Enoncé de Projet Python — Gestion de Produits d'Épargne et Personnes

Gestion de Produits d'Épargne et Personnes

Gestion de Produits d'Épargne et Personnes

Contexte

Objectifs

Spécifications Techniques

Architecture des dossiers

Classes à développer (dans models/)

Plan d'implémentation par étapes pour les fonctionnalités à coder

- 1. Création de l'architecture projet
- 2. Implémentation des classes Personne et Epargne
- 3. Création de la fonction de calcul des intérêts composés
- 4. Nettoyage des données
- 5. Fonctions d'import/export des données
- 6. Première simulation et suggestion d'épargne
- 7. Classe ResultatEpargne
- 8. Tests unitaires
- 9. Décorateurs et générateurs

Contexte

Vous êtes chargé·e de développer une application Python modulable qui permet de gérer des profils de personnes, différents produits d'épargne, ainsi que des simulations de placement en fonction des capacités d'épargne individuelles et des contraintes des produits.

Le projet doit être organisé de manière professionnelle en suivant une architecture modulaire claire.

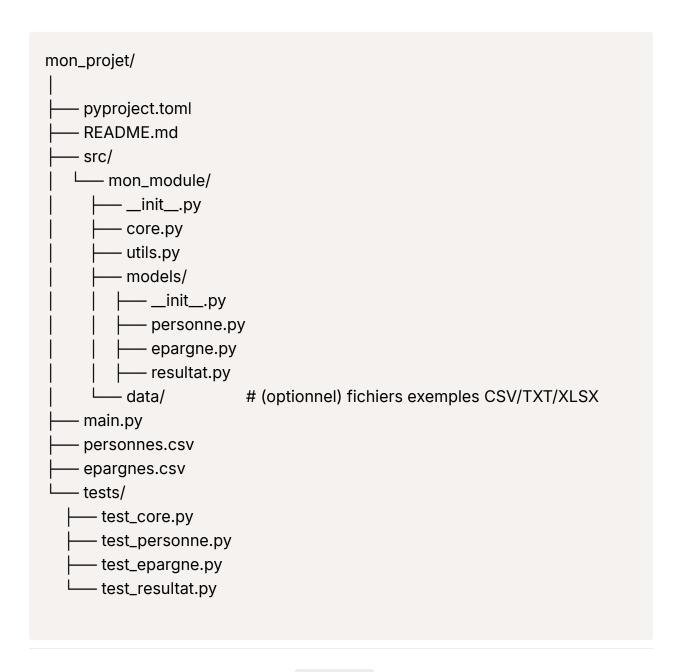
Objectifs

1. Modéliser les entités principales :

- Personne : caractéristiques financières et personnelles (revenu, dépenses, capacité d'épargne, etc.).
- Produit d'Épargne : nom, taux d'intérêt, fiscalité, durée minimale, plafond de versement.
- Résultats de simulation : proposition de plans d'épargne combinés répondant à un objectif financier.
- Importer et exporter les données depuis/vers des fichiers CSV, TXT (séparateur tabulation) et Excel (.xlsx) pour les personnes et les produits d'épargne.
- 3. **Simuler des plans d'épargne** adaptés aux profils des personnes, en prenant en compte :
 - Plusieurs scénarios de versements mensuels,
 - · Le respect des durées minimales des produits,
 - · Le respect des plafonds de versements,
 - La possibilité de répartir les versements sur plusieurs produits.
- 4. **Organiser le projet** selon une structure modulaire professionnelle avec notamment :
 - Un dossier models/ contenant les classes métier,
 - Des modules dédiés à la logique métier, aux utilitaires, et aux opérations d'import/export,
 - Un dossier tests/ pour les tests unitaires,
 - Un fichier principal main.py pour exécuter l'application. /div

Spécifications Techniques

Architecture des dossiers



Classes à développer (dans models/)

- Personne : attribu, calcul capacité d'épargne.
- Epargne: attributs, méthodes d'affichage.
- ResultatEpargne (ou Resultats): structuration des résultats de simulation avec méthodes d'affichage et d'export (DataFrame).

Plan d'implémentation par étapes pour les fonctionnalités à coder

1. Création de l'architecture projet

· Création des dossiers et fichiers suivants :

• Initialisation des fichiers __init_.py pour faciliter les imports.

Remarque : les différences entre cette structure et la structure présentée en amont s'expliquent par les futurs développements à créer.

2. Implémentation des classes Personne et Epargne Objectifs :

- Modéliser précisément les entités Personne et Epargne avec leurs attributs et méthodes principales.
- Assurer une bonne encapsulation et gestion des types.

- Dans models/personne.py:
 - Définir la classe Personne avec attributs : nom , age , revenu_annuel , loyer ,
 depenses_mensuelles , objectif , duree_epargne , versement_mensuel_utilisateur (optionnel).

 Ajouter une méthode privée <u>_calcul_capacite_epargne()</u> calculant la capacité d'épargne mensuelle

```
capacit\acute{e}_{mensuelle} = (revenu_{annuel}/12) - loyer - depenses_{mensuelle}
```

• Ajouter méthode _str_ pour affichage humain.

Exemple:

```
class Personne:
    def __init__(self, #TODO):
        #TODO
    pass

def _calcul_capacite_epargne(self) → float:
        #TODO
    pass

def __str__(self):
        #TODO
    pass
```

- Dans models/epargne.py :
 - Définir la classe Epargne avec attributs: nom, taux_interet, fiscalite, duree_min, versement_max (optionnel).
 - Ajouter méthodes _str_ et _repr_.
- Penser à gérer correctement les valeurs optionnelles (e.g. versement_max peut être None).

```
class Epargne:
def __init__(self, #TODO):
    #TODO
    pass

def __repr__(self):
```

```
#TODO
pass

def __str__(self):
    #TODO
    pass
```

3. Création de la fonction de calcul des intérêts composés Objectif :

• Fournir une fonction réutilisable pour calculer le montant accumulé par un placement à intérêts composés.

Tâches:

• Dans utils.py , écrire une fonction calcul_interets_composes(versement_annuel: float, taux_annuel: float, duree_annees: int) → float .

$$montant_{n+1} = (montant_n + versement_{annuel})*(1 + taux)$$

• Tester manuellement la fonction avec des exemples simples.

4. Nettoyage des données

Objectif:

 Assurer la robustesse des imports de données en traitant les valeurs manquantes ou mal formatées.

- Dans core.py (ou utils.py), prévoir les fonctions ou les blocs pour :
 - Traiter les valeurs NaN, None, et chaînes "None" dans les fichiers importés.
 - Convertir correctement les colonnes taux_interet , fiscalite , versement_max en float.
 - o Convertir duree_min et age en int.
- Utiliser pandas pour faciliter ce nettoyage.

Prévoir des exceptions claires en cas d'erreurs de format

5. Fonctions d'import/export des données

Objectifs:

- Implémenter l'import/export de fichiers multi-formats (CSV, TXT, XLSX) pour personnes et produits d'épargne.
- Intégrer le nettoyage de données lors de l'import.

Tâches:

- Fonctions import_personnes(fichier: str) → List[Personne] et import_epargnes(fichier: str) → List[Epargne] dans core.py .
- Fonctions save_personnes(personnes: List[Personne], fichier: str) et save_epargnes(epargnes: List[Epargne], fichier: str) dans core.py .
- Gérer les différents formats de fichier (CSV, TXT, XLSX).
- Valider que les données sont bien instanciées en objets métiers.
- Assurer un logging ou print en cas de succès ou d'erreur.

6. Première simulation et suggestion d'épargne Objectifs :

- Proposer des plans d'épargne adaptés à une personne selon plusieurs scénarios de versement.
- Gérer les contraintes produits (durée minimale, plafond de versement).

Tâche:

Implémenter la fonction suggestion_epargne(personne: Personne, epargnes: List[Epargne], objectif: float, duree: int) → List[ResultatEpargne] dans core.py qui répondra à ces différentes demandes :

Pour chaque épargne, nous envisagerons 5 scénarios d'effort :

- L'effort saisi par l'utilisateur s'il l'a indiqué
- La 25% de la capacité d'épargne calculée au préalable

- 50% de cette capacité
- 75 % de la capacité
- 100% de la capacité

Nous ignorerons les produits inaccessibles selon la durée d'investissement, calculerons le capital brut avec intérêts (grâce à calcul_interets_composes) et nous n'oublierons pas d'appliquer l'imposition grâce à la fiscalite de l'épargne.

Si le versement total respecte le plafond éventuel du produit (versement_max),
 on ajoute le scénario aux résultats.

7. Classe ResultatEpargne

Objectifs:

• Structurer les résultats de simulation dans une classe dédiée.

Tâches:

- Créer resultat.py dans models/.
- Définir la classe avec au moins : nom du produit, effort mensuel, montant net final, booléen atteinte objectif.
- Ajouter méthodes :
 - o afficher() pour sortie console formatée.
 - o to_dataframe() pour exporter vers DataFrame pandas.
- Penser à l'extensibilité (ex: ajout futur d'autres indicateurs).

8. Tests unitaires

Objectifs:

Assurer la fiabilité du code par des tests unitaires systématiques.

- Créer les fichiers test_personne.py , test_epargne.py , test_resultat.py , test_core.py dans
- · Coder des tests sur :

- Initialisation des classes,
- Calcul capacité d'épargne,
- Calcul intérêts composés,
- Import/export avec nettoyage,
- Simulation d'épargne.
- Utiliser un framework (ex: pytest).
- Documenter la procédure pour lancer les tests.

9. Décorateurs et générateurs

Objectifs:

 Clarté du processus avec un affichage plus compréhensible grâce aux décorateurs

- Créer un décorateur pour la fonction de suggestion d'épargne :
 - En entrée de fct : datetime + " Nous allons faire une comparaison de X placements selon la situation de YYY"