

ACTIVIDADES ESTRUCTURAS DE ALMACENAMIENTO

Actividad 1 funciones matrices

- `int [][] generarMatriz(int filas, int columnas)`
- `void mostrarMatriz(int m[][])`
- `void buscarValor(int m[], int valor)`
- `int[] sumaPorFilas(int m[][])`
- `int[] sumaPorColumnas(int m[][])`
- `int [][] calcularTraspuesta(int m[][])`
- `int [][] sumaMatrices(int a[][], int b[][])`
- `int [][] productoMatrices(int a[][], int b[][])`
- `int calcularSumaDiagonal(int m[]);`
- `int calcularSumaDiagonalInversa(int m[]);`
- `int [] diagonalizarMatriz(int m[])`
- `boolean matrizTriangularSuperior(int m[])`
- `boolean matrizTriangularInferior(int m[]);`

Actividad 2 funciones vectores

Implementar las siguientes funciones sobre vectores.

- void leerVector(int v[])
- void mostrarVector(int v[])
- void máximo(int v[])
- void mínimo(int v[])
- void posicionValorMaximo(int v[])
- void posicionValorMinimo(int v[])
- boolean buscarValor(int v[], int valor) : retorna true si lo encuentra
- int v[] productoVectorial(int a[], int b[])
- int [] generarVectorAleatorio(int num); crear un vector que almacene los números generados de forma aleatoria comprendidos entre 1 y el parámetro num.
- void calcularDesviación(int v[])
Se define la desviación como la media de la diferencia entre el valor origina y la media de los valores del vector.
- Funciones auxiliares
 - int media(int v[])
 - int [] calculaDiferencia(int v[])