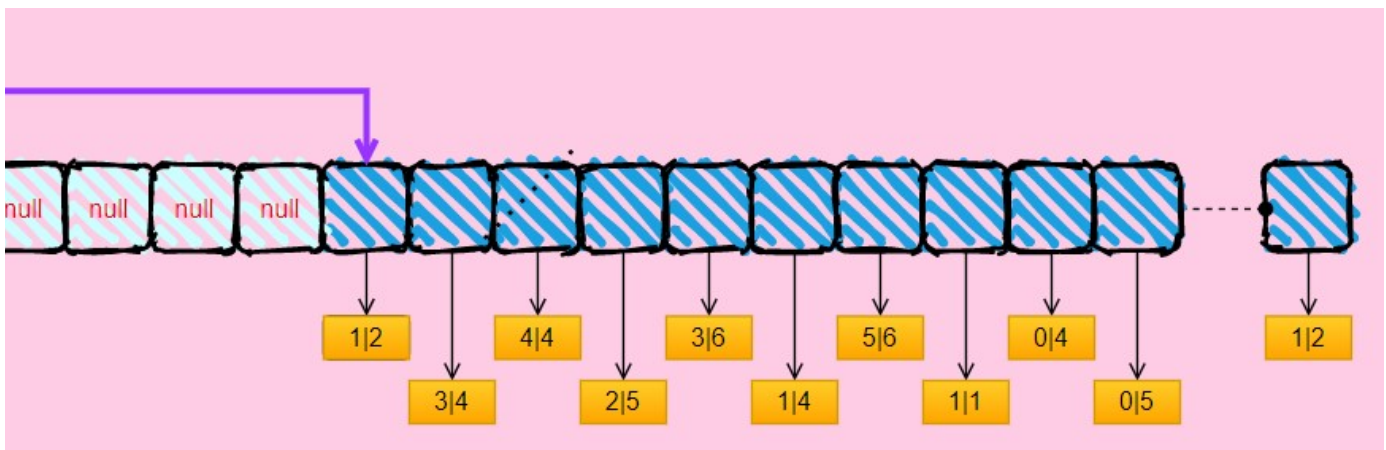


אחרי שכל המחלקות מוכנות, עלינו לתכנן את המשחק.

הקופה - תזכורת

באוסף מצויים בהתחלה כל אבני הדומינו, מעורבבות. במהלך המשחק נלקחות אבנים רק מתחילת המערך.

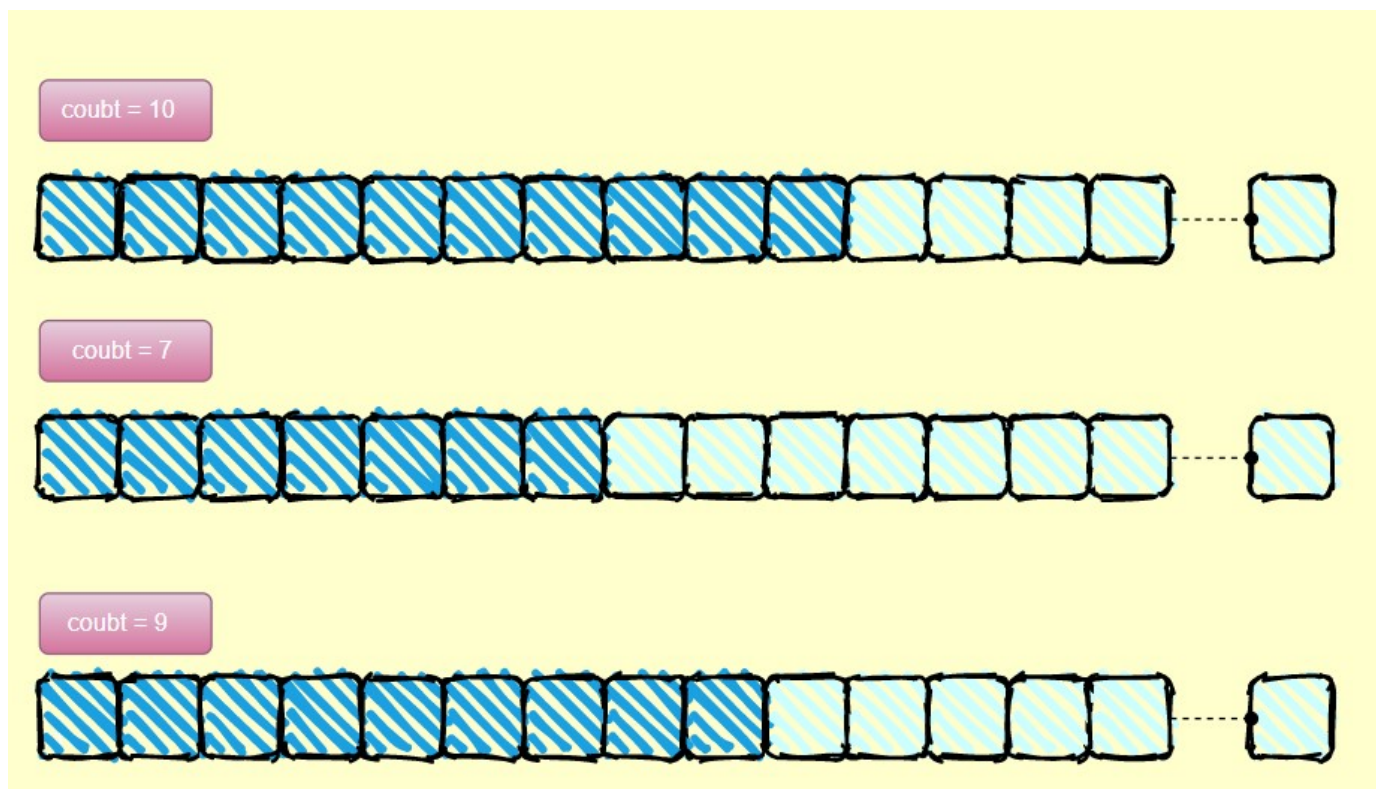


שחקנים

**יש לקלוט** את מספר השחקנים. 2-3 שחקנים ישחקו בסט דומינו אחד. 4-5 ישחקו בשני סטים, 6-7 שחקנים ישחקו בשלושה סטים וכן הלאה. כיוון שמספר השחקנים אינו קבוע, אבני הדומינו של השחקנים השונים ישמרו במערך.

לכל שחקן יהיה מספר, מ-0 והלאה.

כל שחקן מקבל בתחילת המשחק 6 אבנים מהקופה המעורבבת (המשותפת). אוסף האבנים שבידו מתעדכן בכל מהלך. האבנים שנותרו הן אבני הקופה המשותפת.



## השולחן

עלינו לייצג את לוח המשחק - כיוון שאורכו משתנה, סדר האבנים חשוב וניתן לשים אבנים מכל צד, אנו צריכים לחשוב על אוסף מספיק גדול כדי שבמקרה הגרוע, תמיד יהיה לנו מקום לשים אבן נוספת.

פתרון אפשרי - ניצור מערך **בגודל כפול** ממספר אבני הדומינו במשחק, ונניח את האבן הראשונה באמצע. כך, אם המקרה הגרוע (והדימוני כנראה) שנחש האבנים יבנה רק לכיוון אחד, יהיה מספיק מקום במערך.

מי מתחיל?

המשחק משוחק בתורות. המתחיל הוא זה שבידיו **אבן הדבל הגבוהה ביותר**. אם לאף אחד מהשחקנים אין אבן כפולה, יתחיל השחקן שבידיו האבן עם **הסכום הגבוה ביותר**.

## תורות

המשחק משוחק בתורות, לפי סדר מספרי השחקנים. כך, אם יתחיל שחקן מס.2, מי שישחק אח"כ יהיה שחקן מס.3. לאחר שהשחקן האחרון משחק, חוזר שוב תורו של שחקן מס.0.

## כללי המשחק:

שחקן שיש לו אבן מתאימה לצירוף, יצרפה לנחש.  
אם אין לשחקן אבן מתאימה, הוא יקח את האבן הראשונה בקופה.

## מנצח

שחקן שסיים לשחק עם כל האבנים שברשותו.  
אם נגמרו האבנים בקופה הכללית, המשחק מסתיים והמנצח הוא זה שבקופתו האישית סכום הנקודות הוא הנמוך ביותר.

השחקן שניצח זוכה בניקוד הכולל של כל שאר השחקנים בניכוי הניקוד של קופתו שלו.