

## Tarea de entrega 2

### Programación de una consigna a través del uso de clases



Por: Veronica González Bravo

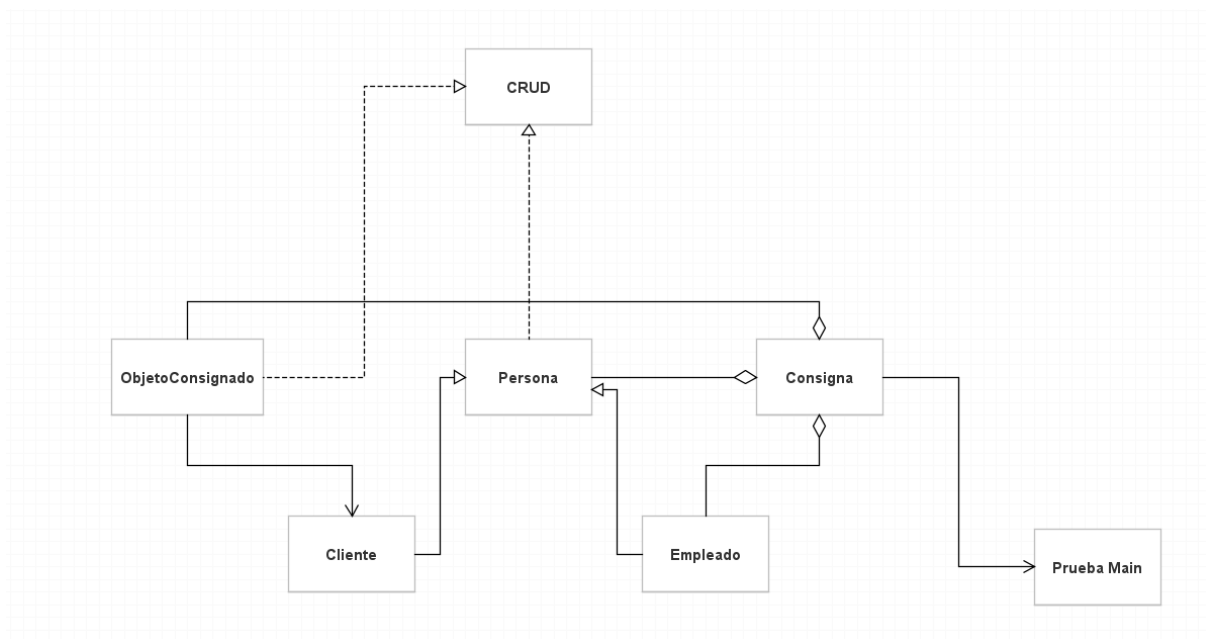
## **Indice**

## 1 Enunciado del problema

Se necesita de la creación de una base de datos de pequeño calibre para una consigna en una cadena de hoteles, para ello se le asigna a un programador la tarea, las siguientes cuestiones que le pone el empleador sobre la mesa son las siguientes:

- La consigna llevará un registro los objetos ingresados con la fecha de ingreso y de extracción una vez efectuada.
- Deberá también guardarse los datos del cliente y asociarlos al objeto que ha consignado
- Cada consigna tendrá uno o varios empleados enlazados con las instalaciones, podrán ir dejando o ingresando en las instalaciones a lo largo del día, sin embargo, no es necesario indicar la hora en la que han estado trabajando.
- A pesar de que tanto los empleados como los clientes tienen los mismos datos los clientes estarán enlazados con la id del objeto y los empleados con las instalaciones.

## 2 Esquema de implementación



### **3 Justificación de elementos**

- **IDS:** Se declararán statics para definir las ids de los clientes y empleados, el número asociado a la id saldrá del aumento de esta static con cada uso del constructor persona.

La id se formulara de la siguiente manera:

- ☐ Empleado: Empezará por la letra E seguida del número que marca la Static.
  - ☐ Cliente: Empezará por la letra C seguido del número que marca su Static.
- 
- Objeto Consignado: Poseerá una mención de cliente cada vez que se consulte un objeto consignado saldrán los datos del cliente para llamarlo, la fecha y hora de entrega generarán la id. Objeto es más importante que cliente debido a que cada ingreso generará una nueva entrada en el sistema.
  - Persona: Poseerá los datos básicos que cualquier humano tendrá, esta será abstracta y será el padre de empleado y cliente que se diferenciarán por:
    - Empleado tendrá como atributo el nombre de la consigna donde se encuentra además de su propia id
    - Cliente tendrá su propia ID en el sistema
  - Consigna: Tendrá una composición de objetos, de cliente y empleados, ya que los objetos existen ya de por si, los clientes también y los empleados es el mismo caso.
  - CRUD: Tendrá los métodos básicos para la manipulación de datos.
  - Prueba Main: Se realizarán las pruebas básicas en el main.