $t\mapsto x_i(t)=x_i(\gamma(t))$, które dają funkcję $\mathbb{R}\to\mathbb{R}^4$. Równanie różniczkowe opisującę geodezyjną którą podróżuje foton przedstawia się wtedy jako

$$\nabla \dot{\gamma}(t) = \Gamma_{i,j}^k(x_1(t),...,x_4(t)) \frac{dx^i}{dt} \frac{dx^j}{dt} = 0$$

gdzie $\Gamma^k_{i,j}$ to symbol Christoffela drugiego rodzaju wyznaczony za pomocą koneksji Levi-Cevity. W szczególności interesuje nas fakt, że i-ta współrzędna wektora prędkości fotonu wyraża się jako

$$\gamma^{i(t)} = -\Gamma^i_{m,j} \frac{dx^m}{dx} \gamma^{j(t)}.$$

Symbole Christoffela użyte w obliczeniach zostały zaczerpnięte z [4].

Ponieważ foton w naszym przypadku porusza się po płaszczyźnie przechodzącej przez równik, to $x^3=\theta=\frac{\pi}{2}$ jest funkcją stałą. Interesują nas więc tylko wartości zmiany $\varphi=x^4$ oraz $r=x^2$ w czasie, czyli

$$\varphi' = -\left(\frac{1}{r}r'\varphi + \frac{1}{r}\varphi'r\right) = -\left(\frac{\varphi}{r}r' + \varphi'\right)$$

$$\left(GM\left(-2GM\right) - GM\left(-2GM\right)^{-1}\right)$$

$$r' = - \Bigg(\frac{GM}{r^2} \bigg(1 - \frac{2GM}{r} \bigg) t - \frac{GM}{r^2} \bigg(1 - \frac{2GM}{r} \bigg)^{-1} r'r \Bigg)$$

Wyniki symulacji

Metoda numeryczna

Równania różniczkowe opisujące ruch fotonu w pobliżu czarnej dziury zostaną rozwiązane numerycznie przy użyciu metody Runge-Kutta 4-tego rzędu. Kod napisany w języku Python znajduje się w Appendiksie.

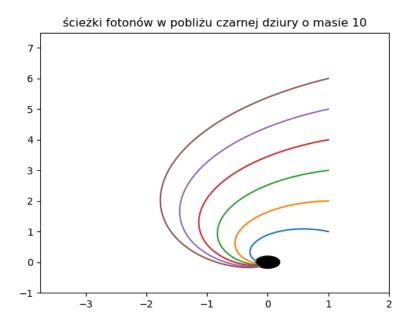


Figure 3: Wizualizacja ścieżek fotonów w pobliżu modelowanej czarnej dziury poruszających się po płaszczyźnie przechodzącej przez równik z zaznaczonym obszarem wewnątrz promienia Schwarzschilda (czarne koło w centrum).

Bibliografia

- [1] EHT Collaboration, "Milky Way Galactic Center". [Online]. Available: https://www.eso.org/public/images/eso2208-eht-mwa/
- [2] J. M. Lee, *Introduction to Smooth Manifolds*, 2nd ed. Springer New York, NY, 2013. doi: https://doi.org/10. 1007/978-1-4419-9982-5.
- [3] J. Branson, "The Schwarzschild Metric". [Online]. Available: https://hepweb.ucsd.edu/ph110b/110b_notes/node75.html
- [4] G. Rowe, [Online]. Available: https://physicspages.com/pdf/Relativity/Christoffel%20symbols%20for% 20Schwarzschild%20metric.pdf
- [5] J. M. Lee, Morse Theory. 1963.