ESCUELA COLOMBIANA DE INGENIERÍA PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

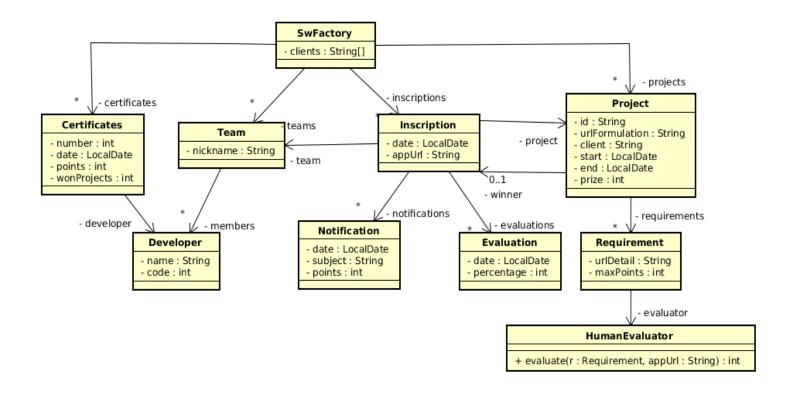
Parcial primer tercio. Nota esperada: ___ S06: 2021-02

SwFactory

SwFactory es una iniciativa para conectar a desarrolladores con clientes en un esquema de competencia. Los clientes presentan las propuestas de los proyectos que desean desarrollar. Los equipos de desarrollo se inscriben en los proyectos en los que quieren participar y piden que sus aplicaciones sean evaluadas. El equipo que logra implementar primero todos los requisitos es el ganador del premio correspondiente.

Requisitos funcionales:

- Debe permitir a los desarrolladores registrarse en equipos de máximo cinco personas.
- Debe permitir a los clientes proponer los proyectos indicando su formulación, la duración, el premio, los requisitos y los evaluadores autorizados.
- Debe permitir a los equipos inscribirse a los proyectos de interés. Los proyectos deben estar abiertos: en el rango de tiempo y sin equipo ganador.
- Debe permitir a los desarrolladores solicitar una evaluación de su aplicación. En las evaluaciones se considera el porcentaje de requisitos implementados. El equipo ganador es el que logre la implementación correcta de todos los requisitos. Sólo se evaluan proyectos abiertos.
- Debe permitir enviar notificaciones a los equipos inscritos en los proyectos.
- Debe permitir generar certificados a los desarrolladores.



(Los contenedores teams y projects son HashMap Los otros son ArrayLisClass HumanEvaluator

evaluate

public int evaluate(Requirement r, java.lang.String appUrl) Evaluate the fulfillment of a requirement

Parameters:

 $\ensuremath{\text{r}}$ - requirement to evaluate appUrl - url of the application

Returns:

points achieved