# Requisitos funcionais (RF)

# RF01 - Tela de Login

O aplicativo disponibilizará uma tela de login distinta para o **usuário** e para o **administrador**. Esta tela conterá os seguintes elementos:

- Campo para e-mail
- Campo para senha
- Opção para redefinir a senha
- Botão ou link para fazer cadastro

#### RF02 - Tela de Cadastro

O aplicativo deverá disponibilizar uma tela de cadastro contendo os seguintes campos:

- Nome
- E-mail
- Senha
- Confirmar Senha
- Frase secreta (utilizada para redefinição de senha)

## RF03 - Tela do Administrador

O aplicativo deverá disponibilizar uma tela exclusiva para o administrador, contendo:

- Um botão "Sair" para encerrar a sessão
- Exibição de uma mensagem de boas-vindas, acompanhada do nome do administrador logado

## Funcionalidades disponíveis:

• Adicionar novos textos a serem analisados (sem limite de quantidade)

- Ao salvar um texto, o sistema deverá exibir:
   "Texto cadastrado com sucesso."
- Criar quizzes relacionados aos textos
  - Ao salvar um quiz, o sistema deverá exibir:
     "Quiz cadastrado com sucesso."
- Alterar obras e textos já cadastrados
- Alterar quizzes já criados
- Visualizar comentários feitos nos textos cadastrados
- Visualizar pontuações atribuídas pelos usuários ao aplicativo
  - O administrador não poderá alterar a pontuação
- Remover comentários inapropriados (racistas, preconceituosos, etc.)
  - Antes da exclusão, o sistema deverá perguntar:
     "Deseja realmente excluir esta mensagem?" com as opções Sim ou Não
  - Se confirmada a exclusão, deverá ser exibida:
     "Mensagem excluída com sucesso."

#### RF04 - Tela do Usuário

O aplicativo deverá disponibilizar uma tela para o **usuário**, com as seguintes funcionalidades:

- Exibição de uma mensagem de boas-vindas, com o nome do usuário logado
- Um botão "Sair"
  - Se o usuário clicar por engano, deverá aparecer a mensagem:
     "Deseja realmente sair do sistema?" com as opções Sim ou Não

## Funcionalidades disponíveis:

• Escolher obras para leitura

- Selecionar o quiz referente à obra escolhida
  - Ao clicar no botão do quiz, será exibido um pop-up com os níveis de dificuldade:
     Fácil, Médio, Difícil
  - Após a escolha do nível:
    - O texto da obra desaparecerá da tela
    - Iniciará o quiz correspondente ao nível escolhido
    - Cada pergunta terá cinco enunciados ou mais, com as opções Verdadeiro ou Falso
    - Se o usuário errar, deverá aparecer a mensagem com a resposta correta
    - Se acertar, uma mensagem confirmará o acerto, e o sistema avançará automaticamente para o próximo enunciado
- Após finalizar o quiz, atribuir uma nota e (opcionalmente) fazer um comentário, o usuário poderá:
  - Clicar em Salvar:
    - As respostas e comentários serão salvos
    - O sistema retornará para a tela inicial, onde o usuário poderá escolher outro texto
  - Clicar em Menu:
    - Se o quiz **não tiver sido finalizado**, o sistema:
      - Voltará para o menu inicial
      - Exibirá uma mensagem informando que todas as respostas e dados não salvos serão perdidos

# Observações:

- Deixar comentário será opcional
- A nota atribuída ao aplicativo será obrigatória

# Requisitos Não Funcionais (RNF)

#### RNF01 - Acessibilidade

- O sistema deverá ser acessível via navegadores modernos (Chrome, Firefox, Edge, Safari) sem necessidade de plugins adicionais.
- O layout deverá ser responsivo, adaptando-se automaticamente a dispositivos móveis, tablets e desktops.

## RNF02 - Desempenho

- O tempo de resposta para carregamento de páginas não deverá ultrapassar 3 segundos em conexões padrão.
- O tempo entre uma resposta correta do quiz e a próxima pergunta deve ser inferior a 1 segundo.
- O sistema deve suportar simultaneamente no mínimo 100 usuários ativos sem degradação perceptível de desempenho.

## RNF03 - Segurança

- As senhas dos usuários devem ser armazenadas de forma criptografada.
- O sistema deve conter validação de entrada para evitar ataques como SQL Injection e Cross-Site Scripting (XSS).
- A redefinição de senha deverá ser possível apenas mediante verificação da frase secreta.
- Os dados sensíveis (nome e e-mail) deverão ser transmitidos via HTTPS.
- A área administrativa deverá ser protegida por autenticação com verificação de permissões.

## RNF04 - Usabilidade

- A interface do usuário deve ser simples, clara e intuitiva, com botões e mensagens claras como "Texto cadastrado com sucesso".
- O sistema deve utilizar ícones e cores consistentes, além de mensagens de erro amigáveis e informativas.
- O botão de sair deve solicitar confirmação antes de encerrar a sessão.

## RNF06 - Manutenibilidade

- O sistema deverá ser desenvolvido com arquitetura modular para facilitar atualizações e manutenções futuras.
- O código-fonte deverá ser comentado e estruturado seguindo boas práticas de desenvolvimento (ex: MVC ou similar).
- Quizzes, textos e comentários deverão ser gerenciados por meio de painel administrativo com fácil acesso e edição.

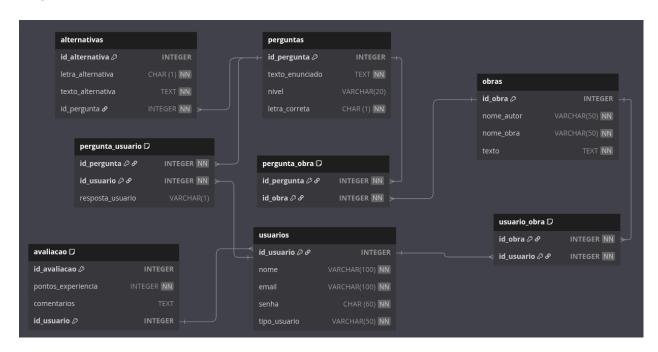
#### RNF07 - Confiabilidade

- O sistema deverá garantir que os dados salvos (comentários, notas, textos) sejam persistentes e não se percam em caso de falhas momentâneas.
- Se o usuário tentar sair ou navegar sem salvar, o sistema deverá alertar para possível perda de dados.

#### RNF08 - Escalabilidade

• O sistema deve estar preparado para ser escalado horizontalmente (em número de usuários, textos, quizzes) com pouco esforço.

# Diagrama relacional:



# Código no Postgresql

```
-- Tabela de usuários

CREATE TABLE IF NOT EXISTS usuarios (

id_usuario INTEGER GENERATED ALWAYS AS IDENTITY PRIMARY KEY,

nome VARCHAR(100) NOT NULL,

email VARCHAR(100) UNIQUE NOT NULL,

senha CHAR(60) NOT NULL, -- Recomendado para hashes

tipo_usuario VARCHAR(50) NOT NULL

);

-- Tabela de perguntas

CREATE TABLE IF NOT EXISTS perguntas (

id_pergunta INTEGER GENERATED ALWAYS AS IDENTITY PRIMARY KEY,

texto_enunciado TEXT NOT NULL,
```

```
nivel VARCHAR(20),
 letra_correta CHAR(1) NOT NULL -- (A, B, C, D, E)
 Tabela de alternativas
CREATE TABLE IF NOT EXISTS alternativas (
 id_alternativa INTEGER GENERATED ALWAYS AS IDENTITY PRIMARY KEY,
 letra_alternativa CHAR(1) NOT NULL, -- (A, B, C, D, E)
 texto_alternativa TEXT NOT NULL,
 id_pergunta INTEGER NOT NULL REFERENCES perguntas(id_pergunta)
 Tabela de obras
CREATE TABLE IF NOT EXISTS obras (
 id obra INTEGER GENERATED ALWAYS AS IDENTITY PRIMARY KEY,
 nome_autor VARCHAR(50) NOT NULL,
 nome_obra VARCHAR(50) NOT NULL,
 texto TEXT NOT NULL
 Tabela de avaliação
CREATE TABLE IF NOT EXISTS avaliacao (
 id_avaliacao INTEGER GENERATED ALWAYS AS IDENTITY PRIMARY KEY,
 pontos_experiencia INTEGER NOT NULL,
 comentarios TEXT,
 id_usuario INTEGER NOT NULL REFERENCES usuarios(id_usuario)
```

```
Relacionamento entre perguntas e usuários
CREATE TABLE IF NOT EXISTS pergunta_usuario (
 id_pergunta INTEGER NOT NULL REFERENCES perguntas(id_pergunta),
 id usuario INTEGER NOT NULL REFERENCES usuarios(id usuario),
 resposta_usuario VARCHAR(1), -- (A, B, C, D, E) para comparar com a resposta correta
 PRIMARY KEY (id_pergunta, id_usuario)
 Relacionamento entre perguntas e obras
CREATE TABLE IF NOT EXISTS pergunta_obra (
 id pergunta INTEGER NOT NULL REFERENCES perguntas(id pergunta),
 id obra INTEGER NOT NULL REFERENCES obras(id obra),
 PRIMARY KEY (id_pergunta, id_obra)
 Relacionamento entre usuários e obras
CREATE TABLE IF NOT EXISTS usuario_obra (
 id_obra INTEGER NOT NULL REFERENCES obras(id_obra),
 id usuario INTEGER NOT NULL REFERENCES usuarios(id usuario),
 PRIMARY KEY (id_obra, id_usuario)
 Observação: abaixo tem um check constraint para garantir que o banco só aceite alunos ou
professores
```

```
ALTER TABLE usuarios

ADD CONSTRAINT chk_tipo_usuario

CHECK (tipo_usuario IN ('aluno', 'professor'));

ALTER TABLE perguntas

ADD CONSTRAINT chk_letra_correta

CHECK (letra_correta IN ('A', 'B', 'C', 'D'));

ALTER TABLE alternativas

ADD CONSTRAINT chk_letra_alternativa

CHECK (letra_alternativa IN ('A', 'B', 'C', 'D'));
```