Linguagens de Marcação e Script 2020.1(remoto)

Prof. Victor Farias

Objetivos

Objetivos Gerais:

- Entender como usar scripts e linguagens de marcação para construir interfaces dinâmicas

Objetivos específicos:

- Conhecer e aplicar conceitos de HTML e CSS
- Conhecer e aplicar conceitos de HTML5
- Conhecer e aplicar conceitos de Javascript
- Conhecer e aplicar conceitos de XML
- Conhecer e aplicar conceitos de JSON

Ementa

- Entender o que s\u00e3o linguagens de marca\u00e7\u00e3o e como elas podem ser usadas para estruturar e transmitir informa\u00e7\u00f3es.
- Entender como usar scripts para criar interfaces dinâmicas.
- Criação de interfaces utilizando linguagens de marcação (como HTML e HTML5), scripts (como javascripts e actionscript) e estilos como CSS, XML e JSON.

Conteúdo Programático

- HTML 5
- CSS 3
- JavaScript
- HTML DOM
- XML
- JSON
- AJAX
- BootStrap 3
- Jquery

Ferramentas e Links

- Editor de texto recomendado
 - VSCode
- Melhor referência:
 - w3schools.com
- Entrega de trabalhos e atividades
 - Moodle

Avaliação

- N trabalhos
 - Cada trabalho tem um peso
- Nota final = média dos trabalhos

Avaliação

- Nota Final >= 7
 - Aprovado!
- 4 <= Nota final < 7
 - Avaliação Final (AF)
 - \circ Se (AF + NF)/2 > 5
 - Aprovado!

Bibliografia Básica

- CLARK, R.; MURPHY, C.; STUDHOLME, O.; MANIAN, D. Introdução ao HTML5 e CSS3. Alta Books. 1ª edição. 2014. ISBN: 9788576088561.
- FREEMAN, E.; FREEMAN, E. Use a Cabeça! HTML e CSS. Alta Books. 1 2^a edição. 2015. ISBN: 9788576088622.
- SMITH, B. Json Básico. Novatec. 1^a edição. 2015. ISBN: 9788575224366.
- http://www.w3schools.com/

Bibliografia Complementar

- BIBEAULT, Bear; RESIG, John. Segredos do Ninja Javascript. Editora Novatec. 1ª edição. 2013. ISBN 9788575223284.
- SILVA, M.. HTML5 A Linguagem de Marcação que Revolucionou a Web. Editora Novatec. 1ª edição.
 2011. ISBN: 9788575222614.
- FREEMAN, E.; CASTILHONE, L. Use a Cabeça! Programação em HTML5. Alta Books. 1ª edição. 2014.
 9788576088455.
- CROCKFORD, Douglas. JavaScript: The Good Parts. Reilly Media, Inc., 2008. ISBN-10: 0596517742.
 ISBN-13: 0636920517740.
- Extensible Markup Language (XML). Especificação. Disponível em: http://www.w3.org/XML/. Acesso em 01 nov. 2015. [recurso eletrônico]