ZAD 1.

Niech $\mathbb{Z} \ni m = |an|$, wtedy

$$\lfloor an \rfloor + \lfloor (1-a)n \rfloor = n-1$$

$$\label{eq:mean} \begin{split} & m \leq an < m+1 \\ & m-n \leq an-n < m-n+1 \end{split}$$

$$n-m \ge n-an > n-m-1$$

Poniewaz n $\notin \mathbb{Q}$, to n-an $\notin \mathbb{Z}$, wiec

a z tego

$$[an] + [n(1-a)] = n-1$$

$$[an] + [n - an] = n + 1$$

ZAD 2.

$$\left\lfloor \frac{\mathbf{x}}{\mathbf{m}} \right\rfloor + \left\lfloor \frac{\mathbf{x}+\mathbf{1}}{\mathbf{m}} \right\rfloor + \ldots + \left\lfloor \frac{\mathbf{x}+\mathbf{m}-\mathbf{1}}{\mathbf{m}} \right\rfloor = \sum_{i=0}^{m-1} \left\lfloor \frac{\mathbf{x}+i}{\mathbf{m}} \right\rfloor \quad ()$$

Po pierwsze pokazemy, ze dla dowolnych n,m \in \mathbb{Z} oraz x $\in \mathbb{R}$ zachodzi

$$\left\lfloor \frac{\mathbf{x} + \mathbf{n}}{\mathbf{m}} \right\rfloor = \left\lfloor \frac{\left\lfloor \mathbf{x} \right\rfloor + \mathbf{n}}{\mathbf{m}} \right\rfloor \quad (\overset{\blacksquare}{\longrightarrow})$$

Niech $p = \left| \frac{\lfloor x \rfloor + n}{m} \right|$, wtedy

$$\begin{split} p &\leq \frac{\left \lfloor x \right \rfloor + n}{m}$$

Czyli pokazalismy (📛).

Po drugie, zauwazmy, ze dla dowolnego n i dla kazdego m $\in \mathbb{Z}$, n \geq m>1 zachodzi

$$n = \sum_{i=0}^{m-1} \left\lfloor \frac{n+i}{m} \right\rfloor$$

Zauwazmy, ze jest to ilosc elementow w kazdej grupie przy podziale n elementow na m grup. We wszystkich kolumnach umiescimy co najmniej $\left\lfloor \frac{n}{m} \right\rfloor$ obiektow, ale w ostatnich n mod m kolumnach bedzie ich o 1 wiecej, co jest uzyskiwane przez zwiekszanie o 1 licznika po kazdej kolumnie.

Wracajac do (❤), mozemy powiedziec, ze

$$\sum_{i=0}^{m-1} \left\lfloor \frac{x+i}{m} \right\rfloor = \sum_{i=0}^{m-1} \left\lfloor \frac{\left\lfloor x \right\rfloor + i}{m} \right\rfloor = \left\lfloor x \right\rfloor$$

ZAD 3.

- a) potrzebujemy a_0 , a_1 , natomiast a_2 mozemy juz obliczyc za pomoca a_0
- b) potrzebne jest a0, a1 oraz a2, bo wyraz a3 to juz suma wyrazow poprzednich
- c) potrzebny jest tylko wyraz a_0 jest on potrzebny dla a_1 , dla a_2 potrzebne jest a_1 i tak dalej zawsze przy odpowiedniej ilosci podzielen na 2 otrzymujemy a_0