Programación

Tema 4



Nombre	 	 	
Fecha			

Queremos implementar la gestión de una tienda de electrodomésticos mediante una implementación java que implemente las siguientes clases:

Clase electrodoméstico

Cada habitación tiene los siguientes atributos:

- Identificado: identifica cada uno de los electrodomésticos, mediante un código de tipo alfanúmerico
- nombre: nombre del electrodomestico
- fabricante : nombre del fabricante
- precio: valor real del fabricante
- enStock: Booleano que indica si hay productos en stock

Métodos:

- Constructor con todos los parámetros
- Métodos get y set
- Sobrecarga del método toString();

Tendremos una clase tienda que almacena un conjunto de electrodomésticos, a lo sumo 10 diferentes.

La tienda tendrá los siguientes métodos:

- NuevoElectrodoméstico: busca la primera posición libre e inserta un electrodoméstico. Si no hay huecos libres muestra un mensaje por pantalla.
- BorrarElectrodoméstico: a partir de un identificador, busca el electrodoméstico.. Si lo encuentra y no hay stock lo elimina. No podrá eliminar un electrodoméstico si .

Programación

Tema 4



- o No existe ningún electrodoméstico con ese identificador
- o El electrodoméstico tiene stock
- Listar los electrodomésticos de la tienda. Muestra por pantalla los datos de los electrodomésticos de la tienda.
- Obtener un listado de los electrodomésticos en stock. Muestra por pantalla los datos de los electrodomésticos que se encuentran actualmente en stock.
- Obtener el precio de un electrodoméstico de acuerdo a su identificador. Mostrar por pantalla el precio de un electrodoméstico introducido el identificador por teclado.