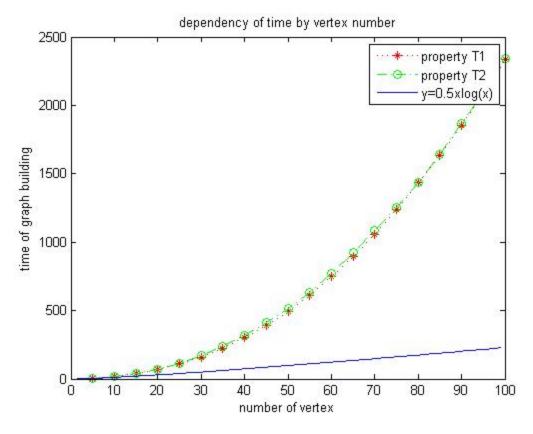
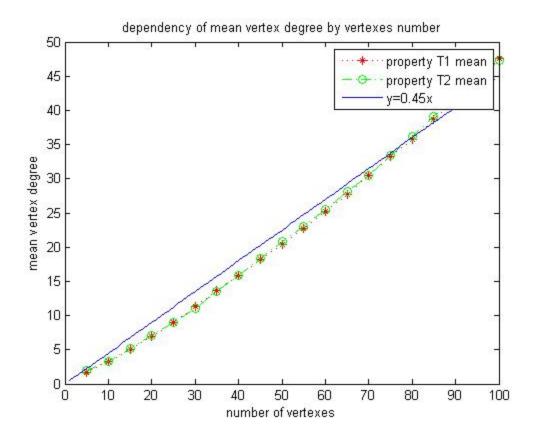
- חסם יכול להיות שימושי בכל מקרים של חיבור אלמנטים שונים, כאשר לכל חיבור קיים מחיר כספי\משקל. למשל חיבור ערים באמצעות רשת כבישים. אנחנו זקוקים שכל הערים יהיו מחוברים וגם נרצה לדעת את העלות - חסם על T2.
 - 2. **תכונה הראשונה** גרף שהוא **עץ**. עץ הוא גרף קשיר ללא מעגלים. אם משתמשים באלגוריתם שמוסיף קשתות באופן אקראי, ייתכן שנוצר מעגל עוד לפני שתכונה תתקיים(גרף עוד לא קשיר). ולאחר מכן גרף כבר לא יהיה עץ, מפני שמעגל נסגר.
 - תכונה השנייה- גרף דו-חלקי קשיר. בדומה למקרה ראשון נצתרך להריץ את האלגוריתם עד ליצירת גרף קשיר, וייתכן שתחובר צלע שלא תתפשר לגרף להיות דו-חלקי קשיר.
 - מאפיין המשותף יש כמות מינימלית של הצלעות שצריך להוסיף לגרף כדי שהוא יהיה קשיר, אך תוך כדי יש אפשרות לפגוע בדרישה הנוספת.
 - 1. דרגה מינימלית היא 1 (מניחים ש 1 א (תכונה T1) דרגה מינימלית היא 1 מניחים ש 1 א. כדי (תכונה T1 אמור להתקיים קודם, כי בגרף קשיר (תכונה T2 \geq T1 שבר להתקיים בהכרח, אך לא להפך. לכן זמן ריצה של T1 צריך להתקיים בהכרח, אך לא להפך.
 - 4. אנחנו ידעים שחסם התחתון של T2הוא (V-1) כמעט פי שתיים גדול מחסם תחתון של (V-1). 10 אנחנו ידעים שחסם התחתון של T2 הוא (V-1) בהנחה שבחירת קודקודים מתבצעת באופן אקריי וחסם העליון משותף בין השניים (V-1) בחסם העליון מחקום בין השניים (V-1) מסקנה מחסם עליון ומתשובה לשאלה $T2 \geq T1$ (מסקנה מחסם עליון ומתשובה לשאלה שלוש).
- 5. חסם תחתון של תחונה V/2 T1. כל הוספה של צלע אחד גורמת להגדלה של דרגה של שני קדקודים V/2 צי-שוגי). באחד. על מנת להגיע לחסם תחתון נבחר זוג קדקודים חדש. זה יוצא V/2 (ועוד אחד במקרה V/2 אי-שוגי).
 - 6. ממשנו:)
 - (: הצענו



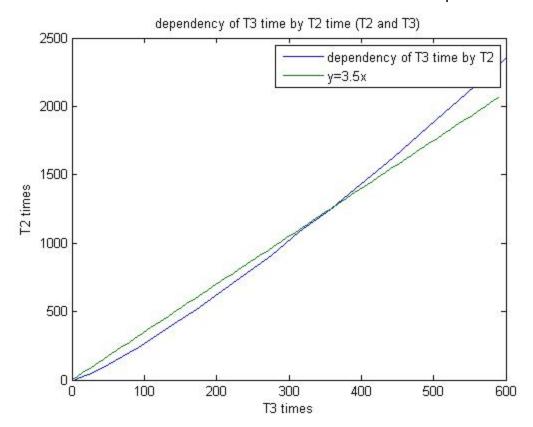
- .a ניתן לראות מהגרף כי הבדלים בין זמן דרוש לT1 וT2 כמעט זניחים.
- b. מכיוון שבחירת הצלעות היא בחירה אקרית והחסמים העליונים הם ממש קרובים אחד לשני. גם התחתונים הם אותו סדר גודל. אז בשני התכונות נגיע לערך ממוצע קרוב.
 - c. נתנו גבולות נכונות, אך בסימולציה קבלנו שההבדלים הם ממש זניחים.

.9

- d. לפי הרכה גרפית המוצגת בגרף מטה, פונקצ
- e. יה לינארית y=0.45x איפה ש -x כמות הקדקודים Y דרגה הממוצעת, משערכת בקירוב טוב .e את שני ממוצעי הדרגה של התכונות .T1 ו- T2



.0.29T2 אפשר לראות מהגרף למטה שT3 חסום ע"י



11. כמצופה יוצא שT3 תתקיים בפחות בחירות אקריות של קשתות, כי בשביל שגרף יכיל מעגל לא צריך שהאו יהיה קשיר ולא חייב להכיל את כל הקדקודים.