

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE GOIÁS
ESCOLA DE CIÊNCIAS EXATAS E DA COMPUTAÇÃO
CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO
CMP1198 - PRÁTICAS DE DESENVOLVIMENTO DE JOGOS
FERNANDO GONÇALVES ABADIA

LUNAR COMBATE – DOCUMENTO DE ESPECIFICAÇÃO

RONILSON DE SOUSA SILVA

GOIÂNIA
2022

INTRODUÇÃO

Esse documento tem por objetivo apresentar o jogo Lunar Combate. Sendo desenvolvido como requisito para aprovação na disciplina CMP1198 - PRÁTICAS DE DESENVOLVIMENTO DE JOGOS, da Pontifícia Universidade Católica de Goiás.

A documentação citada, está subdividida em 4, onde apresentamos a história a qual o jogo foi inspirado, na sequência um manual de como jogar, um relatório das tecnologias utilizada e por último uma breve conclusão do trabalho.

HISTÓRIA DO JOGO

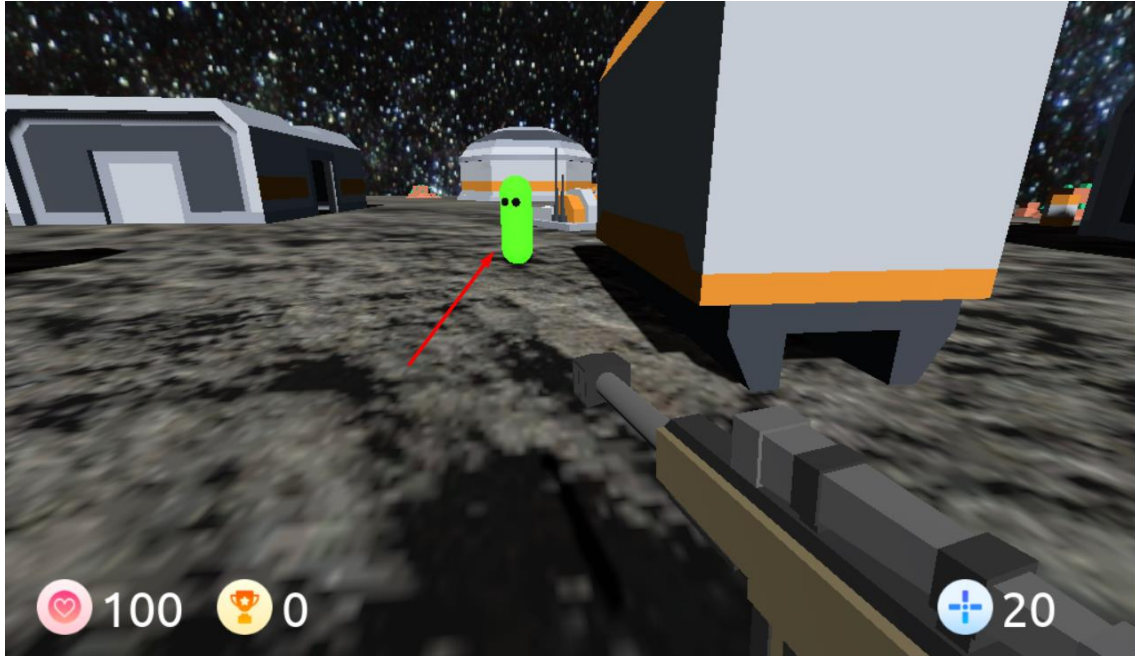
A humanidade evoluiu bastante nos últimos anos, podemos dizer que nos últimos 100 anos, desenvolvemos habilidade nunca pensada por milhões de anos anterior. No entanto uma evolução começou a gerar problema, a exploração espacial. Com nossa alta tecnologia, conseguimos explorar outros planetas habitáveis por outros seres, e como o ser humano é ganancioso, logo quis explorar coisas indevida, tudo isso resultou em uma tremenda guerra interplanetária.

O resultado dessa guerra está sendo devastador para os seres terrestres, uma espécie de alienígenas de origem das galáxias elípticas resolveu reivindicar duramente contra nosso planeta. As diversas galáxias estão em perigos, diante dos grandes poderes desses alienígenas.

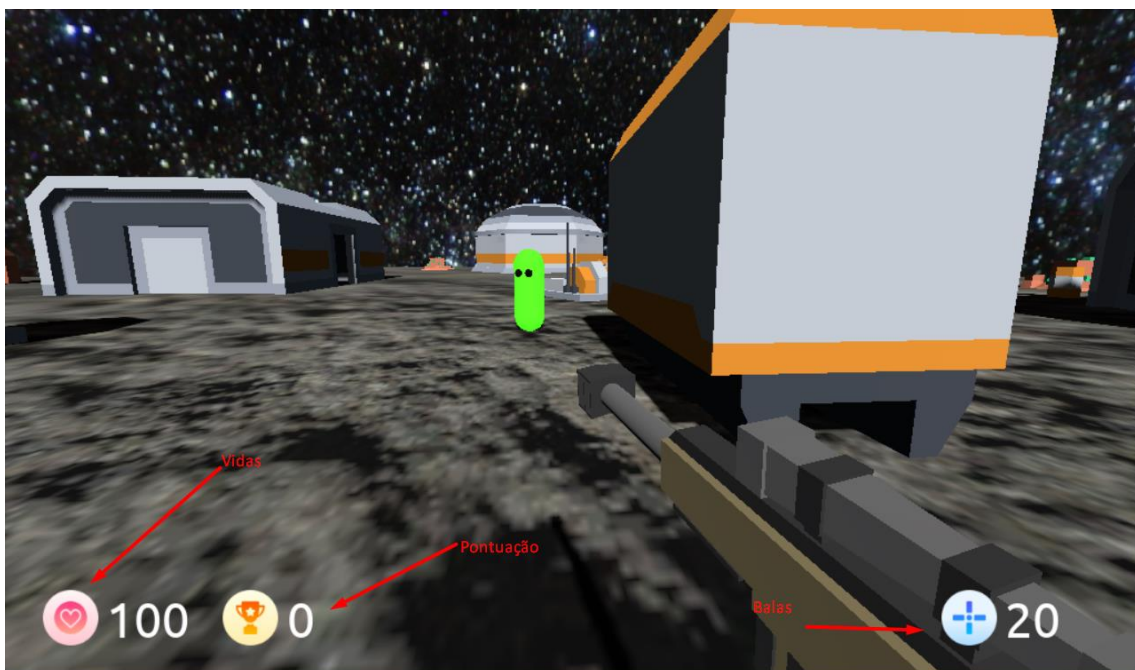
Uma força tarefa formada por todos os países do mundo foi montada, sendo desenvolvida diversas bases de combate ao redor de nossa galáxia e você foi levado para uma base próximo da lua, com único objetivo, ajudar a combater os alienígenas. Sozinho, longe de sua família, você está de corpo e alma envolvido nessa guerra. Boa sorte guerreiro, que Deus te der forças, pois você faz parte do grupo de corajosos que aceitaram o desafio, de manter vivo a raça humana na terra.

COMO JOGAR

A metodologia do jogo é do estilo FPS, onde o jogador tem que combater seu inimigo. Abaixo a foto do alienígena:



É necessários 5 tiros para matar o inimigo. No início do jogo você tem 20 balas disponível, 100 vidas e 0 pontos.



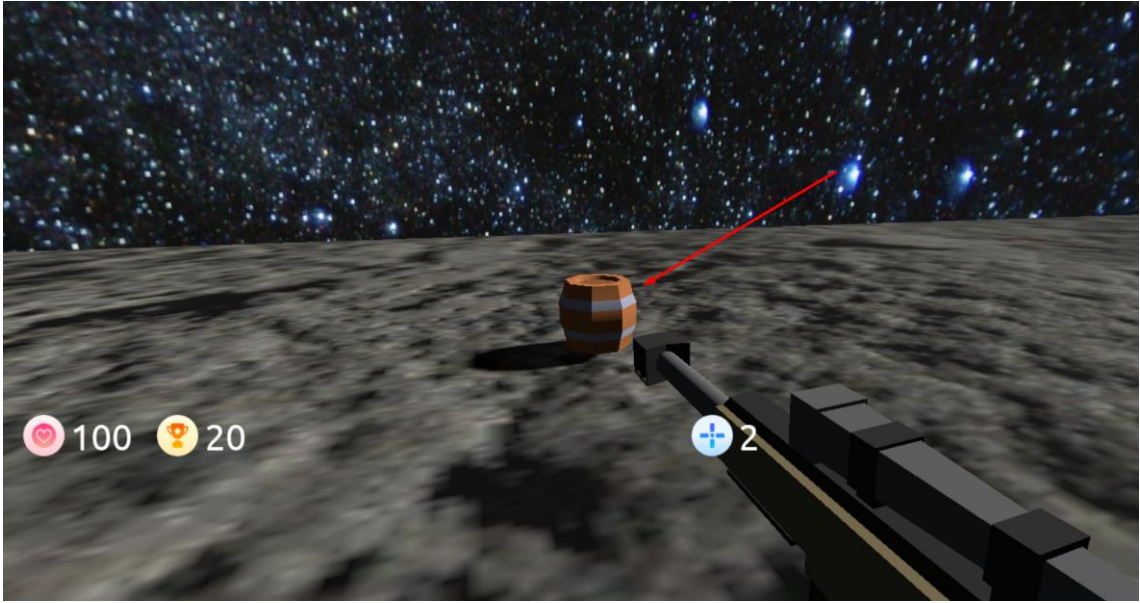
Abaixo a tela de fim do jogo:



Para ganhar vidas é necessário alimentar com comidas disponíveis ao longo da base.



Para ganhar mais bala basta usar os barris disponíveis ao longo da base:



TECNOLOGIAS USADA

Godot Engine, versão 3.5