## תבניות – פרק 3

# החלפת ערכים בין שני משתנים

: נתבונן בבעיה הבאה

בחנות למוצרי חשמל הוחלפו בטעות מחיריהם של הדיסקמן והווקמן המוצעים למכירה במחיר מבצע. מחירו האמיתי של הווקמן נשמר במחשב החנות במשתנה diskman ומחיר הדיסקמן נשמר במשתנה walkman עזרו לבעל החנות לתקן את הטעות על ידי השלמת האלגוריתם:

\_\_\_\_\_\_ Per 1000 per .1

\_\_\_\_\_\_ 他 /つか Mk walkman-つ pen .2

\_\_\_\_\_\_ Pen 3. .3 \_\_\_\_\_.3

בבעיה זו יש להחליף את ערכיהם של diskman ושל walkman. כדי להחליף בין ערכי המשתנים נצטרך להשתמש במשתנה עזר temp, שישמור את ערכו ההתחלתי של walkman, ולכן האלגוריתם ייראה כך:

walkman @ ו השם ב temp-2 את שכו או

diskman le 1278 Ne walkman-2 per .2

temp le 1278 1k diskman-2 pen .3

בפתרון בעיה זו השתמשנו ב**תבנית** של החלפה בין שני ערכים, בדומה לאלגוריתם שבפתרון בעיה 5 בפרק 3. נתבונן בשני האלגוריתמים הללו:

walkman le את ערכו מ a le את שרכו ו השמן בירו א temp-2 את שרכו ו

diskman le את ערכו של של walkman- ב השם ב- b le את ערכו של b le את שרכו ב- 2

temp /e ושא ל diskman-2 השם ב- temp /e לשני ל b-2 השם ב- 3

נשים לב, כי אם נקביל את המשתנים a ו-b למשתנים walkman ו-makman, בהתאמה, נקבל שני אלגוריתמים זהים. תבנית זו, **החלפת ערכים בין שני משתנים** מופיעה באלגוריתמים רבים ולרוב משמשת כתבנית בסיס של פעולות סידור ערכים, למשל עבור מיון ערכים בסדרה.

לתבנית זו של **החלפת ערכים בין שני משתנים** ולכל התבניות שתוגדרנה בהמשך יש כמה מרכיבים המאפיינים אותן.

נגדיר באופן כללי את מאפייניה של תבנית עם הסבר קצר לכל מאפיין:

שם התבנית: השם מבטא בצורה תמציתית את המשימה לביצוע או את דרך ביצועה.

נקודת מוצא: נקודת המוצא מציינת את המצב התחילי הנתון של המשימה לביצוע, כלומר: שמות המשתנים ובהקשרים מסוימים גם טיפוסיהם. התבניות מתפתחות עם ההתקדמות בחומר הלימוד ולכן ייתכן כי לתבנית אחת תהיינה נקודות מוצא שונות, למשל, פעם נקודת המוצא תהיה שני מספרים, ופעם אחרת שלושה מספרים.

מטרה: המטרה מתארת את המצב הסופי, הפלט הדרוש או ערך שיש להחזיר עם תום הביצוע.

אלגוריתם: האלגוריתם מתאר מתכונת לביצוע המשימה. האלגוריתם הוא לב התבנית. לעיתים בתוך האלגוריתם יהיה שימוש בתבנית אחרת.

ישום ב-Java: יישום האלגוריתם בשפת Java:

נציג את התבנית **החלפת ערכים בין שני משתנים**, על פי המאפיינים שהכרנו:

שם התבנית: החלפת ערכים בין שני משתנים

element2 ו-element1 נקודת מוצא: שני ערכים במשתנים

מטרה: החלפת הערכים ההתחלתיים בין שני המשתנים

#### אלגוריתם:

- element 1 /2 /278 1/2 temp-2 per .1
- element? (e /2) Nk element 1-2 Den .2
  - temp le 1278 1k element2-2 per .3

ישום ב-Java

temp = element1; element1 = element2; element2 = temp;

שימו ♥: ביישום התבנית נעשה שימוש במשתנה עזר temp כדי להבטיח שלא יאבד אף אחד מהערכים ההתחלתיים של שני המשתנים.

בעל החנות של מוצרי החשמל יכול להשתמש בתבנית שתיארנו. נוכל לכתוב

walkman-ו diskman החלף את ערכי המשתנים

מאחר שזו תבנית מוכרת לנו, הרי השימוש בתבנית כהוראה באלגוריתם (במקרה זה, אלגוריתם בן שורה אחת), מסביר מהן הפעולות שיש לבצע. האלגוריתם שנכתב הוא קצר יותר, אבל גם ברור יותר. אמנם הוראה אחת בו מייצגת כעת כמה הוראות, אבל היא מסבירה היטב את תפקידן של אותן הוראות.

#### שאלה 1

ישמו בשפת Java את השימוש של בעל החנות למוצרי חשמל בתבנית.

#### שאלה 2

איתמר ויאיר משחקים במשחק הקלפים ייטאקייי. בתחילת המשחק קיבל כל אחד מהם מספר קלפים זהה. המנצח במשחק הוא השחקן שאין בידו קלפים. במהלך המשחק, כאשר איתמר הבחין כי מספר הקלפים שבידו גדול בהרבה ממספר הקלפים שבידי יאיר החליט להשתמש בקלף יהחלף קלפים", שמשמעותו החלפת הקלפים בין שני השחקנים.

נתון אלגוריתם, שהקלט שלו הוא מספר הקלפים שיש לאיתמר וליאיר לפני ביצוע ההחלפה והפלט שלו הוא מספר הקלפים של כל אחד מהם לאחר ביצוע ההחלפה וכן מספר הקלפים שאיתמר הצליח להיפטר במסגרת ההחלפה:

- itamar-2 אאיג לפים אל איאור ב-itamar וואיצי איזוער
  - yair-2 יאי וש יאיר ב יאיר yair-2 יאיר ב
  - itamar le 1278 Nk temp-2 pen .3
  - yair le 1278 1k itamar-2 pen .4
    - temp 12 1278 1k yair-2 pen .5
- את ההודעה "מספר הקלפים של איתמר ההאלפה" ואת ערכן. itamar A
- את ההודעה "מספר הקלפים של יאיר לאתר ההתלפה" ואת ערכן. א יאיר לאתר ההתלפה" ואת ערכן. vair le
  - yair itamar אל עביטוי המשבוני אל diff-2 אל לי האביטוי האשבוני .8
- 9. הצג כפלט את ההלדעה "מספר הקלפים שמהם איתמר הצלית להיפטר במסגרת ההמלפה" לאת ערכן של diff
  - א. ציינו מהן השורות באלגוריתם המממשות את התבנית החלפת ערכים בין שני משתנים.
    - ב. מהי נקודת המוצא של התבנית בשימוש זה?
- ג. כתבו אלגוריתם שקול לאלגוריתם הנתון תוך שימוש בתבנית *החלפת ערכים בין שני* משתנים.
- ד. כתבו אלגוריתם שקול לאלגוריתם הנתון המבצע אותה מטרה ללא שימוש בתבנית החלפת ערכים בין שני משתנים.

-	_	<b>1</b>
4	7	שאל

: השלימו את קטע התוכנית המתאים להצעה זאת .tem temp = element2;	בונווילוז אונ עו כו של בונווילוז אונ עו כו	ודן נוטפונ להווליף עוכים בין שני משוננים היא להשים
<pre>temp = element2;</pre>		: השלימו את קטע התוכנית המתאים להצעה זאת. temp
	<pre>temp = element2;</pre>	
	<del></del>	

היפוך סדר האיברים בסדרה

נתבונן בשתי הבעיות האלגוריתמיות הבאות:

-ו big בעיה 1: כתבו אלגוריתם, שהקלט שלו הוא שני מספרים שלמים הנקלטים למשתנים בעיה  $\mathbf{1}$ :

small, כך שהמספר הגדול נקלט ל-small והמספר הקטן נקלט ל-big. על האלגוריתם להפוך את

ערכי המשתנים, כך שבמשתנה big יישמר הערך הגדול ובמשתנה שבמשתנה

ולהציג כפלט את הערכים לאחר ההיפוך.

בעיה 2: כל הספרים בספריה העירונית מקוטלגים על פי מספרים קטלוגיים. על מדף כלשהו

בספריה מסודרים כל הספרים בסדר עולה על פי מספריהם הקטלוגיים פרט לשני ספרים שהחליפו בטעות את מקומם זה בזה. כתבו אלגוריתם, שמטרתו לדאוג לכך שכל הספרים במדף יהיו

מסודרים בסדר עולה על פי מספריהם הקטלוגיים של הספרים. הקלט של האלגוריתם הוא

המקומות של הספרים שאינם מונחים במקומותיהם ומספריהם הקטלוגיים, בהתאמה. על

האלגוריתם להפוך את סדר הספרים ולהציג כפלט את המקומות והמספרים הקטלוגיים של

הספרים לאחר ההיפוד.

אנו רואים כי בשתי הבעיות האלגוריתמיות עלינו להפוך סדר של שני ערכים. זהו ליבה של

התבנית *היפוך סדר האיברים בסדרה*, במקרה זה של סדרה בת שני איברים. היפוך סדר

האיברים בסדרה שימושי בהקשרים בהם הסדרה נתונה בסדר כלשהו ויש צורך להפכו. למשל,

כאשר מעוניינים להפוך סדרה המסודרת בסדר עולה לאותה סדרה המסודרת בסדר יורד.

שימו ♥: עבור סדרה בת שני איברים, האלגוריתמים של התבנית החלפת ערכים בין שני

משתנים ושל התבנית היפוך סדר האיברים בסדרה הם זהים, כי כדי להפוך סדר של שני

ערכים בלבד יש למעשה להחליף בין שני ערכי המשתנים. חשוב לציין שזהו מקרה פרטי, ולפעולת

ההיפוך יש משמעות עבור סדרה שבה יותר משני איברים. בהמשך נראה דוגמאות להיפוך סדרה

שבה לפחות 3 איברים.

נגדיר את מאפייני התבנית:

שם התבנית: היפוך סדר האיברים בסדרה

element2-ו element1 נקודת מוצא: שני ערכים במשתנים

מטרה: היפוך הערכים בין שני המשתנים

:אלגוריתם

element2-ו element1 החלף את ערכי

הנה הפתרונות של שתי הבעיות האלגוריתמיות:

2 פתרון בעיה		פתרון בעיה 1
placel-2 אקום ספר ראשון	.1	ו. קאוט מספר גדול ל-small
num1-2 אספר קאנובי שא ספר ראשון	.2	big-ר קאוט מספר קטן ז-2
place2-2 אין מוא ספר שני ב-	.3	.3 הפוך את סדר האיברים בסדרה
num2-2 אושי שא ספר שני ב-	.4	small, big
num1, num2 הפוך את סדר האיברים בסדרה	.5	big הפרך הגדוא", של.
הצג כפוט "מיקום הספר", numl, "ב-",	.6	small הפרך הקטן", small .5
place1		
הצג כפוט "מיקום הספר", num2, "ב-",	.7	
place2		

#### שאלה 4

ישמו כל אחד מן האלגוריתמים כקטע תוכנית בשפת Java

שימו לב כי כדי ליישם את התבנית *היפוך סדר האיברים בסדרה* עליכם להשתמש ביישום של התבנית *החלפת ערכים בין שני משתנים*.

#### שאלה 5

נתונים 3 ערכים במשתנים element2 ,element1 ו-element3. המורה ביקשה מהתלמידים להציע אלגוריתם עבור היפוך סדר הערכים בסדרת המשתנים.

: אוהד הציע את האלגוריתם הבא

- element1, element3 הפוך את סדר האיברים.
- element3, element1 הפוך את סדר האיברים בסדרה.

האלגוריתם של אוהד שגוי.

- א. תנו דוגמה לערכים ב-element3 ו-element3 ו-element3 שעבורה ניתן לראות כי האלגוריתם שגוי.
- ב. תנו שתי דוגמאות שונות לערכים ב-element2 ,element1 ו-element3, שעבורן לא ניתן לראות כי האלגוריתם שגוי. רשמו מהו המאפיין של כל אחת מהדוגמאות.
  - ג. הסבירו במלים מדוע האלגוריתם שאוהד הציע שגוי.
    - ד. תקנו את האלגוריתם.
    - ה. ישמו את האלגוריתם כקטע תוכנית בשפת Java.

### ממוצע של סדרת מספרים

נתבונן בשלוש הבעיות האלגוריתמיות הבאות:

בעיה 1: ציון שנתי של מקצוע בתעודה נקבע על פי הממוצע של הציונים במחצית א' ובמחצית ב'. כתבו אלגוריתם, שהקלט שלו הוא ציוניו של אלי במחצית א' ובמחצית ב' במקצוע מדעי המחשב והפלט שלו הוא הציון השנתי של אלי במדעי המחשב.

בעיה 2: הציון הבית-ספרי של תלמיד נקבע על פי הממוצע של הציון השנתי וציון המתכונת. כתבו אלגוריתם, שהקלט שלו הוא ציונו של אלי בבחינת המתכונת במדעי המחשב והפלט שלו הוא ציונו הבית-ספרי של אלי במדעי המחשב.

בעיה 3: ציון סופי של תלמיד במקצוע נקבע על פי הממוצע של הציון הבית-ספרי והציון בבחינת הבגרות. כתבו אלגוריתם, שהקלט שלו הוא ציונו של אלי בבחינת הבגרות במדעי המחשב והפלט שלו הוא ציונו הסופי של אלי במדעי המחשב.

בשלוש הבעיות האלגוריתמיות יש שימוש בתבנית ממוצע. ממוצע הוא מדד סטטיסטי וחישובו הוא אחד החישובים הבסיסיים עבור סדרת ערכים מספריים. כדי לחשב ממוצע של סדרה יש לחשב תחילה את הסכום הכולל של הסדרה ולאחר מכן לחלק במספר הערכים בסדרה.

נגדיר את מאפייני התבנית **ממוצע של סדרת מספרים**, עבור סדרה בת שני מספרים:

```
שם התבנית: ממוצע של סדרת מספרים
```

num2-ו num1-ב מספרים שני מספרים שני

מטרה: חישוב הממוצע של שני המספרים

### :אלגוריתם

חעד 1 + חעד 2 את ערכן של הכיטוי התשכוני Sum / 2 את שרכן של הכיטוי התשכוני א average-2 השם את ערכן של הכיטוי התשכוני

ישום ב-Java

```
sum = num1 + num2;
average = (double) sum / 2;
```

נציג עתה את הפתרון של שלוש הבעיות האלגוריתמיות ברצף:

- semester2-2 'פאון אהצית ב' ב-2

- את השרק את השרק semester1, semester2 השרק את השרק. 3. אשר של סדרת המספרים yearGrade-2 את השרק
  - yearGrade ,"ביונו השנתי של אלי במדעי המתשב", אי במדעי הערשב".
    - finalExam-2 NID EIL SAID EIL SAID EIL S
- - schoolGrade ,"בערשה יהערשה אלי במצעי המתשב", 36 היונו הבית-ספרי של אלי במצעי המתשב",
    - matriculation-> אין במיא בגרע בארן איינא פארא .8
- את הערך schoolGrade, matriculation והשם את הערך. פאר אל הערך פאר אל ממוצע של סדרת המספרים. פאר פאר פאר אל הערך הארצה ב-פאראל הערים ווישל אל הערים פרים schoolGrade, matriculation הערים אל הערים פרים ווישל אל הערים ב-פאראלים ב-
  - 10. הצב כפוט "ציונו הסופי של אלי במדעי המתשב", finalGrade

#### שאלה 6

ישמו את האלגוריתם כקטע תוכנית בשפת Java.

#### שאלה 7

עידן טוען כי ניתן לכתוב את היישום ב-Java עבור התבנית **ממוצע של סדרת מספרים** בת שני מספרים ממשיים בהוראה אחת ואין צורך לפצל לשתי הוראות, ולכן הציע את היישום הבא:

average = num1 + num2 / 2;

חגית טוענת כי היישום שעידן הציע שגוי.

- א. תנו דוגמה לערכי num1 ו-num2, עבורה האלגוריתם שעידן הציע נותן פלט נכון.
- ב. תנו דוגמה לערכי num1 ו-num2, עבורה ניתן לראות כי טענתה של חגית נכונה.
  - ג. תקנו את היישום שעידן הציע.

#### שאלה 8

לפניכם שימוש בתבנית:

את הערך חum1, num2, num3 והצג כפלט את הערך ממוצע של סדרת המספרים הערון?

- א. מהי נקודת המוצא של התבנית?
- ב. כתבו את היישום ב-Java עבור השימוש המתואר.

#### שאלה 9

בפינת החי "צבי הנינג'ה" ישנם 3 צבים. האחראי על פינת החי מעוניין לבצע חישובים סטטיסטיים על התפתחות הצבים. לצורך זה הוא שוקל את הצבים אחת לחודש ורושם את ממוצע משקלי שלושת הצבים.

נתון קטע התוכנית הבא שהקלט שלו הוא משקלי שלושת הצבים בחודש ינואר והפלט שלו אמור להיות ממוצע משקליהם:

```
weight1 = In.readDouble();
weight2 = In.readDouble();
weight3 = In.readDouble();
sum = weight1 + weight2;
average = sum / 2;
sum = average + weight3;
average = sum / 2;
System.out.println(average);
```

קטע התוכנית שגוי.

- א. תנו דוגמת קלט שעבורה ניתן לראות כי קטע התוכנית אינו משיג את המטרה.
  - ב. תנו דוגמת קלט שעבורה קטע התוכנית משיג את המטרה.
- ג. בקטע התוכנית ישנו שימוש כפול בתבנית: עבור כל אחד מהשימושים, ציינו את ההוראות המתאימות לו ותארו את השימוש בתבנית.
  - ד. תקנו את קטע התוכנית.

הזזה מעגלית בסדרה

הזזה מעגלית בסדרה היא תבנית הנחוצה לעיבוד אשר בו יש להזיז באופן אחיד את כל

הערכים בסדרה, תוך הקפדה על כך שערכו של אף ערך לא יאבד. ניתן להזיז את ערכי הסדרה

שמאלה או ימינה.

הזזה מעגלית שמאלה מתבצעת על ידי שמירת ערכו של המשתנה השמאלי ביותר בסדרה

במשתנה זמני ולאחר מכן, השמה של כל ערך של משתנה למשתנה שמשמאלו. כלומר, השמת ערכו

הלאה. לבסוף השמת ערכו של המשתנה הזמני במשתנה האחרון.

הזזה מעגלית ימינה מתבצעת על ידי שמירת ערכו של המשתנה הימני ביותר בסדרה במשתנה

זמני ולאחר מכן, השמה של כל ערך של משתנה למשתנה שמימינו. כלומר, השמת ערכו של

המשתנה הלפני אחרון במשתנה האחרון, וכך הלאה, ולבסוף השמת ערכו של המשתנה הזמני

במשתנה הראשון.

שימו ש: עבור סדרה בת שני איברים האלגוריתמים של התבנית החלפת ערכים בין שני

משתנים ושל התבנית הזזה מעגלית בסדרה הם זהים, כי כדי להזיז מעגלית שמאלה או ימינה

שני ערכים בלבד יש למעשה להחליף בין שני ערכי המשתנים. חשוב לציין שזהו מקרה פרטי,

ולפעולת ההזזה המעגלית יש משמעות עבור סדרה שבה יותר משני איברים. נציג הזזה מעגלית

איברים.

נפריד את מאפייני התבנית *הזזה מעגלית בסדרה* לשתי תת-תבניות: ראשית נציג את מאפייני

התבנית *הזזה מעגלית שמאלה בסדרה* ואחר כך נציג את מאפייני התבנית *הזזה מעגלית* 

ימינה בסדרה.

שם התבנית: הזזה מעגלית שמאלה בסדרה

element3 - ו-element3 ו-element3 ו-element3 ו-element3

מטרה: הזזה מעגלית שמאלה של שלושת המשתנים

:אלגוריתם

element2 ו-element1 החלף את ערכי המשתנים

element3 ו-element2 החלף את ערכי המשתנים

שם התבנית: הזזה מעגלית ימינה בסדרה

element3 ו-element2 element1 נקודת מוצא: שלושה ערכים במשתנים

מטרה: הזזה מעגלית ימינה של שלושת המשתנים

#### :אלגוריתם

element3 ו-element2 החלף את ערכי המשתנים element2 ו-element1 החלף את ערכי המשתנים

#### שאלה 10

.element1, element2, element3 : נתונה סדרה של שלושה ערכים

לפניכם שימוש בתבנית של הזזה מעגלית שמאלה עבור הסדרה:

element1, element2, element3 הזז מעגלית שמאלה את איברי

- א. כתבו אלגוריתם המתאים לתבנית, שאינו משתמש בתבנית החלפת ערכים, ויישמו אותו על ידי כתיבת קטע תוכנית בשפת Java.
- ב. כתבו שימוש בתבנית של *הזזה מעגלית ימינה* עבור שלושת הערכים הנתונים, לאחר מכן כתבו אלגוריתם המתאים לתבנית, שאינו משתמש בתבנית החלפת ערכים, ויישמו אותו על ידי כתיבת קטע תוכנית בשפת Java.

#### שאלה 11

במשחק הכיסאות המוזיקליים משתתפים שלושה ילדים היושבים על שלושה כסאות. בעת הפעלת המוזיקה כל ילד זז מעגלית שמאלה ומתיישב בכסא שמשמאלו.

נתון האלגוריתם הבא שהקלט שלו הוא 3 מספרים שלמים המייצגים את מספרי הילדים, והפלט שלו הוא מספרי הילדים לאחר שתי הזזות מעגליות שמאלה:

- child1, child2, child3-2 אושה מספרים שאים ב-1
- child1, child2, child3 הזז מעגלית שמאלה את איברי הסדרה.
- child1, child2, child3 את איברי הסדרה מעגלית שמאלה את איברי הסדרה. 3
  - ehild1, child2, child3 את הערכים של child1, child2, child3
    - א. מה יהיה הפלט עבור הקלט 6 8 8!
    - ב. תנו דוגמת קלט שעבורה הפלט יהיה 9 ב.
- ג. באלגוריתם נעשה שימוש כפול בתבנית הזזה מעגלית שמאלה בסדרה. כתבו אלגוריתם השקול לאלגוריתם הנתון תוך שימוש יחיד בתבנית אחרת.
  - ד. ישמו את האלגוריתם שכתבתם בסעיף גי כקטע תוכנית בשפת Java.

#### שאלה 12

ביום ספורט היתולי התחרו 4 קבוצות a, b, c, d בארבע תחנות שונות. נקבע כי המעבר בין התחנות ייעשה בצורה מעגלית ימינה. נתון האלגוריתם החלקי הבא, המתאר את החלפת הקבוצות:

- d le 1278 1k temp-2 pen .1
- - b (e 1278 NK C-2 Den .3
- a le 1278 pk \_\_\_\_\_\_--2 pen .4
- - א. השלימו את האלגוריתם.
- ב. לאחר שכל הקבוצות סיימו את הסיבוב הראשון בתחרות קבעו מארגני יום הספורט שהמעבר בין התחנות בסיבוב השני ייעשה בצורה מעגלית שמאלה. כתבו אלגוריתם שיתאר את החלפת הקבוצות בסיבוב השני.

#### שאלה 13

נתון האלגוריתם הבא, שהקלט שלו הוא ארבעה מספרים שלמים:

- element1, element2, element4- פאנים שאנים ב-1 element4 פורים שאנים ב-1
- element1, element2, element3 הזז מעגלית שמאלה את איברי הסדרה.
  - element1, element3, element4 איברי הסדרה. ז מעגלית ימינה את איברי
- element1, element2, element3, element4 את הערכים שאת הערכים .4
  - א. מה יהיה הפלט עבור הקלט 2 15 6!
  - ב. תנו דוגמת קלט שעבורה הפלט יהיה 4 6 9 10.
    - ג. מהי מטרת האלגוריתם?
- ד. כתבו אלגוריתם שקול לאלגוריתם הנתון תוך שימוש כפול בתבנית היפוך סדר האיברים בסדרה בת שני ערכים.