PLANEJAMENTO

ULTIMATE COMBAT

Título: Ultimate Combat

Squad : Alberto Zilio

Lucas Steffens

Rene Dlean Baumer Seger

Roni Pereira

1. Etapas do planejamento

O planejamento de qualquer software passa por algumas etapas que consideramos fundamentais.

Abaixo as citaremos:

1. Obter e compreender profundamente as necessidades do cliente;
2. Definir clara e precisa os requisitos;
3. Analisar a viabilidade do projeto;
4. Documentar de forma abrangente e acessível;
5. Selecionar a metodologia mais adequada;
6. Realizar testes rigorosos e contínuos;

Com base nos itens descritos faremos uma breve explanação sobre cada um dos pontos e posteriormente um cronograma;

* 1. Necessidades do Cliente

Consideramos como nosso cliente o professor da Disciplina de PAC (Projeto de Aprendizagem Colaborativa). Foi nos levado a conhecimento que neste semestre teríamos a necessidade de desenvolver um software do tipo “Jogo” para que possamos ser avaliados nesta disciplina. Assim para esse caso especifico a necessidade é o desenvolvimento de um jogo;

* 1. Definir clara e precisa os requisitos;

Os requisitos para esse desenvolvimento não formam especificados, ficando a cargo de cada equipe o fazê-lo.

* 1. Analisar a viabilidade do projeto

Como não se trata de um projeto comercial esse item não é aplicavel.

* 1. Documentar de forma abrangente e acessível.

A documentação é um dos tópicos mais importantes para o desenvolvimento de qualquer projeto. Para o caso em que estamos aplicando o conceito didaticamente esse é um dos pontos que será aprofundado com mais eficácia. Todos os procedimentos, requisitos, funções e decisões serão da melhor forma possível descritas de forma abrangente e acessível aos interessados.

* 1. Selecionar a metodologia mais adequada

A definição da metodologia mais adequada ao projeto é uma das etapas fundamentais. Os pormenores do projeto devem ser levados em consideração, bem como a estrutura e recursos disponíveis para realização da etapa;

* 1. Realizar testes Rigorosos e contínuos;

Os testes são itens cruciais para garantir a qualidade de um software. Como sabemos no desenvolvimento de softwares pode haver inconsistências ou bugs como popularmente estamos acostumados a ouvir difíceis de serem detectados. Dessa forma a realização de testes pré-lançamento e testes contínuos pós lançamento são importantíssimos para manter a confiabilidade e funcionalidade do produto.

1. Cronograma do desenvolvimento

